VIDEO GIOCHI

22

GENNAIO 1985
L. 8.000

LA PRIMA E ... RIVISTA ITALIANA DI VIDEOGAMES E GIOCOMPUTER

Spedizione in Abb. Postale Gruppo III/70

ANNUARIO 85

CARATTERISTICHE E PREZZI DI OLTRE 500 GIOCHI · ACCESSORI · COMPUTER

TUTTI I VIDEOGAMES

"Piacere, Donkey Kong, il big del videogame americano."

"Piacere, Leonardo da Vinci, il big dell'intelligenza, del calcolo, della memoria." Due sorrisi e la presentazione è fatta. Loro due, Leonardo e lo scimmione, simboli, ognuno nel suo campo, del meglio in assoluto, hanno subito fatto conoscenza; l'imbarazzo resta a noi, forse non ancora del tutto abituati ai prodigi dell'elettronica: "cosa c'entra Leonardo con Donkey Kong?"

OGGI DONKEY KONG INTERFAC

COLECO VISION

OVVERO, COME PASSARE...

Siamo sicuri che qualcuno ha già capito. Qualcuno dell'ultima generazione, magari; qualcuno che appena nato ha cominciato a masticare pane e computer; ragazzi, più informati di un ingegnere elettronico, per cui la parola interfacciare non ha alcun segreto. Già perchè è tutto lì il problema: "interfacciare" ovvero "estendibilità", o anche "modularità" di un sistema elettronico capace di passare in pochi secondi dal puro divertimento del più raffinato dei video giochi alla mostruosa intelligenza del più potente cervello elettronico per uso familiare mai concepito. Signori adulti, voi rimasti magari un po' indietro, aprite le orecchie: oggi si può! Si può passare...

...DAL PIU' POTENTE DEI VIDEO GIOCHI...

Un attimo! Qualsiasi quattordicenne lo sa che, dicendo il più potente dei videogiochi, stiamo ovviamente parlando di CBS Coleco Vision.

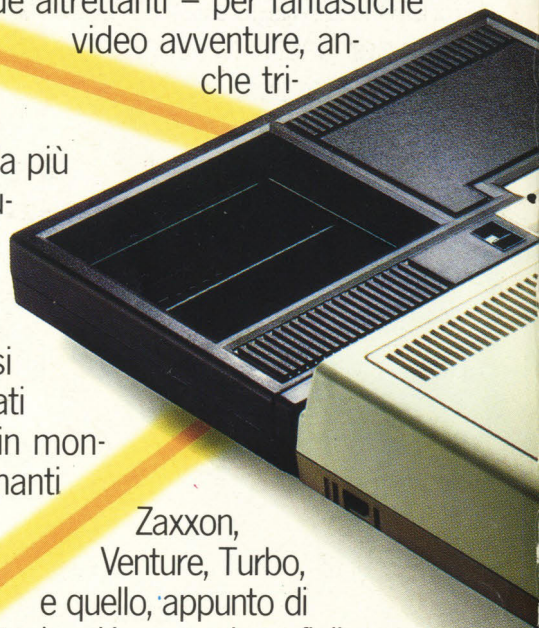
Ma qualcuno dei genitori non è sicuramente così ben informato: allora diciamoglielo subito.

CBS Coleco Vision è una consolle da 16 Kbytes – nessun altro video gioco ne possiede altrettanti – per fantastiche video avventure, anche tridimensionali, con la più alta risoluzione grafica con i più precisi e sofisticati controlli, in mondi affascinanti come Zaxxon, Venture, Turbo, e quello, appunto di Donkey Kong, padre e figlio.

Bene, oggi, chi possiede questa meraviglia può passare con un semplice "clack" dal più potente dei videogiochi...

...AL PIU' POTENTE DEGLI HOME COMPUTER.

"Piacere, Adam." Eccolo lì, collegato alla consolle del video gioco; altri 64 Kbytes di memoria, per un totale di 80 Kbytes Ram estendibili a 144; il più potente degli home computer oggi in circolazione. Ma se è vero che la potenza non è tutto e che altret-

tanto indispensabili sono i mezzi per sfruttarla, anche qui Adam è assolutamente all'avanguardia. E' l'unico computer che funziona subito, appena installato; Adam contiene infatti già inserito un programma di "word processing", che imposta, margina, rielabora e sposta automaticamente interi paragrafi di qualsiasi testo da voi impostato. Inoltre Adam è stato studiato per pensare e parlare in un

CIA CON LEONARDO DA VINCI.

raffinato linguaggio basic e guidarvi passo per passo nel mondo dell'informatica. Poi, nell'ordine: sistema di registrazione incorporato; uno o anche due lettori digitali per cassette speciali, bidirezionali, che consentono una velocità di caricamento superiore a quella dei "floppy disk" (ogni cassetta può memorizzare fino a 250 pagine fitte di testo, per un totale di più di 500 Kbytes di memoria). Tastiera: una sofisticata apparecchiatura, con 75 tasti a corsa precisa, che consente alta efficienza e velocità d'esecuzione. Stampante: bidirezionale, ad 80 colonne, con portacaratteri a margherita intercambiabile.

ADAM™

Questo complesso assolutamente unico di elettronica avanzata – videogioco (se non l'avete) e memoria, tastiera e stampante del più potente home computer del momento – vi aspetta nei negozi CBS ad un prezzo ancora più unico; un'offerta che solo un'altissima tecnologia può permettere. Allora, buon lavoro, Leonardo, buon divertimento, Donkey Kong.

DA CBS ELECTRONICS

GRUPPO EDITORIALE JACKSON s.r.l.
MILANO - LONDRA - S. FRANCISCO

DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina

DIRETTORE
Stefano Guadagni

COMITATO DI REDAZIONE
Riccardo Albini
Benedetta Torrani
Vanessa Passoni (coordinamento tecnico)

ART DIRECTOR
Silvana Corbelli

COLLABORATORI
Maurizio Miccoli
Vanessa Passoni
Giovanni Somazzi
Alberto Bellini

DIREZIONE, REDAZIONI, AMMINISTRAZIONE:
Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
Tel.: 680368 - 680054 - 6880851/2/3/4/5
Telex 333436 GEJ IT
SEDE LEGALE: Via G. Pozzone, 5
20121 Milano

DIREZIONE EDITORIALE:
Daniele Comboni
DIREZIONE DIVISIONE PERIODICI
Dario Tiengo
DIREZIONE DIVISIONE LIBRI E GRANDI OPERE
Roberto Pancaldi
DIREZIONE AMMINISTRATIVA:
Giuliano Di Chiano

CONSOCIATE ESTERE
U.S.A.
GEJ Publishing Group, Inc.
1143 Quince Avenue Sunnyvale, CA 94087
Tel. (408) 7730103 - Telex 0025/49959972
GEJ PUBL SUVL U.K.
GEJ Publishing Ltd 18/Oxford Street London
WIR 1AJ
Tel. (01) 4392931 - Telex (051) 21248

J. ADVERTISING S.r.l. Concessionaria in esclusiva per l'Italia e l'Estero
V.le Restelli, 5 - 20124 MILANO
Tel. (02) 6882985-6882458-6880606
Telex: 316213 REINA I

Concessionario pubblicità per USA e Canada:
International Media Marketing 16704
Marquardt Avenue, P.O. Box 1217 Cerritos
Ca 90701 - (213) 926-9552

Autorizzazione alla pubblicazione:
Trib. di Milano n. 455 del 27-11-1982
Stampa: Reweba - Brescia
Fotocomposizione: F.G.M. - Milano

Prezzo della rivista L. 8.000
Numero arretrato L. 16.000 - Abbonamento annuo L. 30.000
per l'Estero L. 47.250
Spedizione in abb. postale Gruppo III/70
Per i versamenti utilizzate il Conto Corrente Postale numero 11666203 intestato a Jackson Milano

Per i cambi d'indirizzo, indicare, oltre naturalmente al nuovo, anche l'indirizzo precedente, ed allegare alla comunicazione l'importo di L. 500, anche in francobolli

Concessionario esclusivo per la diffusione in Italia e all'Estero: SODIP - Via Zuretti, 25 - 20125 Milano

Il Gruppo Editoriale Jackson è iscritto nel registro Nazionale della stampa al n. 117, Vol. 2
Foglio 129 in data 17-8-1982

Associato all'USPI
Unione Stampa
Periodica Italiana

EDITORIALE PAG. 5

INDICE RAGIONATO PAG. 6

VIDEO GAMES PAG. 9

VIDEO GARA PAG. 10

UN ANNO DI HITGAMES PAG. 12

E INTANTO NEI BAR PAG. 14

GIOCHI ELETTRONICI PAG. 67

CONSOLLE, JOYSTIC, ACCESSORI PAG. 77

HOME COMPUTER PAG. 87

COMPUTER GAMES PAG. 101

GIOCHI ANNUNCIATI PAG. 64-144

MARCHE & DISTRIBUTORI PAG. 84-146

Editoriale

Videogiochi, la rivista, ha quasi due anni, e continua ad essere l'unica rivista italiana di videogames e computergames. E siamo al secondo Annuario: che cosa è cambiato? I videogames che girano sulle consolle forse entusiasmano un po' meno, anche se nel frattempo sono nate nuove consolle, come ColecoVision, assolutamente perfette dal punto di vista della grafica e della funzionalità. Altre sono sparite, o sono in via d'estinzione. È finito il videogioco? Macché! È successo che i giovani e i non più tanto giovani, comunque i videogiocatori, si sono accorti che si gioca altrettanto bene, e a volte anche meglio, utilizzando gli home computer. Infatti nel frattempo da VIDEOGIOCHI, la rivista, è nata H.C., la prima e unica rivista del computer in casa, e questo Annuario è opera comune delle due redazioni. Le grandi produttrici di giochi, un tempo esclusivamente dedite a videogames per Atari VCS o per Mattel Intellivision, si sono messe a sfornare versioni o giochi assolutamente originali per i vari Commodore, Sinclair, Atari XL. Una casa giapponese specialista in grandi videogames da bar, la Sega, ha addirittura prodotto un home computer suo. Insomma: molto si è spostato sul computer, com'era giusto che fosse, e come la stessa VIDEOGIOCHI, la rivista sempre, si sforzava di avvertire fin dalle sue origini. In questo Annuario troverete comunque più giochi in assoluto, sia per le consolle, sia, naturalmente, per gli home computer. E troverete, questo è ovvio, molti più computer nella parte ad essi dedicata, una ventina. Questo Annuario esce puntualmente alla tradizionale scadenza prenatalizia. Buona lettura, quindi, ma soprattutto tenetelo da conto, questo Annuario: perché non c'è altra pubblicazione in Italia e in Europa (forse anche nel mondo, chi lo sa) così completa ed esauriente. Modestia a parte.

Paolo Reina
Stefano Guadagni

Indice ragionato dei videogiochi

GIOCHI D'AVVENTURA

ACTIVISION

Hero pag. 23
Keystone Kapers pag. 22
Pitfall pag. 21
Pitfall II pag. 21
Seaquest pag. 20

COLECO

Cabbage Patch Kids pag. 28
Smurf pag. 28

HOMEVISION

Lilly Adventure pag. 33
Magic Carpet pag. 34

IMAGIC

Microsurgeon pag. 37
Swords & Serpents pag. 37
Tropical Trouble pag. 38
Truckin' pag. 37
White Water pag. 38

INTELLIVISION

Advanced Dungeons & Dragons pag. 40
Advanced Dungeons & Dragons - Treasure of Tarmin pag. 44
Masters of the Universe pag. 45
Tron I Deadly Discs pag. 41
Tron II Maze a Tron pag. 41

PHILIPS

Gorilla pag. 52
Pete ed il Piccone Magico pag. 53

SPECTRAVIDEO

China Syndrome pag. 55
Gangster Alley pag. 56

STARPATH

Dragonstomper pag. 58
Escape from the Mindmaster pag. 57
Survival Island pag. 58

GIOCHI D'AZIONE

ACTIVISION

Barnstorming pag. 20
Frostbite pag. 23
Kaboom! pag. 22
Megamania pag. 22
Plaque Attack pag. 21
Spider Fighter pag. 21
Stampede pag. 20
Worm Whomper pag. 20

ATARI

Asterix pag. 25
Berzerk pag. 25
Centipede pag. 25
Dig Dug pag. 25
Joust pag. 26
Jungle Hunt pag. 26
Kangaroo pag. 26
Mario Bros. pag. 24
Sorcerer's Apprentice pag. 26

COLECO

Carnival pag. 29
Donkey Kong pag. 29
Donkey Kong Jr. pag. 29
Looping pag. 29
Venture pag. 28

EPIX

Jumpman Junior pag. 31

HOMEVISION

Frisco pag. 34
Panda Chase pag. 31
Parachute pag. 33
Plate Mania pag. 33
Teddy Apple pag. 32
Topy pag. 33

IMAGIC

Beauty & the Beast pag. 36
Fathom pag. 37
Quick Step pag. 37

INTELLIVISION

Bomb Squad pag. 45
Burgertime pag. 40
Buzz Bombers pag. 44
Frog Bog pag. 40
Pinball pag. 45
Shark Shark pag. 40
Sharp Shot pag. 40
Snafu pag. 43
Triple Action pag. 40
Vectron pag. 40

LEONARDO

Hobo pag. 47
The End pag. 47

PARKER

Action Force pag. 49
Amidar pag. 48
Frogger pag. 49
Popeye pag. 48
Q+bert pag. 49
Reactor pag. 48
Sky Skipper pag. 48
Spiderman pag. 48
Super Cobra pag. 49

PHILIPS

Il Raccattapalle - Tris pag. 51
Il Saltimbanco pag. 52
Il Segreto del Faraone pag. 51
Killer Bees pag. 54
Loony Balloon pag. 54
Nightmare pag. 54
Super Bee pag. 54
The Mousing Cat pag. 54
Western pag. 50

SEGA

Congo Bongo pag. 55

SPECTRAVIDEO

Frantic Freddy pag. 56
Mangià pag. 56
Master Builder pag. 56
Tape Worm pag. 55

STARPATH

Fireball pag. 58
Frogger pag. 57
Party Mix pag. 58
Rabbit Transit pag. 57
Suicide Mission pag. 57
Sword of Saros pag. 58

TELESYS

Demolition Herby pag. 59
Fast Food pag. 59
Ram It pag. 59

TIGERVISION

Jawbreaker pag. 60
King Kong pag. 60
Marauder pag. 60
Miner 2049er pag. 60

VECTREX

Berzerk pag. 61
Fortress of Narzod pag. 61
Spin Ball pag. 62

XONOX

Artillery Duel - Super Kung-Fu pag. 63
Ghost Manor - Spike's Peak pag. 63
Sir Lancelot - Robin Hood pag. 63

GIOCHI D'AZZARDO

INTELLIVISION

Horse Racing pag. 41
Roulette pag. 38
Royal Dealer pag. 41

PHILIPS

Las Vegas pag. 52

GIOCHI EDUCATIVI

ATARI

Big Bird's Egg Catch pag. 24
Cookie Monster Munch pag. 26

INTELLIVISION

Math Fun pag. 38
Word Fun pag. 45
Mr. Basic Meets Bits'n'Bytes pag. 45

PHILIPS

Cassetta Musicale pag. 52
Giochi di Matematica - Giochi di Memoria pag. 50

GIOCHI DI GUERRA

ACTIVISION

Chopper Command pag. 23
River Raid pag. 21
Robot Tank pag. 21

ATARI

Battlezone pag. 24

COLECO

Time Pilot pag. 30
Sub Roc pag. 30

HOMEVISION

Tanks War pag. 32

IMAGIC

Wing War pag. 36

INTELLIVISION

Armor Battle pag. 41
B 17 Bomber pag. 38
Mission X pag. 44
Sea Battle pag. 43
Sub Hunt pag. 40

LEONARDO

Tanks a Lot pag. 47

PHILIPS

Caccia al sommergibile - Tiratore Scelto pag. 51
Tiro con la catapulta pag. 51

SEGA

Buck Rogers pag. 55

TIGERVISION

Polaris pag. 60

VECTREX
Armor... Attack pag. **61**

GIOCHI DI GUIDA

ACTIVISION
Dragster pag. **22**
Enduro pag. **20**
Grand Prix pag. **23**

ATARI
Pole Position pag. **27**

EPIX
Pit Stop pag. **31**

HOMEVISION
Racing Car pag. **34**

INTELLIVISION
Auto Racing pag. **42**
Bump'n'Jump pag. **45**

PHILIPS
Corsa a Cronometro - Formula Uno - Crittogramma pag. **50**

VECTREX
Hyperchase pag. **62**

GIOCHI DI LABIRINTO

ACTIVISION
Happy Trails pag. **20**

ATARI
Crystal Castle pag. **24**
Ms. Pac-Man pag. **26**
Pac-Man pag. **26**

COLECO
Frenzy pag. **30**
Lady Bug pag. **29**
Mouse Trap pag. **28**
Mr. Do pag. **30**
Pepper II pag. **30**
The Wizard of Wor pag. **28**

INTELLIVISION
Lock'n'chase pag. **43**
Nightstalker pag. **41**
Scooby Doo's Maze Chase pag. **44**

LEONARDO
Route 16 pag. **47**

PARKER
Tutankham pag. **49**

PHILIPS
Caccia al Dragone pag. **53**
Cannibal pag. **52**
Turtles pag. **54**

VECTREX
Clean Sweep pag. **63**

GIOCHI SPAZIALI

ACTIVISION
Beamrider pag. **22**
Laser Blast pag. **22**
Space Shuttle pag. **23**

ATARI
Asteroids pag. **24**
Defender pag. **25**
Galaxian pag. **26**
Missile Command pag. **26**
Moon Patrol pag. **25**
Phoenix pag. **27**
Space Invaders pag. **27**
Star Raiders pag. **25**
Vanguard pag. **27**
Yar's Revenge pag. **25**

COLECO
Cosmic Avenger pag. **28**
Gorf pag. **28**
Space Fury pag. **29**
Space Panic pag. **29**
Zaxxon pag. **29**

HOMEVISION
Asteroid Fire pag. **32**
Base Attack pag. **34**
Cosmic War pag. **32**
Robot Fight pag. **31**
Sky Alien pag. **34**
Wall Break pag. **34**
War 2000 pag. **31**

IMAGIC
Atlantis pag. **36**
Demon Attack pag. **36**
Laser Gates pag. **37**
Moonsweeper pag. **37**
Nova Blast pag. **36**

INTELLIVISION
Astrosmash pag. **43**
Space Armada pag. **43**
Space Battle pag. **43**
Space Hawk pag. **43**
Space Spartans pag. **38**
Star Strike pag. **43**

LEONARDO
Space Attack pag. **47**
Space Mission pag. **47**
Space Squadron pag. **46**

PARKER
Jedi Arena pag. **49**
Return of the Jedi pag. **49**
The Empire Strikes Back pag. **48**

PHILIPS
Attacco Galattico pag. **52**
Battaglie Spaziali pag. **50**
Combattenti della Libertà pag. **53**
Guerra Laser pag. **51**
Mostro Spaziale pag. **51**
Neutron Star pag. **54**
Terrahawks pag. **53**

SEGA
Star Trek pag. **55**

SPECTRAVIDEO
Cross Force pag. **56**
Nexar pag. **56**
Planet Patrol pag. **56**
Spectron pag. **56**

STARPATH
Communist Mutants from Space pag. **58**
Killer Satellites pag. **57**
Phaser Patrol pag. **57**

TELESYS
Cosmic Creeps pag. **59**
Star gunner pag. **59**

TIGERVISION
Threshold pag. **60**

VECTREX
Bedlam pag. **62**
Cosmis Chasm pag. **62**
Rip Off pag. **61**
Scramble pag. **62**
Solar Quest pag. **63**
Space Wars pag. **61**
Star Hawk pag. **62**
Star Trek pag. **62**
Webwars pag. **62**

GIOCHI SPORTIVI

ACTIVISION
Boxing pag. **21**
Decathlon pag. **23**
Fishing Derby pag. **22**
Ice Hockey pag. **23**
Skiing pag. **21**

ATARI
Realsports Volleyball pag. **27**
Soccer pag. **27**
Tennis pag. **27**

HOMEVISION
Tennis pag. **31**

IMAGIC
Trick Shot pag. **37**

INTELLIVISION
Baseball pag. **42**
Basket pag. **44**
Bowling pag. **42**
Boxing pag. **44**
Football pag. **42**
Golf pag. **42**
Hockey pag. **42**
Skiing pag. **42**
Soccer pag. **44**
Tennis pag. **44**

LEONARDO
Baseball pag. **47**
Grand Slam Tennis pag. **46**

PHILIPS
Baseball pag. **50**
Bowling-Basket pag. **50**
Sci pag. **52**

VECTREX
Blitz pag. **61**

GIOCHI STRATEGICI

ACTIVISION
Bridge pag. **23**

HOMEVISION
IQ 180 pag. **34**

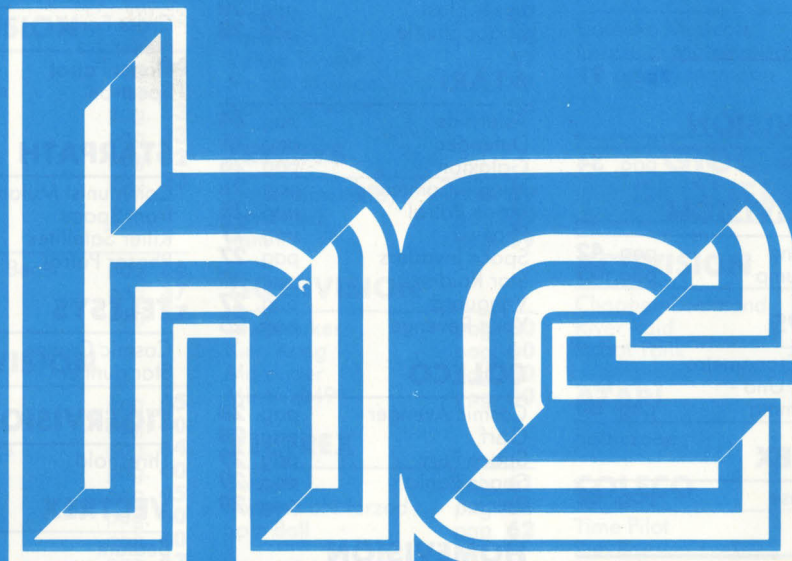
IMAGIC
Riddle of the Sphinx pag. **36**

INTELLIVISION
Backgammon pag. **41**
Checkers pag. **45**
Chess pag. **41**
Mind Strike pag. **45**
Utopia pag. **42**

LEONARDO
Capture pag. **46**
Star Chess pag. **47**

PHILIPS
Backgammon pag. **54**
In fila per quattro pag. **53**
Logica Cinese pag. **51**
Samurai pag. **51**

BOARD GAMES

PHILIPS
Alla Conquista del Mondo pag. **53**
Caccia al Tesoro pag. **53**

Videogames

Grande discussione in redazione: questi videogames li mettiamo assieme ai computer games? Si si si, no no no. Ha vinto no.
Un po' per simmetria e continuità con l'annuario precedente, un po' perché, se anche è vero che i computer hanno preso piede e hanno molto successo, è pur sempre vero che ci sono ancora grandi schiere di appassionati videogiocatori cui della tastiera, del BASIC e delle cassette non gliene importa assolutamente nulla.
Rispettiamoli, abbiamo deciso, e continuiamo a tenere separati i videogames, ossia quelle cartucce che "girano" sulle consolle vere e proprie, dai computer games.
Anche se ormai, in molti casi, si tratta degli stessi titoli, prodotti dalle stesse case, con caratteristiche molto simili.
VIDEOGIOCHI per tutto il 1984 ha tenuto costantemente aggiornati i suoi numerosi lettori sulle novità, recensendole, annunciandole, spiegando trucchi e strategie, e anche pubblicando classifiche di vendita o di gradimento da parte del pubblico.
Pubblichiamo qui di seguito i record della Videogara, quella gara che VIDEOGIOCHI tiene in vita da ormai quasi 20 numeri e che è diventata subito il più autorevole e completo Scoreboard italiano.

Videogara

TITOLO	MARCA	MESE	RECORD	NOME E COGNOME
Air Sea Battle	Atari	FG	99	L. Trombetta - Bologna
Amidar	Parker	1	121.069	A. Crivelli - Busto A.
Assault	Bomb	—	8.095	E. Cattaneo - Corbetta
Asterix	Atari	2	338.000	A. Pieraccini - Firenze
Asteroids	Atari	FG	99.990	E. Zanetti - Legnano (MI)
Astrosmash	Mattel	*	4.402.365	A. Bacchiorri - Faenza (RA)
Atlantis	Imagic	2	999.990	V. Patrone - Savona
Attacco Galatt.	Philips	2	712	M. Risaliti - Carmignano
Auto Racing	Mattel	—	2,35	F. Cainero - Prato (FI)
Barnstorming	Activ.	*	0:32,24	F. Bassetti - Cividale (UD)
Batt. spaziali	Philips	1	830	F. Arbizzani - Bologna
Battle Zone	Atari	3	999.000	G. Florio - Palo d. Colle (BA)
Beam Rider	Activ.	—	917.702	G. Dell'Aquila - Mestre
Beauty & Beast	Imagic	1	43.850 - 16	M. Musaragno - Maerne (VE)
Berzerk	Atari	2	270.780	A. Coltraro - Trappeto (CT)
Blue Print	CBS	—	2.125	F. Rossi - Garbagnate (MI)
Bobby is Going Home	Puzzy Bit	*	50.070	G. La Russa - Valenza
Bowling	Atari	FG	300	F. Franzini - Milano
Bowling	Leonardo	1	270	M. Pedone - R. Calabria
Bowling	Mattel	1	300	S. Romano - Palermo
Bowling	Philips	FG	300	R. Bartolotti - Modena
Breakout	Atari	—	939	A. Ticozzi - C. Monferrato
Burger Time	Mattel	3	1.538.150	M. Parrocchia - Salerno
Buzz Bomber	Mattel	2	1.293.100	F. Premarini - Milano
B 17 Bomber	Mattel	*	8.492	A. Bignami - Bologna
Calcetto	Philips	—	c: 10 a 0	A. Privitera - Catania
Caccia al Dragone	Philips	1	1.767	L. Vocaturo - Roma
Cannibal	Philips	FG	9.999	M. Baldassini - Macerata
Carnival	Coleco	FG	99.990	S. Fuso - Milano
Casinò	Atari	1	9.990 Poker	G. Brignolio - Torino
Casinò	Atari	FG	9.990 Roul.	G. Riccio - Piacenza
Centipede	Atari	1	999.996	G. Artusio - Torino
Chopper Com.	Activ.	FG	999.999	B. Ballarini - Bollengo (TO)
Chopper Rescue	Creat.	1	99.900	A. Frassi - S. Lorenzo
Circus	Atari	FG	9.999	A. Landini - Legnano (MI)
Combattenti della Libertà	Philips	2	7.875	R. Maccaferri - Bologna
Communist Mutants	Starpath	3	113.630	A. Setti - Milano
Corsa a Cronometro	Philips	FG	9.999	G. Carbonara - Triggiano (BA)
Cosmic Ark	Imagic	*	100.010	D. Zambrini - Imola (BO)
Cosmic Avenger	Coleco	—	132.920	S. Tintori - Gragnano (LU)
Cosmic Creeps	Telesys	*	50.300	M. Tabasso - Savigliano
Crazy Chicky	Creat.	3	17.468	G. Giugliano - Napoli
Crazy Gobbler	Leonardo	*	236.910	R. Cuttone - Catania
Cross Force	Spectr.	—	999.800	S. Fuso - Milano
Decathlon	Activ.	1	11.324	C. Furia - Parma
Defender	Atari	FG	999.990	D. Oddono - Verona
Death Star Battle	Parker	—	33.090	L. Intoppa - Roma
Demon Attack	Imagic	FG	999.995	S. Brusasca - Torino
Dig Dug	Atari	1	999.990	D. Pieri - Firenze
Dodge'em	Atari	FG	999	M. Fontanesi - Parma
Donkey Kong	Coleco × Atari	*	999.500	F. Stratta - Bollengo (TO)
Donkey Kong	Coleco × Coleco	FG	99.900	E. de Andreis - Mola di Bari
Donkey Kong	Coleco × Mattel	FG	999.900	C. Campanelli - Mestre
Donkey Kong Jr.	Coleco	—	346.400	M. Fresi - Brugherio (MI)
Dracula	Imagic	1	330.000	A. Mazzolo - Firenze
Dragon Fire	Imagic	*	329.020	G. Berri - Roma
Dragster	Activ.	1	5:84	F. Sibillano - Roma
Enduro	Activ.	1	6.149,4 28 day	S. di Luca - Limbiate
Empire Strike Back	Parker	3	9.999	R. Bogani - Prato (FI)
Escape From M. Master	Starpath	FG	620	P. Cavina - Imola (BO)
E.T.	Atari	2	999.999	S. Todini - Roma
Fathom	Imagic × Atari	2	19.491	A. Santi - Sestri L. (GE)
Fathom	Imagic × Mattel	—	10.425	A. Braca - Pescara
Fire Fighter	Imagic	*	00.06	T. Gerosa - Lecco (CO)
Fishing Derby	Activ.	2	99	M. Pescioli - Pontassieve
Flipper	Philips	1	993.580	G. Terzoni - Castel S.G.
Freeway	Activ.	*	37	P. Noncovich - Sandigliano
Frenzy	Coleco	—	106.340	R. Agosta - Milano
Frog Bog	Mattel	3	785	M. Mercuri - Roma
Frogger	Parker × Atari	*	7.426	F. Stratta - Bollengo (TO)
Frogger	Parker × Coleco	—	30.180	G. Di Stefano - Catania
Frogger	Parker × Mattel	3	99.900	M. Mosillo - Terracina (LT)
Frogger	Starpath	1	99.880	M. Balduini - Parma
Frost Bite	Activ.	1	176.330	N. Marzulli - Bari
Galaxian	Atari	—	212.220	M. Camerario - Torino
Gangster's Alley	Spectr.	3	99.990	R. Croce - Nichelino (TO)
Ghost Manor	Xonox	—	247.667	G. Artusio - Torino
Golf	Atari	3	32	G. Celentano - Foggia
Golf	Mattel	2	25	F. Chiaraluce - Napoli
Golf	Philips	*	34	L. Cappellini - Milano
Gorf I	Coleco	3	89.750	C. Cainero - Ciampino
Gorf II	Coleco	3	14.960	F. Rossi - Garbagnate (MI)
Gorilla	Philips	FG	100	A. Machini - Vimercate (MI)
Grand Prix	Activ.	*	0:28,81	L. Girotti - Chiavari (GE)
Happy Trails	Activ.	*	455.959	G. Bolzani - Milano
H.E.R.O.	Activ.	—	975.820	F. Tonetti - Torino
Horse Racing	Mattel	FG	9.999 0 errori	C. Biondi - Genova
Human Cannonball	Atari	3	7	M. Monti - Bologna
Ice Trek	Imagic	3	99.020	G. Rizza - Trapani
Jawbreaker	Tigerv.	*	60.530	A. Giannone - Milano
Journey Escape	Data Age	*	519.100	T. Gerosa - Lecco (CO)
Jupman Jr.	Epyx	—	999.975	M. Croci - Monza
Jungle Hunt	Atari	2	93.760	A. Bertoncini - Garignano
Kaboom	Activ.	3	107.600	F. Arrais - Cagliari
Kangaroo	Atari	3	665.500	S. Cerullo - Avigliana (TO)
Keystone Kapers	Activ.	3	999.999	G. Orlandelli - Parma
Killer Bees	Philips	1	27.786	G. Zocca - Bologna
Lady Bug	Coleco × Coleco	FG	999.990	M. Pastore - Napoli
Lady Bug	Coleco × Mattel	—	274.650	M. Tedeschi - Sesto F.
Laser Blast	Activ.	FG	1.000.000	F. Giannone - Milano
Lock'n'chase	Mattel	FG	60.301.480	A. Spacal - Trieste
Looping	Coleco	—	999.990	F. Cainero - Prato (FI)
Lost Luggage	Apollo	2	139.309	A. Gerli - Milano
Megamania	Activ.	FG	999.999	F. Strocco - Torino
Mine Storm	MB Elec.	2	155.576	P. Comparini - Pontasserchio
Miner 2049er	Coleco	—	12.140	F. Cainero - Prato (FI)
Miniature Golf	Atari	1	40	G. Brignolio - Torino
Missile Com.	Atari	FG	999.995	P. Lugasi - S. Lazzaro
Mission X	Mattel	—	771.700	P. Angeli - Torino
Mission 3.000 AD	Puzzy Bit	1	13.900	B. Gallo Selva - Biella
Moon Patrol	Atari	1	99.900	E. Mugnai - Firenze
Moon Sweeper	Imagic	—	80.005	R. Alessio - Avigliana (TO)
Mostro spaziale	Philips	—	c: 10 a 0	A. Privitera - Catania
Motor Cycle	Tectr.	1	15 barili	M. Pietrobono - Alatri
Mouse Puzzle	Creat.	FG	99.990	G. Maggi - Roma

Tutti i records di

TITOLO	MARCA	MESE	RECORD	NOME E COGNOME
Mouse Trap	Coleco × Atari	2	9.999	G. Artusio - Torino
Mouse Trap	Coleco × Coleco	FG	999.990	W. Marinozzi - Castellina Marittima (PI)
Mouse Trap	Coleco × Mattel	2	2.114.500	G. Rizza - Trapani
Mr. Do	Coleco	—	647.750	G. Di Stefano - Catania
Ms. Pac Man	Atari	FG	999.990	B. Ballarini - Bollengo (TO)
Nexar	Spect.	1	999.950	B. Gallo Selva - Biella
Night Stalker	Mattel	1	999.900	F. Spiteri - Cesano M.
Nova Blast	Imagic	2	9.991.050	M. di Benedetto - Udine
Oink!	Activ.	1	48.137	B. Gallo Selva - Biella
Outlaw	Atari	3	17" × 10 centri	M. Poggianella - Busto A.
Pac Man	Atari	FG	99.999	M. Leoncini - Savona
Pepper II	Coleco	2	999.990	P.M. Zucco - Roma
Phantom Tank	Puzzy Bit	2	29.800	E. Bergamini - Milano
Phaser Patrol	Starpath	FG	Hero - Level A	R. Pradella - Imola (BO)
Piccone Magico	Philips	2	2.245	A. Lanferini - Pesaro
Pick Up Spare	Mattel	—	110	S. Fuso - Milano
Pitfall I	Activ.	FG	114.000	M. Vignali - Milano
Pitfall II	Activ.	1	199.000	M. Mercalli - Roma
Planet Patrol	Spect.	*	358.920	M. Cosco - Trofarello (TO)
Plaque Attack	Activ.	1	65.755	G. Abrignani - Marsala
Pole Pos.	Atari	*	61.110	L. Bussolari - Bologna
Pole Pos.	Vectrex	1	77.350	L. Olivari - Novate M.
Police Jump	Creat.	2	98.510	S. Zamperini - S. del Piave
Popeye	Parker × Atari	—	255.420	M. Paglia - Roma
Popeye	Parker × Coleco	1	176.310	F. Bigliazzi - Milano
Q* Bert	Parker × Atari	1	99.975	M. Mascagni - Bologna
Q* Bert	Parker × Coleco	2	999.995	L. Bargelloni - Bari
Q* Bert	Parker × Mattel	—	999.985	G. Signoretta - Torino
Reactor	Parker	1	85.809	B. Gallo Selva - Biella
Return of the Jedi	Parker	1	55.344	A. Iannarone - Milano
Riddle Of The Sphinx	Imagic	*	337.107	D. Zambrini - Imola (BO)
River Raid	Activ. × Atari	2	1.000.000	G. Marino - Livorno
River Raid	Activ. × Coleco	—	2.435.320	R. Pedrini - Brescia
River Raid	Activ. × Mattel	1	257.540	A. Mori - Sassofortino
Robin Hood	Xonox	1	120.000	B. Gallo Selva - Biella
Robot Killer	Leonardo	1	5.410	M. Pedone - R. Calabria
Robot Tank	Activ.	3	73	S. Todini - Roma
Safecracker	Imagic	—	99.100	Mª Guerra - Chieti
I Saltimbanchi	Philips	1	1.995	A. Barile - Napoli
Sci	Philips	2	12,9	G.M. Zanetti - Venezia
Scooby Doo's	Mattel	—	31.450	G. Dems - Lecce
Sea Monster	Puzzy Bit	1	8.480	B. Gallo Selva - Biella
Sea Quest	Activ.	*	345.370	A. Cavicchia - Milano
Shark Shark	Mattel	*	416.850	R. Croni - Oristano
Sharp Shot	Mattel	1	84	F. Ferrari - Sampierdarena
Sir Lancelot	Xonox	1	305.050	G. Forlani - S. Donato M.
Skiing	Activ.	*	27,42	L. Di Maio - Napoli
Skiing	Mattel	*	27,42	A. Rastrelli - Napoli
Sky Diver	Atari	FG	99	G. Artusio - Torino
Sky Jinks	Activ.	*	0:34.68	G. Lapecorella - Bari
Smurf	Coleco	—	2.142.000	L. Vagli - Torino
Sorcerer's Apprentice	Atari	1	15.476	B. Gallo Selva - Biella
Space Armada	Mattel	1	352.280	M. Ceravolo - Roma
Space Attack	Leonardo	—	45.920	G. Coserti - Milano
Space Cavern	Apollo	—	45.920	G. Coserti - Milano
Space Fury	Coleco	2	999.990	P. Carminati - S. Mauro (TO)
Space Hawk	Mattel	*	2.511.500	C. Pardini - Diano M. (IM)
Space Invad.	Atari	FG	9.995	G. Catalano - Palermo
Space Panic	Coleco	—	322.270	G. Berri - Roma
Space Shuttle	Activ.	1	pilota	D. Garzia - Milano
Space Spartan	Mattel	2	392.890	A. Gualandi - Casalecchio
Space Quadron	Leonardo	—	620	A. Mengozzi - Forlì
Space Tunnel	Puzzy Bit	1	7.740	B. Gallo Selva - Biella
Spectron	Spectr.	—	5.590	F. Cainero - Prato (FI)
Spider Fighter	Activ.	—	900.000	D. Svetoni - Imola (BO)
Spiderman	Parker	*	12.490	E. Ferrini - Bologna
Spike's Pick's	Xonox	1	999.950	G. Artusio - Torino
Stampede	Activ.	1	22.368	S. Rampionesi - Mòdena
Star Master	Activ.	1	9.403	R. Rossi - Udine
Star Raiders	Atari	*	liv. 4 Atari 5	A. Farina - Milano
Star Strike	Mattel	1	8.612	L. Vannini - Viareggio
Star Voyager	Imagic	FG	99 ADM	M. Rabattini - Roma
Street Racer	Atari	3	99	A. dal Gesso - Venezia
Sub Hunt	Mattel	*	39	M. Nepote André - Torino
Sub Roc	Coleco	—	296.600	F. Cainero - Prato (FI)
Super Breakout	Atari	FG	9.997	F. Castagna - Palermo
Super Cobra	Parker	3	45.760	S. Macchieraldo - Torino
Super Cross Force	Spectr.	2	999.800	M. Pastore - Napoli
Super Kung-Fu	Xonox	1	181.600	B. Gallo Selva - Biella
Superman	Atari	2	00:49	F. Sibilliano - Roma
Swords & Serpents	Imagic	FG	3.500	G. Bolzoni - Milano
Terrahawks	Philips	1	2.463	E. Giuzio - Roma
The End	Leonardo	1	32.920	U. Minguzzi - Firenze
Threshold	Tigerv.	*	52.780	T. Gerosa - Lecco (CO)
Time D. Breakout	Atari	*	113"	W. Riva - Genova
Time Pilot	Coleco	—	999.900	G. Maggio - Roma
Tiratore Scelto	Philips	*	216	L. Contoli - Imola (BO)
Trick Shot	Imagic	*	37	G. Artusio - Torino
Triple Action	Mattel	3	2:23	R. Rickards - Roma
Tron Deadly Discs	Mattel	*	73.630.600	M. Testi - Fornacette
Tron Maze A Tron	Mattel	*	12.840.950	R. Di Maulo - Roma
Tropical Trouble	Imagic	1	99.950	F. Iacopini - Roma
Truckin' Game 1	Imagic	—	3 June 17,50	R. Gallotta - Milano
Truckin' Game 2	Imagic	—	74.000	G. Rizza - Trapani
Turbo	Coleco	—	999.998	R. Forgione - Torino
Turtles	Philips	1	16.720	T. Zihlman - Orselina (CH)
Tutankham	Parker	—	208.700	A. Bonnesi - Gorizia
3D Bowling	Leonardo	FG	300	R. Cuttone - Catania
Uscf Chess	Mattel	—	s. matto liv. 4	M. Valdoni - Roma
Vanguard	Atari	—	957.960	M. Reni - B. Arsizio (VA)
Vectron	Mattel	1	924.470	G.L. Rocca - Velletri
Venture	Coleco	FG	999.900	M. Iacomelli - Milano
Video Pinball	Atari	FG	999.999	G. Artusio - Torino
Wall Defender	Bomb	3	239.674	A. Carrano - Milano
White Water	Imagic	1	47.830	F. Pizzini - Margherita di S.
Worm Whomper	Activ.	1	132.137	F. Cainero - Prato
Yar's Revenge	Atari	2	999.996	L. Tonarelli - Verbania Intra
Z-Tack	Bomb	*	232.137	M. Rodegher - Milano,
Zaxxon	Coleco × Coleco	FG	99.900	M. Vazio - Torino
Zaxxon	Coleco × Mattel	—	62.100	R. Massida - Roma

FG = Fuori Gara
** = Limite minimo d'ammissione*

Un anno di Hitgames

Ecco, mese per mese, il termometro dei gusti del pubblico in fatto di videogames: riportiamo le classifiche dei giochi più apprezzati dal pubblico e di quelli più venduti nei negozi da settembre '83 a novembre '84.

Sett.	Gioco	Casa
1	Dracula	Imagic
2	Ms. Pac-Man	Atari
3	River Raid	Activision
4	Centipede	Atari
5	Advanced D.	Mattel
6	Vanguard	Atari
7	Pac-Man	Atari
8	Tropical Trouble	Imagic
9	Demon Attack	Imagic
10	Frogger	Parker
11	Lock'n'Chase	Mattel
12	Pitfall	Activision
13	Nova Blast	Imagic
14	Tron Maze a Tron	Mattel
15	Tennis	Activision

Ott.	Gioco	Casa
1	Vanguard	Atari
2	Pac-Man	Atari
3	Pitfall	Activision
4	Dracula	Imagic
5	Phoenix	Atari
6	Donkey Kong	Coleco
7	Centipede	Atari
8	Lock'n'Chase	Mattel
9	Ms. Pac-Man	Atari
10	Frog Bog	Mattel
11	Microsurgeon	Imagic
12	River Raid	Activision
13	Space Invaders	Atari
14	Frogger	Parker
15	Atlantis	Imagic

Nov.	Gioco	Casa
1	Dracula	Imagic
2	Ms. Pac-Man	Atari
3	Donkey Kong	Coleco
4	Advanced D.	Mattel
5	Burger Time	Mattel
6	Zaxxon	Coleco
7	River Raid	Activision
8	Pole Position	Atari
9	Lock'n'Chase	Mattel
10	Centipede	Atari
11	Realsports Tennis	Atari
12	Atlantis	Imagic
13	Demon Attack	Imagic
14	Kangaroo	Atari
15	Jungle Hunt	Atari

Dic. Gen.	Gioco	Casa
1	Burgertime	Intellivision
2	Zaxxon	Coleco
3	Enduro	Activision
4	Dracula	Imagic
5	Pole Position	Atari
6	Advanced D.	Mattel
7	Ms. Pac-Man	Atari
8	Donkey Kong	Coleco
9	Pitfall	Activision
10	Smurf	Coleco
11	Centipede	Atari
12	Keystone K.	Activision
13	Vanguard	Atari
14	River Raid	Activision
15	Nova Blast	Imagic

Feb.	Gioco	Casa
1	Enduro	Activision
2	Burgertime	Intellivision
3	Pole Position	Atari
4	Robot Tank	Activision
5	Mission X	Intellivision
6	Dracula	Imagic
7	Zaxxon	Coleco/CBS
8	Jungle Hunt	Atari
9	Q+Bert	Parker
10	Safecracker	Imagic
11	Nova Blast	Imagic
12	White Water	Imagic
13	River Raid	Activision
14	Donkey Kong Jr.	Coleco/CBS
15	Vanguard	Atari

Mar.	Gioco	Casa
1	Burgertime	Intellivision
2	Enduro	Activision
3	Pole Position	Atari
4	Q+Bert	Parker
5	Space Shuttle	Activision
6	Popeye	Parker
7	Dracula	Imagic
8	Pitfall	Activision
9	Decathlon	Activision
10	Beamrider	Activision
11	Truckin'	Imagic
12	Jungle Hunt	Atari
13	Zaxxon	CBS
14	Shark Shark	Intellivision
15	Donkey Kong Jr.	CBS

Apr.	Gioco	Casa
1	Burgertime	Intellivision
2	Enduro	Activision
3	Popeye	Parker
4	Pole Position	Atari
5	Zaxxon	Coleco
6	Donkey Kong Jr.	Coleco
7	Fathom	Imagic
8	Jungle Hunt	Atari
9	Dracula	Imagic
10	River Raid	Activision
11	Mission X	Intellivision
12	Return of the Jedi	Parker
13	Decathlon	Activision
14	Pitfall	Activision
15	Moon Patrol	Atari

Mag.	Gioco	Casa
1	Decathlon	Activision
2	River Raid	Activision
3	Zaxxon	Coleco
4	Fathom	Imagic
5	Pitfall	Activision
6	Enduro	Activision
7	Donkey Kong Jr.	Coleco
8	Q+Bert	Parker
9	Pole Position	Atari
10	Space Shuttle	Activision
11	Dracula	Imagic
12	Burgertime	Intellivision
13	Return of the Jedi	Parker
14	Moon Patrol	Atari
15	Nova Blast	Imagic

Giu.	Gioco	Casa
1	Pitfall II	Activision
2	Burgertime	Intellivision
3	Decathlon	Activision
4	Pole Position	Atari
5	Zaxxon	Coleco
6	Enduro	Activision
7	Hero	Activision
8	River Raid	Activision
9	Mr. Do	Coleco
10	Time Pilot	Coleco
11	Popeye	Parker
12	Smurf	Coleco
13	Jungle Hunt	Atari
14	Dig Dug	Atari
15	Pit Stop	Epyx

Lug. Ag.	Gioco	Casa
1	Pitfall II	Activision
2	Decathlon	Activision
3	Burgertime	Intellivision
4	Popeye	Parker
5	Pole Position	Atari
6	Enduro	Activision
7	Miner 2049er	Microfun
8	Q+Bert	Parker
9	Hero	Activision
10	Pit Stop	Epyx
11	River Raid	Activision
12	Tutankham	Parker
13	Zaxxon	Coleco
14	Subroc	Coleco
15	Mr. Do	Coleco

Sett.	Gioco	Casa
1	Pitfall II	Activision
2	Popeye	Parker
3	Decathlon	Activision
4	Burgertime	Intellivision
5	Enduro	Activision
6	Jungle Hunt	Atari
7	Pit Stop	Epyx
8	Zaxxon	Coleco
9	Pole Position	Atari
10	Q+Bert	Parker
11	Mr. Do	Coleco
12	River Raid	Activision
13	Sub Roc	Coleco
14	Tutankham	Parker
15	Hero	Activision

Ott.	Gioco	Casa
1	Decathlon	Activision
2	Pitfall II	Activision
3	Pitfall I	Activision
4	Mr. Do	Coleco
5	Space Fury	Coleco
6	Enduro	Activision
7	Q+Bert	Parker
8	Pole Position	Atari
9	Turbo	Coleco
10	Jungle Hunt	Atari
11	Fathom	Imagic
12	Wizard of Wor	Coleco
13	Smurf	Coleco
14	Advanced D.&D.	Intellivision
15	Donkey Kong	Coleco

Nov.	Gioco	Casa
1	Bump'n Jump	Mattel
2	Rocky	Coleco
3	Wing War	Imagic
4	Decathlon	Activision
5	Popeye	Parker
6	Master Universe	Mattel
7	Mr. Do	Coleco
8	A.D.D.T. of T.	Mattel
9	Miner 2049er	Micro Fun
10	Pit Stop	Epyx
11	Cabbage Patch K.	Coleco
12	Pitfall II	Activision
13	Zaxxon	Coleco
14	Mario Bro's	Atari
15	Crystall Castle	Atari

Il 1984 ha visto nascere il primo campionato italiano per la formazione di una nazionale azzurra di videogiocatori.
A tal fine è stata fondata l'AIVA (Associazione Italiana Video Atleti) che raccoglie e unifica le iniziative di gare e campionati sparsi per l'Italia, al fine di mettere insieme le abilità e la fantasia di tutti per creare una nazionale che raccolga i migliori giocatori di tutta Italia.
In questo modo l'AIVA regolamenta e dà la dignità di disciplina sportiva alle competizioni di videogiochi che necessitano di sicuri e precisi sistemi di valutazione.
Dal mese di marzo 84, Videogiochi ospita regolarmente una rubrica gestita dall'AIVA: tutti i mesi riporta l'AIVA Scoreboard, la prima e unica classifica ufficiale dei record italiani di tutti i videogiochi da bar.
Abbiamo quindi pensato che in questo annuario non potesse mancare, insieme alle classifiche della Videogara e dei giochi più venduti, anche quella dei migliori punteggi dei campioni "arcade".

E intanto nei bar...

A.I.V.A. SCOREBOARD - La classifica dei Record

GAME	PUNTEGGIO		GIOCATORE	CITTÀ	MONDIALE	GIOCATORE	STATO	RECENS. SU
AMBUSH	408750		MAURIZIO MICCOLI	MI	—			VG 13
AMIDAR	2022090		MAURIZIO MICCOLI	MI	18201000	J. BARRETT	USA	VG 11
BATTLEZONE	153000		ANTONIO CICCARELLI	MI	21851000	J. HADOAD	USA	—
BOSCONIAN	698230		BRUNETTO FERRARESE	GE	2913510	K. MC LEOD	CANADA	—
BUCK ROGERS	142400		RODOLFO VARDELLI	PC	1016495	K. REENAN	USA	—
BUMP & JUMP (BURNING RUBBER)	—				1971000	M. TERNASKY	USA	VG 5
BURGER TIME	1543450		MASSIM. MARZADURI	BO	5882950	D. KENNEY	USA	VG 15
CARNIVAL	162000		PAOLO VUOLO	NA	221780	D. SCHOOLING	USA	VG 2
CENTIPEDE	—				16384547	J. SCHNEIDER	USA	VG 8
CIRCUS CHARLIE	—				—			—
CRAZY CLIMBER	517000	□	LEONARDO SCIASCIA	FI	—			—
CRYSTAL CASTLE	785959	□	ETTORE MASCONI	BG	—			—
CRUSH ROLLER (MAKE TRAX)	1241000		MAURIZIO MICCOLI	MI	2123840	T. CARVER	USA	VG 10
DEFENDER	—				79976975	C. HOFFMAN	USA	VG 7
DiG DUG	—				4129600	K. ARTHUR	USA	VG 6
DONKEY KONG	628300		ANTONIO BOSCO	CL	874300	B. MITCHELL	USA	VG 1
DONKEY KONG JR.	247450	□	ANTONIO TUMMINELLO	NA	1259300	C. FRAMPTON	USA	VG 2
DONKEY KONG 3	150000		ALESSANDRO NOLLI	CR	—			—
DRAGON'S LAIR	55000		MIRKO CARDINALI	BO	558724	J. BOONE	USA	VG 17
EXCITING SOCCER	—				—			VG 16
EXERION	608500		ALBERTO PONTICELLI	MI	—			—
EYES	7459400		MAURIZIO MICCOLI	MI	23222320	R. ELLIOT	USA	VG 3
FROGGER	40000		GIOVANNI DAL NEGRO	VR	442330	M. ROBICHEK	USA	VG 1
GALAGA	1744200		GIOVANNI NITTOLI	RM	22222630	L. DAHLING	USA	VG 8
GALAXIAN	170000		GIOVANNI DAL NEGRO	VR	389770	P. RODGERS	USA	—
GUZZLER	2410890		MASSIMO GASPARI	BS	431108	M. KLUG	USA	—
GYRUSS	18127900		PAOLO ZANNINI	BO	28015900	D. WISSMAN	USA	VG 11
HYPER OLYMPIC	—				—			VG 15
JOUST (NEW CHIP)	370100		GIORGIO GANDOLFO	IM	101192900	R. GERHARDT	CANADA	VG 6
JOYFUL ROAD	7240000		ALBERTO FAZI	PS	—			—
JUNGLE KING	122760		BRUNETTO FERRARESE	GE	1510220	M. TORCELLO	USA	VG 2
JUNO FIRST	95396050		IGNAZIO RUSSO	TO	—			VG 12
KANGAROO	188600		MARCO MAROCCO		921800	D. KIRK	USA	VG 4
KRULL	389660		STEFANO BRUSASCA	TO	11165670	L. DANIELS	USA	VG 14
LADY BUG	795270		STEFANO COSTA	SV	609900	B. CALTON	USA	VG 3
MARIO BROS	212380		ALESSANDRO GIBERTI	FI	—			—
MEGAZONE	315500	•	MAURIZIO MICCOLI	MI				
MOON PATROL (MOON RANGER)	150000		GIOVANNI DAL NEGRO	VR	1214600	M. ROBICHEK	USA	VG 2
MONEY MONEY	4064500	□	IVAN VANONCINI	BG	—			—
MOTORACE USA (ZIPPY RACE)	3602775		GIANMARCO NANFITÒ	RM	2058100	L. HOLMAN	USA	VG 11
MOUSE TRAP	19650250		MIRKO BRUNI	MO	61336060	B. BRADHAM	USA	—
MR. DO!	7600000		FRANCESCO MOLICA	ME	—			VG 13
MS. DO'S CASTLE	189640		MASSIMO GASPARI	BS	—			—
MS. PAC MAN	151590		LUCA FLORIO	FI	701290	C. AYRN	USA	VG 7
NAUGHTY BOY	5504600		MAURIZIO MICCOLI	MI	5354060	K. FRENCH	CANADA	—
NIBBLER	577114420	□	MASSIMO DI MAGGIO	TO	1000042270	T. MC VEY	USA	VG 10
PENGO	—				1011370	R. DAY	AUSTRALIA	VG 4
POLE POSITION	—				66910	M. KLUG	USA	VG 7
POLE POSITION II	—	•						VG 17
POOYAN	956250	□	LEONARDO SCIASCIA	FI	364550	R. MARSH	USA	VG 3
POPEYE	268000		MARCO PADRONI	OR	1232250	S. HARRIS	USA	VG 5
PORT MAN	250000		STEFANO BIANUCCI	BO	—			—
PORTRAITS	—				—			VG 12
Q+BERT	3079350		PAOLO SABATINI	RM	32204485	M. LEE	CANADA	VG 5
QIX	—				1666604	B. CAMDEN	USA	VG 2
ROC'N'ROPE	358250		RICCARDO MARTELLI	FI	—			VG 9
SCORPION	41400		PAOLO VUOLO	NA	—			—
SCRAMBLE	185020		PAOLO PALIOTTO	SV	999250	J. NORMAN	USA	—
SCRAMBLED EGG	—				—			VG 10
SKY LANCER	343900		ENRICO TESTA	IM	—			—
SUPER PAC MAN	320000		GIANNI TARTARA	TO	588430	J. AZZIS	USA	—
TEMPEST	988864		STEFANO BRUSASCA	TO	11999978	D. PLUMMER	CANADA	VG 1
THE PIT	149800	□	ANTONIO TUMMINELLO	NA	162500	J. ADAMS	USA	—
TIME PILOT	3397000		MARCO MAROCCO		11548400	M. ZUKLEY	USA	VG 6
TUTANKHAM	214960		FLAVIO CASETTA	MO	—			VG 4
VASTAR	211700		ALBERTO PONTICELLI	MI	—			—
VANGUARD	342800		MASSIMILIANO BALDI	PT	3110100	S. WILLIAMS	USA	VG 14
WORLD TENNIS	98740		STEFANO TORZONI	FI	—			VG 3
XEVIOUS	500000		ANTONIO SAPONARO	BA	4000200	B. HORNE	USA	VG 9
ZAXXON	247100		PAOLO VUOLO	NA	3839550	E. BURCH	USA	VG 3

Il Jacksoniano ha il Basic

Video Basic, corso su cassetta per parlare subito

Oggi è davvero facile imparare il Basic, con Video Basic il corso su cassetta che ti permette di programmare subito il tuo computer. È facile: tu chiedi, lui risponde, tu impari.

Passo dopo passo. Sul tuo schermo appaiono le domande, le risposte, gli esercizi e tu, senza fatica, presto e bene, impari a dialogare col tuo computer, sia un VIC 20, un

VIDEO BASIC abbonarsi conviene

(5 splendidi raccoglitori insieme al corso completo)

Video Basic lo trovi in edicola a lire 8.000 il fascicolo con cassetta e manuale. Ma abbonarsi conviene; con 165.000 lire avrai infatti il corso completo, a casa tua, e 5 splendidi (e pratici) raccoglitori del valore di 40.000 lire. NON PERDERE L'OCCASIONE!

Desidero abbonarmi a Video Basic

- ☐ Per il computer Commodore VIC 20
- ☐ Per il computer Commodore 64
- ☐ Per il computer Sinclair Spectrum

Spedire a:
JACKSON
Via Rosellini, 12
20124 Milano

Allego assegno di lire 165.000 (o fotocopia della ricevuta di versamento con vaglia postale intestato a GRUPPO EDITORIALE JACKSON - MILANO) che mi danno diritto di ricevere a casa mia il corso completo e 5 raccoglitori.

Nome ______________ Cognome ______________

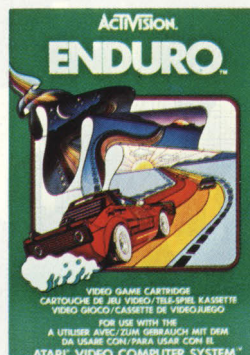
Via ______________ N. ______

CAP ______ Città ______________ Provincia ______

SV-318

Nessun personal ti ha mai dato tanto

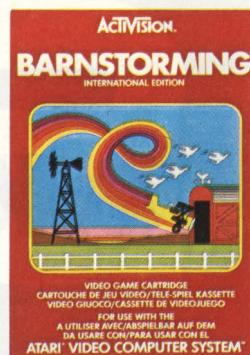
SVI™
SPECTRAVIDEO

Distributore per l'Italia
COMTRAD
Divisione Computers
Tel. (0586) 404108 TLX 623481 COMTRD I

ENDURO

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

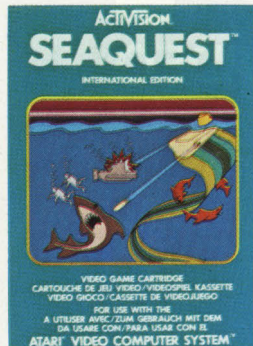
Enduro è una prova automobilistica di velocità e di resistenza sui lunghi percorsi: conducete la vostra autovettura attrezzata per la guida su ogni tipo di percorso e con ogni condizione meteorologica gareggiando in competizione con altri concorrenti. La vostra corsa si prolungherà tra curve e rettilinei per diversi giorni, alla luce del giorno o con l'oscurità della notte; anche il ghiaccio sul percorso può farvi slittare! Variate la velocità ed impostate correttamente le curve per giungere al traguardo felicemente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guida**	**n. 10**

BARNSTORMING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

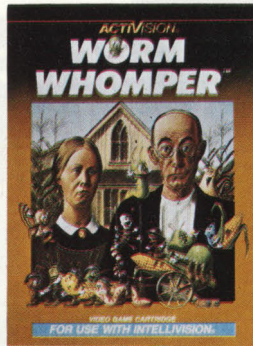
Vola attraverso un certo numero di granai nel minor tempo possibile: ogni volta che voli attraverso uno di questi, il numero che li indica diminuirà di una unità. Se salti un granaio, tale numero resterà invariato e sarai costretto a prolungare il volo per raggiungere un granaio in più. Proprio come per pilotare un vero biplano, hai bisogno d'acquistare familiarità con i comandi: si possono risparmiare secondi preziosi volando appena sopra i mulini a vento e appena sotto l'apertura dei granai.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

SEAQUEST

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

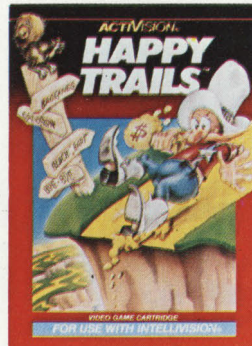
I tuoi sommozzatori hanno scoperto il tesoro sommerso. L'obiettivo di Seaquest è di mettere in salvo il maggior numero possibile di sommozzatori, evitando e distruggendo nel contempo i sottomarini nemici e i pescecani. E tutto questo prima che si esaurisca l'ossigeno: quando il tuo sottomarino naviga sotto la superficie, infatti, consumi ossigeno ad un tasso costante. I pescecani ed i sottomarini nemici sono pericolosissimi: se il tuo sottomarino entra in contatto con qualsiasi cosa salvo i sommozzatori, esploderà.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 9**

WORM WHOMPER

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 89.000

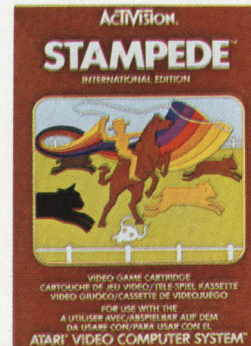
Ondate di parassiti affamati distruggono il campo di dolce granoturco dorato di Felton Pinkerton. Ci sono vermi e chiocciole, lumache ed insetti a milioni. Fai in fretta: prendi lo spruzzatore ed incomincia a spargere insetticida per tutto il campo. Fai rotolare le palle di antiparassitario in polvere. Presto, aiuta Felton a salvare il suo campo. Guadagna punti per ogni parassita che elimini. Ti saranno concessi punti premio pari a 50 volte il numero dell'ondata moltiplicato per il numero di piante salvate.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 15**

HAPPY TRAILS

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 92.000

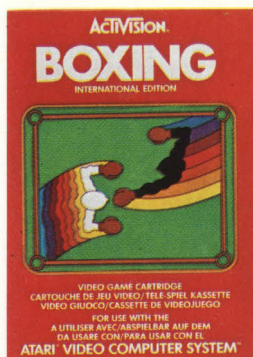
Black Bart ha assaltato la diligenza ed ora si dirige verso le colline rocciose! Il compito di inseguirlo spetta a te. Innanzi tutto però dovrai imparare le leggi del West: traccia una pista alle borse di denaro impostando l'opportuna configurazione del labirinto, quindi guadagnati la stella da sceriffo e cattura Black Bart. Potrai arrestarlo solo dopo avere coperto la stella da sceriffo ed essere entrato in possesso dei suoi poteri speciali. Non appena avrai cominciato a lampeggiare, dovrai darti da fare!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 10**

STAMPEDE

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 77.000

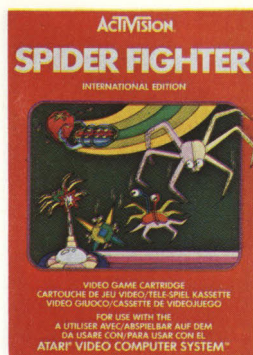
Raggiungi il più alto punteggio prendendo al lazo più vitelli che puoi, prima che troppi si disperdano dietro a te. È impossibile ottenere un buon punteggio se non fai durare la partita abbastanza a lungo da catturare un buon numero di vitelli e l'unico modo per riuscirci è mantenere la mandria in branco davanti a te. Ai fini del punteggio, questo è altrettanto importante del lancio del lazo. A volte troverai sul percorso un vecchio teschio scolorito e il tuo cavallo indietreggerà se tenterai di superarlo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 4**

BOXING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 65.000

Scegli se misurarti con un altro giocatore o con il computer Activision, e se a velocità normale o rallentata. Mettere a segno degli allunghi di disturbo, dei colpi ravvicinati od un esaltante knock-out farà aumentare in diversa misura il tuo punteggio. Dopo ogni colpo il tuo avversario indietreggia leggermente, fuori dalla portata dei tuoi colpi. Se lo metti alle corde, non gli sarà facile schivare il prossimo colpo e tu avrai la possibilità di segnare un sacco di punti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

SPIDER FIGHTER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

L'obiettivo del gioco è quello di proteggere il tuo frutteto da sciami di insetti che minacciano il tuo raccolto, sterminandoli in modo da ottenere il più alto punteggio possibile. Le prime ondate sono dirette contro le arance, l'uva e le fragole; successivamente, gli insetti si precipitano sulle banane in un numero illimitato di ondate. Il gioco termina quando perdi l'ultimo cannone o quando tutti e tre i tipi di frutta ti vengono rubati in un attacco e non ti resta nessun cannone.

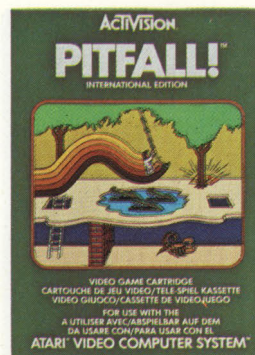
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 8**

ROBOT TANK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 97.000

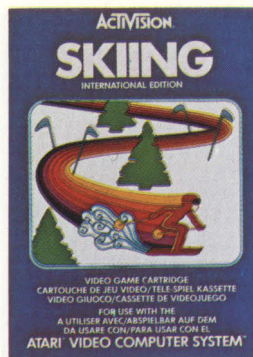
Allarme! I carri armati nemici hanno eluso il Command Control e stanno avanzando minacciosi, travolgendo ogni minimo accenno di resistenza al loro passaggio. Questi carri sono macchine da guerra modernissime, dotate di armi micidiali, a cominciare dai cannoni-laser. Tocca a voi scendere in campo per fermarli, ma sarà dura! Dovrete lottare notte e giorno non solo contro i vostri cannoneggianti avversari, ma anche con le condizioni del tempo e del terreno che durante la battaglia cambiano.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**—**

PITFALL!

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 92.000, 92.000, 89.000

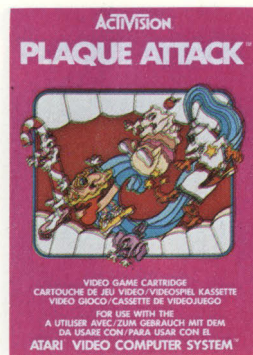
Con Harry Pitfall andrete insieme nella giungla attraverso 256 schermi, affrontando coccodrilli, sabbie mobili, passaggi sotterranei, serpenti velenosi e mille altri pericoli. Accumulerete punti raccogliendo 32 tesori: lingotti d'oro e d'argento, anelli con brillante e portamonete, disseminati un po' ovunque nella giungla. Attenti anche agli scorpioni che infestano i passaggi sotterranei! Dovrete condurre a termine questa affascinante ed avventurosa caccia al tesoro entro un tempo limite di venti minuti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 1**

SKIING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

Puoi sfrecciare su 10 piste di lunghezza differente, 5 di slalom e 5 di discesa. L'obiettivo è naturalmente quello di passare tutte le porte direzionali nel minor tempo possibile, ma verrai penalizzato di cinque secondi per ogni porta saltata. Alla fine di ogni discesa, il numero di porte saltate e il tuo tempo totale (incluse le eventuali penalizzazioni) appariranno sullo schermo. Se urti una porta od un albero, non avvilirti: il tuo sciatore si rialzerà. Ma perderai tempo, quindi scendi prendendo tutte le precauzioni.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Sport**	**n. 5**

PLAQUE ATTACK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Bocconi di cibi dannosissimi per la salute dei vostri denti, come patatine, dolciumi, canditi e fragole, attaccano a turno sul teleschermo la vostra bocca; per neutralizzare i disastrosi effetti di queste ondate (i denti cadranno uno per uno!) potete utilizzare il dentifricio laser che un tubetto lancerà a vostro comando verso l'alto e verso il basso. Guadagnando punti potrete guadagnare anche nuovi denti, anche se questo non accade nella realtà! Un gioco che vi convincerà dell'importanza dell'igiene dentale.

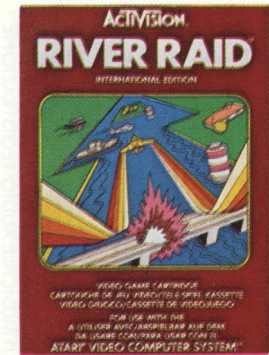
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 10**

PITFALL II

Compatibilità sistema
Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 94.000/79.000

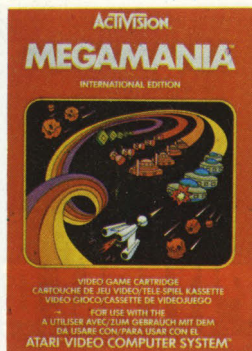
Harry Pitfall è ancora una volta alla ricerca di tesori inestimabili: questa volta dovrà affrontare i mille pericoli che si nascondono nei meandri delle caverne sperdute del Machu Picchu: ma occorre prima trovare la nipotina Rhonda ed il puma Quicklaw, anch'essi dispersi in queste oscure grotte peruviane. Per spostarsi da una galleria all'altra Harry può utilizzare scale ed anche dei palloncini che risalgono lungo i pozzi. Il viaggio avrà termine quando Harry avrà trovato Rhonda, Quicklaw ed il diamante Raj.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 15**

RIVER RAID

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 92.000, 92.000, 89.000

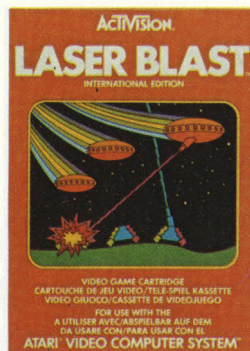
Siete un pilota di jet incaricato di condurre a termine un'importante missione: distruggere lungo il fiume del "Non ritorno" quanti più depositi di carburante, ponti, jets, elicotteri e navi avversarie possibile, prima di essere abbattuti o di finire il carburante. Il fiume è suddiviso in sezioni, da un ponte all'altro, e spesso si biforca formando isole e restringendosi in strettissimi canali. Potete riempire il vostro serbatoio sorvolando alla minima velocità i numerosi depositi di carburante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**n. 6**

MEGAMANIA

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

Controllate una serie di cannoni mobili in fondo allo schermo sotto il costante attacco di ondate di oggetti pericolosi. Lo scopo del gioco è di accumulare punti eliminando il numero più alto possibile di oggetti nemici prima che la vostra serie di cannoni venga distrutta. Gli oggetti attaccanti sono curiosissimi: tra gli altri hamburgers, biscotti, pneumatici radiali, diamanti e ferri a vapore. Tenete sempre d'occhio la vostra barra che indica il consumo di energia: perdete il vostro cannone se la barra si azzera.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 4**

LASER BLAST

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 57.000

Le unità terrestri di attacco sono equipaggiate con sistemi di intercettazione radar che facilitano il puntamento dei loro laser contro le tue navi spaziali. Volando a bassa quota, puoi tenere la tua nave fuori della portata dei radar nemici; tuttavia, man mano che ci si addentra nella battaglia, ogni nuova ondata di nemici intensifica il proprio campo di forze, costringendo la tua nave spaziale ad allontanarsi dal suolo e rendendola più facilmente intercettabile dai radar del nemico.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 6**

BEAMRIDER

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 94.000/ 92.000/89.000

Sei tu l'eroico navigatore spaziale solitario: dovrai lottare duramente per battere la forza misteriosa che ci tiene tutti prigionieri dentro un reticolato di fasci di luce. Per uscirne dovrai percorrere uno per uno i raggi luminosi. Ma attenzione! Una poderosa astronave nemica è pronta ad intervenire con i suoi cannoni-laser contro chiunque tenti di evadere, e ci sono anche gli indistruttibili detriti vaganti nello spazio verde... Insomma, sei solo contro tutti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 13**

KEYSTONE KAPERS

Compatibilità sistema
Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 92.000/89.000

L'agente Kelly fa il suo giro d'ispezione. Ma chi vede? Se non è Flash Harry Hooligan... guarda un po', quel farabutto sta svaligiando il grande magazzino Southwick's. Coraggio, amico... vieni a darci una mano! Dovrai catturare il ladro e ricuperare il bottino. Ma stai attento! Non farti colpire dai carrelli per la spesa, dai palloni da spiaggia o dai biplani. E non fermarti neppure per un istante. Sbrighiamoci dunque! Per catturare questo pericolosissimo malvivente non puoi perdere neppure un momento!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 11**

FISHING DERBY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 65.000

Stai conducendo una gara di pesca con un tuo avversario od anche con il pescatore computerizzato Activision: chi di voi riuscirà a catturare più pesci? Cala la tua lenza fino al livello a cui vuoi pescare, poi muovi l'amo e fagli toccare la bocca del pesce che vuoi catturare. Purtroppo, nello stesso specchio d'acqua in cui stai pescando si aggira un famelico squalo che tenterà di addentare le prede prima che tu riesca a tirarle a riva. I pesci che raccogli in profondità sono più pesanti, e sono molto utili per raggiungere il peso limite di 99.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

KABOOM!

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

Hai solamente dei secchi d'acqua con i quali smorzare la caduta delle bombe che un "Bombardatore Folle" sta facendo cadere dall'alto. Prima o poi capita che ti sfugga una bomba. Quando succede, tutte le bombe sullo schermo esplodono. Per ogni mille punti che fai, ti verrà dato un nuovo secchio. Tuttavia, non puoi avere mai più di tre secchi e non te ne verrà quindi assegnato nessuno se raggiungi i mille punti senza che te ne manchi almeno uno. Il punteggio di ogni bomba dipende dalla sua velocità di caduta.

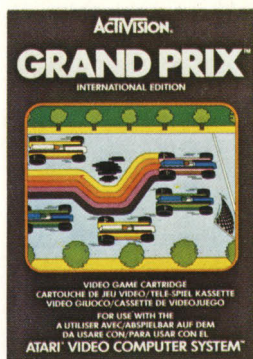
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 1**

DRAGSTER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 57.000

Una linea di colore verde scuro che parte dal lato sinistro del tuo televisore e diventa rossa verso il centro è il tuo tachimetro, che indica i numeri di giri del motore. Quando diventa rossa, ti trovi nella zona di massima potenza (pericolosa!). Scoprirai che la migliore velocità per ognuna delle quattro marce si ottiene arrivando sulla linea rossa del tuo tachimetro, vicino al massimo. Ma attenzione: se acceleri troppo il tuo motore fonderà! Una volta che hai fuso il motore, la gara per te è chiusa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guida**	**—**

GRAND PRIX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Puoi acquistare velocità, rallentare, sterzare per riuscire a percorrere l'intero circuito nel minor tempo possibile. Le macchie d'olio non ti faranno rallentare, ma potrebbero farti sbandare contro un'altra auto. Negli scontri, rallenta la tua auto ad una velocità inferiore a quella della macchina urtata; limitate le sterzate al minimo indispensabile, poiché queste manovre fanno diminuire la velocità. Sui circuiti di Brands Hatch, Le Mans e Monaco, dopo ogni miglio ti troverai ad attraversare un ponte.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guida**	**—**

ICE HOCKEY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

L'hockey su ghiaccio è uno sport di squadra che però qui viene praticato con due soli giocatori: il portiere ed un attaccante. La prima cosa da fare è entrare in possesso del disco, che si ottiene pattinando vicino ad esso; il disco comincerà a muoversi avanti ed indietro sul bastone del giocatore. Quando sei in difesa, usa il bastone per allontanare il disco o blocca col corpo il tuo avversario per rallentare il suo attacco. Quando stai difendendo la tua porta, è importante ridurre l'angolo di tiro dell'attaccante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

DECATHLON

Compatibilità sistema
Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 97.000, 89.000

Lo stadio è al completo, la folla in delirio: quattro baldi decathleti si affrontano nella loro specialità preferita in un duello che si preannuncia apertissimo: basta fallire in una sola delle dieci specialità per veder sfumare la vittoria. Si comincia con la velocità, 100 metri piani, ma non mancano neppure le discipline più complesse, come i 110 metri ad ostacoli, il salto in alto, il lancio del giavellotto ed il salto con l'asta. Concludono, come è tradizione, i massacranti 1500 metri.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Sport**	**n. 13**

FROSTBITE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

L'avventura di Frostbite Bailey, freddoloso protagonista di questa vicenda, si svolge al Polo! Alcuni lastroni gli scorrono davanti: Frostbite dovrà balzarci sopra per conquistare i blocchi di ghiaccio con cui potrà poi costruirsi il proprio igloo. Attenzione però a tutti gli strani animali polari che cercheranno di aggredirlo, l'ultimo dei quali, il più pericoloso di tutti, è nientemeno che un famelico orso bianco. Terminate in fretta la vostra avventura, prima che la temperatura vi faccia congelare.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 12**

CHOPPER COMMAND

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

La vostra avventura questa volta si svolge nel deserto: pilotando un elicottero dovrete difendere un convoglio di camions carichi di materiale sanitario. Abbattete i numerosi caccia e gli elicotteri avversari che tentano di sbarrarvi la strada: guadagnerete punti per ogni avversario abbattuto e per ogni unità del convoglio rimasta incolume alla fine dell'attacco. In questa impegnativa missione vi sarà d'aiuto un radar che segnalerà alla vostra attenzione tutti gli elementi del gioco ancora intatti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	**—**

BRIDGE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Il tuo partner-computer segue una procedura ben precisa nell'esaminare le tue dichiarazioni e nello scegliere le dichiarazioni di risposta; usa una forma ridotta del sistema standard americano di conteggio dei punti di dichiarazione. Non farà dichiarazioni di apertura e passerà qualsiasi dichiarazione di apertura che non sia 1 o 2 di un colore o 1, 2 o 3 senza. Usa e riconosce le convenzioni Stayman e Blackwood. Il tuo partner conta i propri punti e classifica i colori come indicato.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Strategia**	**—**

SPACE SHUTTLE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Siete ai comandi della modernissima navicella spaziale della NASA, lo Space Shuttle. Dalla cabina di pilotaggio vivrete in prima persona tutte le fasi del volo: il decollo, l'entrata in orbita, l'agganciamento del satellite ed il ritorno alla base. Dalla vostra abilità di pilota dipende non solo il numero totale di agganciamenti effettuati, compatibilmente con il consumo di carburante, ma anche il successo complessivo della missione: è sufficiente un minimo errore per perdersi nello spazio!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 17**

H.E.R.O.

Compatibilità sistema
Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 94.000/ 89.000

Il coraggioso Roderick Hero è stato incaricato di calarsi nei giacimenti di una montagna vulcanica per portare in salvo un gruppo di minatori rimasto intrappolato al suo interno. Quanti pericoli dovranno però essere affrontati! Roderick ha a sua disposizione un piccolo elicottero, dell'esplosivo ed un'arma a raggi laser per sfuggire agli agguati di ragni, pipistrelli e serpenti; anche le pareti incandescenti, i laghi di magma ed una limitata riserva di energia ostacoleranno la sua missione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 16**

BIG BIRD'S EGG CATCH

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Becco giallo ha bisogno del tuo aiuto: ha promesso di contare le uova alla Fiera Regionale, ma non aveva immaginato che avrebbe dovuto anche acchiapparle! Aiuta becco giallo ad afferrare le uova appena le galline le depongono, il punteggio in basso allo schermo conta le uova man mano che tu le acchiappi. Le galline fanno un uovo ogni volta che si alzano. Becco giallo deve acchiappare l'uovo col cestino che ha sulla testa; alla fine di ogni turno aiutalo a contare le uova che gli si allineano ai piedi!

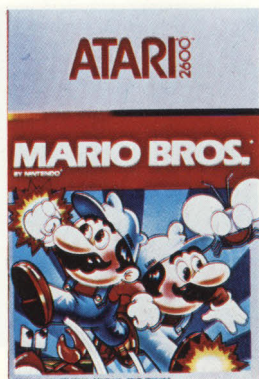
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	**—**

CRYSTAL CASTLE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

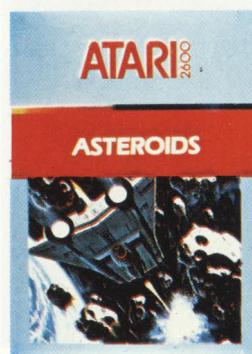
Protagonista dell'avventura è l'orsetto Bentley che si trova intrappolato sui castelli di cristallo ove albergano la strega Bertilda ed i suoi scagnozzi.
Il compito di Bentley è di raggranellare le gemme disseminate per i 4 castelli di ogni livello senza farsi catturare dai nemici.
Saltando nel labirinto deve difendersi da un numero variabile di nemici che va dalla strega Bertilda, a sfere volanti, ad alberacci ansiosi di nuocere. Per sbarazzarvi di Bertilda dovrete trovare e mettere un berretto rosso magico, e correre contro la strega stessa prima che il potere magico si esaurisca. Per mettervi il cappello basta passarci sopra o saltarlo.
Ci sono 8 livelli di gioco e si può partire da uno qualsiasi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**n. 19**

MARIO BROS.

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Il vostro compito consiste nell'aiutare Mario, il falegname, e suo fratello Luigi a far piazza pulita delle bestioline che infestano la loro casa. Realizzate dei punti sbarazzandovi delle bestioline sui pavimenti, raccogliendo monete e gettoni premio e superando in astuzia Slipice, l'uomo di ghiaccio. All'inizio del gioco avete diritto a tre o cinque turni di gioco. Quando tutte le bestioline sono state eliminate dallo schermo, avrà inizio una nuova ripresa, più difficile di quella precedente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 17**

ASTEROIDS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Improvvisamente la vostra Pattuglia Spaziale si trova circondata da migliaia di letali asteroidi. Per salvare il proprio veicolo e la propria pelle è necessario agire tempestivamente. L'astronave è dotata di siluri-fotone, del sistema di elusione chiamato iperspazio, di scudi e di comando di ribaltamento. La Pattuglia Spaziale è altamente addestrata e quindi in grado di far fronte alla situazione. Come te la caveresti tu in tale frangente? Come ti proteggeresti se fossi intrappolato in una fascia di asteroidi?

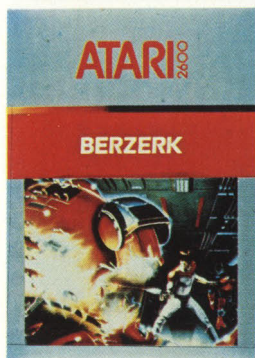
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

BATTLEZONE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

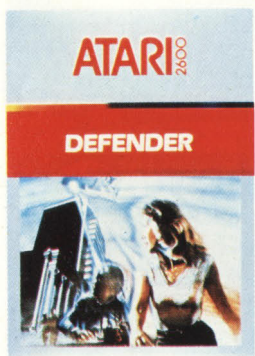
Siete nell'abitacolo dell'artigliere in un vecchio carro armato equipaggiato con un periscopio elettronico ed un radar. Con il periscopio potete osservare l'ambiente esterno di fronte a voi, con il radar potete tenere sotto controllo l'intero campo di battaglia. Prestate attenzione ai carri armati, ai supercarri, agli aerei ed ai dischi volanti: il nemico vi può attaccare e distruggere anche se non lo potete vedere con il periscopio! Per questo dovrete sempre controllare la situazione sul radar.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	**n. 13**

BERZERK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Sei intrappolato all'interno di una serie di labirinti elettrici nei quali persino il minimo contatto con le pareti risulta mortale. Devi spostare continuamente il tuo uomo attraverso i labirinti, evitando e facendo fuoco contro i robot senza volto che ti incalzano inesorabilmente. In qualsiasi momento nel corso della battaglia, il Maligno Otto, il genio maligno e folle che comanda le bande di automi, può balzare fuori dal nascondiglio dal quale segue attentamente tutti i tuoi movimenti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

DEFENDER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000/ omaggio

Nell'abitacolo dell'Astronave Universale Defender, attendi con apprensione l'avvicinamento degli invasori, scrutando lo schermo dell'Analizzatore. Eccoli! Compare per primo un Bombardiere solitario che procede alla posa di mine spaziali; una nave Pod dall'aspetto innocuo esplode quando la colpisci, sprigionando sciami di caccia Swarmer che vomitano missili. Ora l'Analizzatore mostra un convoglio di Baiter che si avvicina velocissimo, scortando una squadriglia di astronavi da sbarco Lander...

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 2**

MOON PATROL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Siete l'impavido pilota di una Moon Buggy e la vostra missione consiste nel far correre il vostro veicolo sulla superficie lunare il più rapidamente possibile. Tenetevi pronti a saltare enormi crateri e mine ed a far esplodere massi sulla superficie lunare. Preparatevi a combattere contro uno sbarramento di UFO, carri armati nemici e pericolosissimi missili a bassa quota. Più in fretta completate il percorso, più punti realizzate; occhio al cronometro, quindi, e cercate di non perdere tempo!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 16**

DIG DUG

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Unitevi a Dig Dug per fare uscire dalla tana Pooka, il Pallone Animato e Dragon; fateli scoppiare, buttategli contro dei massi e collezionate preziosi tesori vegetali. Se non sarete abbastanza veloci od energici, Dig Dug dovrà mordere la polvere. In ogni giro, dopo la caduta di due rocce, vedrete vegetali deliziosi apparire al centro dello schermo: andate a prenderli! Cercate di sconfiggere tutti i nemici oppure tutti tranne uno per sgomberare lo schermo e procedere al giro successivo.

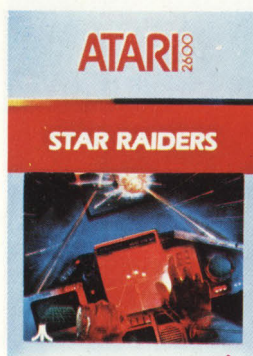
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 13**

CENTIPEDE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

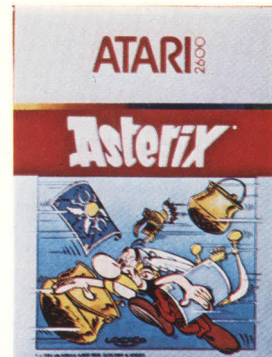
Iniziate la partita con una riserva di tre bacchette magiche per sparare scintille sul centipede. Quando colpite una sua sezione, il centipede si disintegrerà in singoli segmenti, ognuno egualmente pericoloso. Quando il centipede attacca in otto ondate diverse, anche un ragno, una pulce od uno scorpione possono minacciarvi. Potete stordirli con una scintilla ben mirata, ma se uno di loro vi morsica prima che gli spariate, perdete la vostra bacchetta. Il sistema di autogioco vi fa vedere cosa vi aspetta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 10**

STAR RAIDERS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Distruggi le astronavi da guerra di Krylon in volo verso la tua base stellare. Se questa base viene distrutta, non potrai più rifornire di energia o riparare il tuo veicolo spaziale e devi pertanto annientare completamente i Kryloniani. La flotta di Krylon impegna il combattimento ogni volta che vi incontrate in uno stesso settore della galassia. Se vieni colpito da un asteroide o da un missile nemico quando i tuoi scudi sono disinseriti o quando la tua astronave ha esaurito l'energia o è distrutta dal nemico, il gioco ha termine.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 8**

ASTERIX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Il tuo compito è di aiutare Asterix ed Obelix a raccogliere quanti più oggetti possibili, sempre evitando le ire funeste di Assurancetourix. Otto gruppi di oggetti appaiono durante il gioco. Asterix raccoglie calderoni di filtro magico, elmi, scudi e lampade. Obelix raccatta mele, pesci, cosciotti di cinghiale e bicchieroni della sua cervogia favorita. Dopo che hai raccolto cinquanta oggetti di un tipo, appare il gruppo di oggetti seguenti. Attenzione all'oggetto sorpresa che attende Obelix alla fine!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 12**

YARS' REVENGE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Lo spietato Qotile ha aggredito il quarto pianeta degli Yar distruggendolo completamente. Ora la primissima esigenza degli Yar è di liberarsi del Qotile prima che questo provochi la perdita di altri pianeti e di altri Yar. Gli Yar sfruttano le proprie forze, l'incompleto cannone Zorlon e la propria limitata conoscenza del nemico per preparare azioni di contrattacco. La tua missione consiste nell'apprendere la Terminologia ed utilizzarla validamente aiutando gli Yar ad elaborare una strategia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 2**

GALAXIAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Distruggi i Galassiani prima che essi non riducano la tua astronave ad un pugnetto di polvere spaziale. I Galassiani si schierano in ordine di combattimento a seconda dei loro gradi. Si tuffano verso di te uno ad uno, sganciano le loro bombe letali e poi tornano su a riunirsi alla flotta. In cima allo schieramento si trovano le Ammiraglie, protette da una fila di scorte, una fila di Emissari e tre file di Fuschi. Se ne distruggi tutta la flotta, una nuova ondata di Galassiani comparirà.

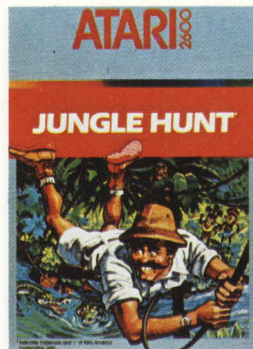
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 13**

MISSILE COMMAND

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

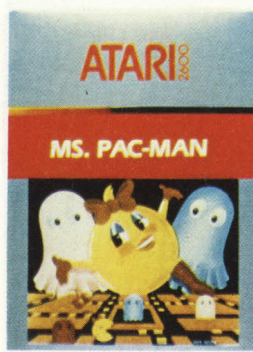
Invasori spaziali provenienti dal pianeta Krytol hanno lanciato un attacco contro il pianeta Zardon. Zardon ha realizzato un sistema difensivo di grande potenza; nell'ambito delle varie città sono state installate diverse basi per missili antimissili balistici e gli zardoniani sono preparati per questo attacco. I krytoliani hanno cominciato il lancio di missili balistici interplanetari, diretti contro le tue città e basi missilistiche. Il tuo solo mezzo di difesa è di rispondere con un lancio di missili antimissili.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 3**

JUNGLE HUNT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

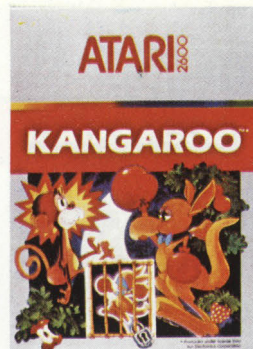
Lo scopo di Jungle Hunt è di salvare la tua compagna dalle grinfie dei due cannibali che, dopo un'ardua lotta durata per ore, l'hanno sopraffatta e rapita. Per salvarla dovrai oltrepassare quattro serie di ostacoli: le liane della foresta della Morte, i coccodrilli del fiume dei Rettili, una frana di macigni e le lance dei due cannibali mascherati. Segnerai dei punti per ogni ostacolo che superi felicemente e guadagnerai un abbuono se riesci a salvare la tua amichetta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 12**

MS. PAC-MAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

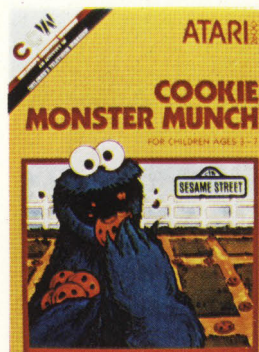
Questa è la scaltra donna fatale dei video-giochi: ms. Pac-man. Guidate questa bellezza senza paura in giro per il suo labirinto e accumulate punti man mano che ingoia tutto ciò che trova sul suo sentiero: puntini, frutta, ciambelle, pillole d'energia e fantasmi. Ogni volta che ms. Pac-man sgombra il labirinto, questo lampeggia momentaneamente e un nuovo labirinto di puntini appare. Ma fate attenzione a quei quattro fantasmi burberi: corrono in giro per il labirinto cercando di ingoiare ms. Pac-man.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**n. 9**

KANGAROO

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Il Piccolo Canguro è tenuto prigioniero all'interno di una gabbia, dentro ad una capanna costruita su di un albero. Per riuscire a raggiungerlo Mamma Canguro deve balzare di ramo in ramo, arrampicarsi sulle scale, scavalcare dei tronchi, evitare le mele e prendere a pugni le scimmie che la minacciano. La sfida diventa sempre più accesa man mano che la partita si protrae: le scimmie si moltiplicano continuamente, ed ogni nuova generazione si dimostra più astuta ed intelligente della precedente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 19**

COOKIE MONSTER MUNCH

Commpatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Seguendo il tracciato di un labirinto senza uscirne dai limiti, i bambini fanno pratica di quel genere di coordinazione fra la mano e l'occhio che ha tanta importanza nell'imparare a leggere ed a scrivere. Lo scopo di questo gioco consiste nel raccogliere quanti più biscotti possibile e metterli nel barattolo. Il punteggio in basso allo schermo conta i biscotti man mano che li fai cadere dentro al barattolo. Alla fine di ogni turno Pasticcino si mangerà tutti i biscotti presenti nel barattolo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	**—**

JOUST

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Ci sono mondi lontani e mondi lontani. Chi l'avrebbe detto che vi sareste trovati così distanti da casa, a cavalcare uno strano struzzo, aggrediti da nemici a cavallo di uccelli? I vostri avversari sono i temibili Cavalieri Avvoltoio. Ce ne sono di tre tipi, ciascuno più pericoloso dell'altro: i Saltatori, i Cacciatori ed i Signori delle Ombre. Il vincitore di uno scontro è il cavaliere che cavalca più in alto al momento del contatto. Se l'altezza è la stessa, lo scontro termina alla pari.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 15**

PAC-MAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Lo scopo del gioco è di far fuggire Pac-man dai fantasmi che lo inseguono, e di mantenerlo ben pasciuto ed in buona salute nella sua casa di Labirintopoli. All'inizio del gioco egli ha quattro vite; quanto più a lungo riesci a farlo sopravvivere, tanto più alto è il punteggio: ti spetta un punto per ogni video-wafer mangiato, ed altri punti quando ingoi pillole, vitamine e... spettri. Ogni volta che Pac-man divora tutti i video-wafer, si assicura una vita in più ed un nuovo labirinto.

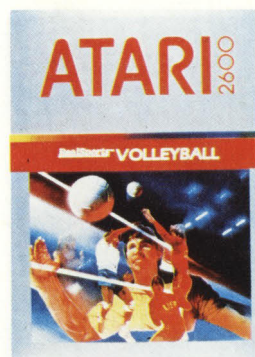
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 2**

PHOENIX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

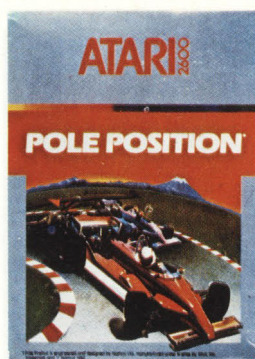
Quale comandante del Phoenix, veicolo a cingoli per il deserto, la tua missione consiste nel raggiungere l'astronave extraterrestre che sta poco a poco esaurendo le risorse del tuo pianeta, ed ucciderne il pilota. Quattro diversi stormi di feroci uccelli extraterrestri fanno la guardia all'astronave; se il tuo veicolo viene colpito da uno degli uccelli o da una bomba laser sganciata dagli uccelli, perdi una vita. Il tuo veicolo è armato di un cannone laser a fuoco rapido e di un campo di forza vitale.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 6**

REALSPORTS VOLLEYBALL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

In questo gioco, basato sullo sport tradizionale della pallavolo, due squadre si passano la palla ripetutamente sopra la rete. Se la squadra che serve la palla non la colpisce o la manda fuori campo, l'altra squadra riceve l'opportunità di servirla. Se la squadra ricevente non colpisce la palla o la manda fuori campo, la squadra che serve segna un punto. Bisogna raggiungere un punteggio di 15 punti con almeno 2 di vantaggio sull'altra squadra per potere vincere la partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

POLE POSITION

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Pole position consiste di due gare: il Giro di qualifica ed il Gran Premio. In tutte e due le gare ti batti contro il cronometro e contro le altre macchine. Guadagni 10.000 punti per giro di pista e 50 punti d'abbuono per ogni macchina che sorpassi. Un giro è un circuito completo del percorso. Gli scontri con le altre automobili non sono fatali, ma ti fanno rallentare, come pure l'urtare contro il bordo della pista, benché a volte questa sia l'unica maniera possibile per evitare lo scontro.

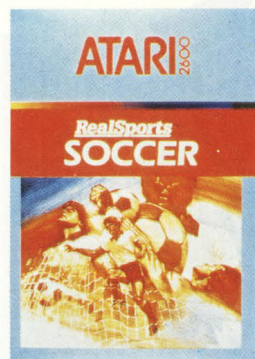
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guida**	**—**

SORCERER'S APPRENTICE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Aiutate Topolino a difendere la caverna dall'inondazione! Le stelle cadendo si tramutano in scope dietro di lui: colpitele con le magiche palle di fuoco di Topolino! Quando la caverna viene sommersa, la partita si conclude. Si realizzano punti afferrando le stelle cadenti, colpendo le meteore e le stelle e bloccando le scope nella caverna. Utilizzate il rilevatore del livello dell'acqua per controllare la quantità d'acqua presente nella caverna. Un'avventura che si svolge nei due schermi della Montagna e della Caverna.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 14**

REALSPORTS SOCCER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

All'inizio della partita il pallone è collocato al centro del campo. Ogni squadra può prendere possesso del pallone; ai giocatori è assegnata una delle tre zone del campo di gioco e devono dribblare il pallone all'interno delle zone o passarlo ad un altro giocatore. Non ci sono portieri, per cui è compito del giocatore da voi comandato difendere la vostra rete. Il fischietto dell'arbitro segnala il calcio di inizio, le reti e la fine della partita. Vari livelli di difficoltà di gioco.

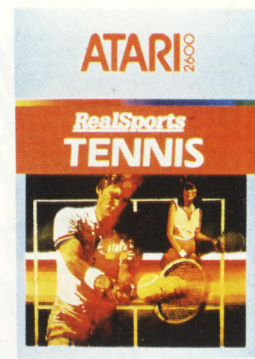
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

SPACE INVADERS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

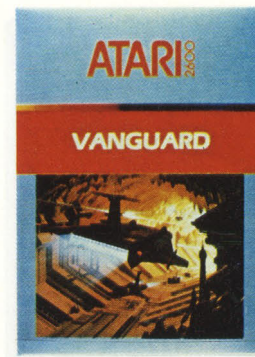
Siete in guerra con degli alieni che, dallo spazio, minacciano la Terra; il vostro obiettivo è distruggerli con il vostro cannone a laser. Dovete spazzarli dallo schermo prima che raggiungano la Terra o prima che vi colpiscano per tre volte con le loro bombe a laser. Se riuscite a distruggere tutti i 36 extraterrestri prima che raggiungano la Terra, un nuovo gruppo di invasori riappare sullo schermo a una quota più bassa della precedente, e così via fino a quando raggiungono la posizione più vicina possibile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

REALSPORTS TENNIS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Iniziate la partita programmando il vostro nome sul tabellone. A seconda che giochiate contro il computer o contro un amico, scegliete tre tipi di colpo: normale, pallonetto o schiacciata. Proprio come nel tennis vero, controllate il vostro tiro in base a come colpite la palla. Per un tiro normale colpite la palla quando il vostro giocatore è in piedi. Per schiacciare correte verso la rete; per fare un pallonetto, allontanatevene. L'ombra della palla aiuta la vostra percezione della profondità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

VANGUARD

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Quale solitario pilota della nave spaziale Vanguard, la vostra missione è raggiungere la Città dei Misteri alla fine del Tunnel e di distruggere il Great Gond. Il tunnel si snoda attraverso sette zone, tutte quante con i colori brillanti dell'arcobaleno, ma estremamente pericolose. Mentre manovrate per evitare montagne e scogli, sparate con i vostri laser in tutte e quattro le direzioni per tenere lontane le forze nemiche, mantenere il livello del combustibile e raccogliere punti.

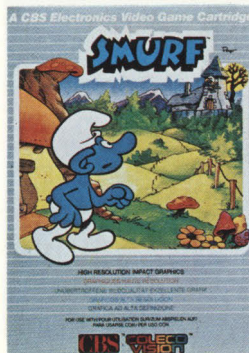
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 14**

CABBAGE PATCH KIDS

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 88.000

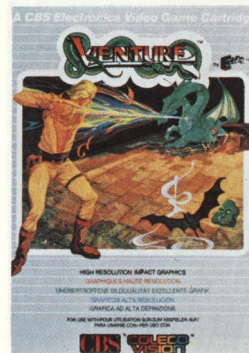
La bambolina, protagonista di questa avventura, deve attraversare uno stagno passando di liana in liana, saltare delle coloratissime palle di gomma che rimbalzano sul terreno, saltellare tra pozzanghere evitando dei pesciolini rossi che balzano fuori dall'acqua, tutto senza mai cadere per terra. Se ciò avvenisse perderebbe una vita, ma con una smorfietta di disappunto è sempre pronta a rialzarsi per continuare e quando, dopo dieci diversi scenari, arriva all'uscita del parco, saltella di gioia accompagnata da un'allegra musichetta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**—**

SMURF

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 62.000

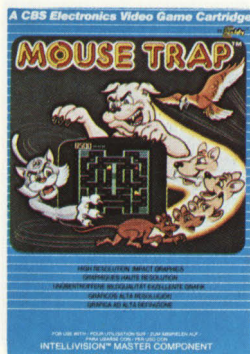
La Puffetta è stata catturata ed è prigioniera nel lontano castello di Gargamel. Spostate il Puffo attraverso campi, boschi e caverne per arrivare al sinistro castello e liberarla; temibili falchi, ragni e pipistrelli addestrati dal malvagio Gargamel cercano di impedire al Puffo di arrivare dalla Puffetta. Quando queste creature compaiono, occorre schivarle, saltarle o correre via per evitarle. Gli agili piedi del Puffo devono fargli superare recinti, promontori, cumuli, erba acuminata ed appuntite stalagmiti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 14**

VENTURE

Compatibilità sistema ColecoVision, Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 62.000, 52.000

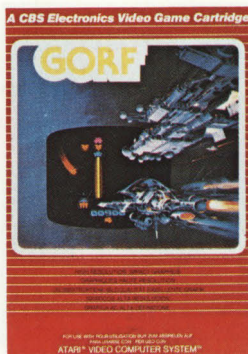
Voi comandate Winky, un eroico avventuriero che è partito in spedizione alla caccia di tesori nascosti in alcuni sotterranei. Purtroppo però ogni tesoro si trova in una camera che è infestata anche da mostri pericolosi. Winky può utilizzare in ogni stanza, per difendersi dai mostri e raggiungere i tesori, solamente le armi primitive che ha a disposizione, un arco e delle frecce. Con un po' di coraggio e correndo rischi maggiori, potrete contare su migliori risultati.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 14**

MOUSE TRAP

Compatibilità sistema Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 40.000

Siete al controllo di un topo che deve essere guidato lungo un dedalo di porte e corridoi. Procedendo, il topo mangia i bocconi di formaggio presenti in tutte le gallerie, e cerca di evitare gli avidi gatti che lo insidiano. Avete la possibilità di trasformare il topo in un cane e di inseguire i gatti! Per fuggire potete raggiungere un passaggio segreto, od anche aprire o chiudere gruppi di porte per modificare la struttura del labirinto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**—**

GORF

Compatibilità sistema Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 52.000, 40.000

Indossate i panni di Cadetto Spaziale: il Comando delle Forze Spaziali Interstellari è stato distrutto, ed il malvagio Impero Gorfiano vostro nemico ha sferrato un imponente attacco globale. Siete voi ormai l'ultima speranza di sopravvivenza del pianeta Terra: il vostro compito è respingere l'invasione e lanciare un contrattacco. Impegnerete battaglie con varie astronavi ostili durante il viaggio verso un drammatico confronto con l'ammiraglia nemica! Ma dovrete agire velocemente prima che sia... troppo tardi!

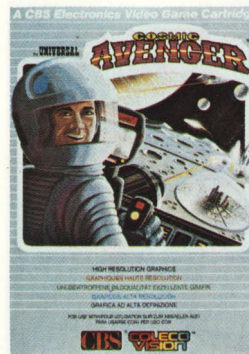
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

THE WIZARD OF WOR

Compatibilità sistema Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 40.000

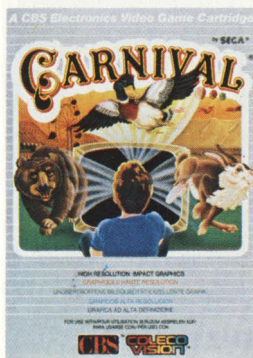
Benvenuti nel magico regno di Wor! Siete stato posto al comando di una squadra speciale di Worriors con il compito di battere in sagacia il malvagio mago di Wor. Scendendo nei suoi diabolici sotterranei, incontrerete le sue mortali sentinelle e magari il Mago stesso! Le vostre sole armi sono il fidatissimo laser, il vostro analizzatore radar a scansione, la vostra agilità ed astuzia. Vi serviranno tutte nel vostro tentativo di battere il Mago per guadagnare il titolo di Signore di Wor.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 20**

COSMIC AVENGER

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 52.000

Questo gioco di battaglia aerea e navale ambientato nel futuro viene combattuto tra una nave che voi comandate ed una evoluta civiltà straniera. Voi manovrate la nave sopra complesse città nemiche e sotto l'oceano sparando mentre avanzate. Il vostro obiettivo in questa audace missione è quello di distruggere le installazioni nemiche evitando il loro primo implacabile ritorno. Fino a che punto sarete in grado di penetrare entro questo territorio ostile con la vostra nave?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

CARNIVAL

Compatibilità sistema
ColecoVision, Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 52.000, 40.000

Questo gioco ripropone il divertimento, l'eccitazione ed i suoni di un tiro al bersaglio vecchio stile. Voi sparate a pipe di terracotta, orsi danzanti ed anatre accovacciate. Ma attenzione, non si tratta di normali anatre accovacciate: esse ritornano in vita quando raggiungono la fine della passerella e si vendicano mangiando la vostra limitata dotazione di munizioni. Quanti punti riuscirete a totalizzare prima di esaurire il patrimonio iniziale?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 6**

LADY BUG

Compatibilità sistema
ColecoVision, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 52.000

In questo gioco voi dovete guidare una cimice lungo un labirinto. Mentre mangia i puntini disseminati per l'intero percorso la cimice deve evitare di incappare in teschi velenosi e di incontrare insetti malvagi che vengono sguinzagliati per divorarla. Porte girevoli le permettono di modificare il labirinto ed ostacolare i suoi inseguitori! Potete impegnarvi anche a mangiare lettere che cambiano colore e che vi aiuteranno a comporre le parole "Extra" e "Special", agevolandovi nella continuazione della partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 12**

DONKEY KONG JUNIOR

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 72.000

La seconda grande avventura del gorilla e del falegname suo irriducibile avversario: Mario ha rinchiuso papà Donkey Kong in una gabbia. Circondato da creature dalle mascelle a scatto, il piccolo rampollo Junior lotta contro il tempo, arrampicandosi e oscilllando attraverso i rampicanti per raggiungere la chiave speciale che libererà il suo papà. Se avrà successo, passerà ad un'altra fase di gioco e dovrà raccogliere ancora altre chiavi, incontrando altri pericoli. Una sfida per giocatori esperti!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 16**

LOOPING

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 62.000

Fatevi strada con le più spericolate evoluzioni aeree in questa pericolosissima missione di volo senza precedenti, prendendo quota, facendo il cerchio della morte, scendendo in picchiata! Schivate, se ci riuscite, i palloni aerei in volo ed allentate i comandi dei cancelli assicurati all'interno di un terminale di volo. Aprite i cancelli e sottoponete a dura prova la vostra precisione attraverso un labirinto pieno di pericoli. Ci vuole un vero giocatore professionista per arrivare alla fine.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 15**

ZAXXON

Compatibilità sistema
ColecoVision, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 72.000, 62.000

Questa fantastica battaglia spaziale tridimensionale vi pone al comando di un'astronave del futuro. L'astronave sale a candela nel cielo, buttandosi a capofitto per bombardare gli aerei da combattimento nemici e per attaccare le installazioni nemiche situate in un'aggerrita fortezza fluttuante nello spazio. Dovete evitare con agili evoluzioni pareti pericolose, campi di energia devastanti ed il fuoco nemico, per scampare ed arrivare a segno. C'è anche un robot armato che vi attende per distruggervi. Ce la farete?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 11**

DONKEY KONG

Compatibilità sistema
ColecoVision, Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 62.000

Donkey Kong, un erculeo scimmione, ha catturato la fidanzata di Mario il falegname e l'ha portata in cima ad una fortezza d'acciaio. Dovete far raggiungere a Mario la cima della fortezza per salvarla! Ma, mentre egli passa sulle travi e sale le scale, lo scimmione gli fa rotolare incontro dei barili per impedirgli di avanzare! Ci sono perfino delle palle di fuoco che gli bloccano il percorso! Riuscirà Mario ad evitare, saltandoli, i barili e le palle di fuoco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 13**

SPACE FURY

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 52.000

Space Fury vi contrappone alla potentissima flotta spaziale guidata dal Comandante degli alieni. Manovrate il vostro caccia per evitare gli esploratori nemici, poi sparate per eliminarli prima che essi si ricongiungano ad una nave che spara dei micidiali meteoriti. Scacciate la prima squadriglia ed avrete così l'opportunità di unirvi ad una navemadre che vi fornirà una maggior potenza distruttiva. Se riuscirete a sconfiggere tutte le squadriglie, vi troverete a dover affrontare l'intera flotta degli alieni!

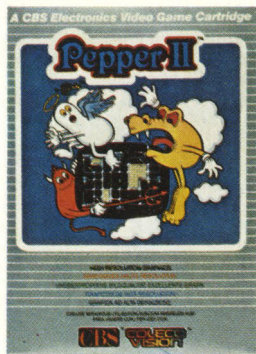
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 19**

SPACE PANIC

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 52.000

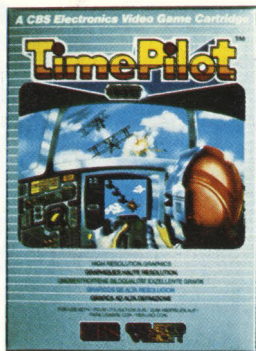
Il vostro Astronauta dovrà affrontare in questa pericolosissima missione gli astuti Mostri Spaziali che vogliono avere la meglio su di lui. Fate scavare al vostro Astronauta delle buche nei piani a traverse per prendere i mostri in trappola, poi riempitele rapidamente e fate in modo che i mostri vi cadano dentro per essere distrutti, ma state attenti: alcuni mostri dovranno cadere per più di un piano per restare uccisi. Fate correre il vostro Astronauta lungo le traverse, su e giù per le scale per scansarli.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 20**

PEPPER II

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 62.000

Guidate il vostro angelo Pepper lungo la pista, chiudete tutte le piste intorno ad una stanza, poi chiudete l'intero labirinto. Potete attraversare quattro diversi labirinti, poi tentare con altri quattro e solo allora tutte le piste scompariranno! Occhi vaganti vi rincorrono da ogni uscita, un distruttore di chiusure apre tutte le piste che non circondano stanze. Cosa può fare il povero angelo Pepper? Recingere una stanza contenente un forcone od una scatola magica e trasformarsi per breve tempo in un diavolo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**—**

TIME PILOT

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 52.000

All'inizio del gioco ci si trova catapultati nel 1910 dove gli avversari sono dei biplani simili a quello del Barone Rosso. Quando sono stati tutti abbattuti compare in scena un dirigibile che, per essere abbattuto, deve essere colpito ben 5 volte. Nemmeno il tempo di tirare fiato che ci si ritrova nel 1940 al cospetto di flottiglie di Spitfire che, velocissimi, sparano raffiche mortali. Come se ciò non bastasse un bombardiere fa capolino ogni tanto per sparare con tutte le armi a disposizione. Poi il 1970 per ingaggiare furibondi duelli aerei con gruppi di elicotteri che lanciano razzi aria-aria. Ed infine il cielo del 1985 dove super jet velocissimi e dotati di armi offensive micidiali danno vita ad un infernale carosello che richiede nervi d'acciaio, prontezza di riflessi e, perché no, una dose di fortuna.

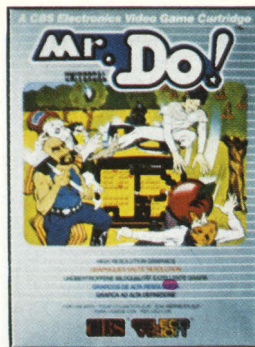
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**n. 18**

SUBROC

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 72.000

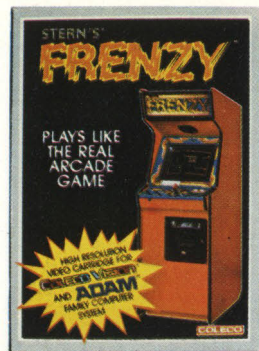
È stata messa a punto "l'arma totale", una macchina da guerra in grado di operare con uguale precisione in mare ed in cielo; vi trovate ai comandi di questa micidiale astronave-sottomarino e dovete inquadrare nel mirino i sommergibili nemici per poi affondarli con i siluri a tiro rapido in dotazione. Ma i pericoli, oltre che dagli abissi marini, arrivano anche dal cielo, sotto forma di dischi volanti e di bombe...

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**20**

MR. DO

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 72.000

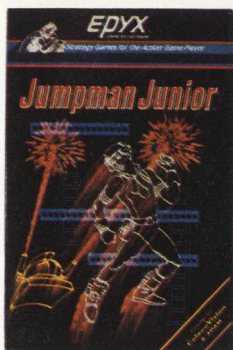
Svegliarsi una mattina, scendere nell'orto e trovarlo infestato da creature maligne ed aggressive: è quanto capita all'omino protagonista di mr.Do, che si lancia subito nel tentativo di raccogliere i frutti del suo lavoro. Naturalmente il nostro eroe non è completamente in balia degli avversari, disponendo di una pallina magica da lanciare contro i mostri per eliminarli, uno alla volta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**19**

FRENZY

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 62.000

Frenzy, una macchina infernale celata in un intricato labirinto, sforna in continuazione robot ed umanoidi. Un coraggioso pistolero penetra nel covo delle malefiche creature ma giungere fino al cuore del labirinto non è facile: bisogna attraversare numerose stanze in cui solo una mira infallibile permette di sopravvivere.
A complicare il tutto ci sono le pareti che delimitano le varie stanze che se colpite fanno rimbalzare i colpi trasformandoli in pericolose e fatali pallottole vaganti. Inoltre i robot possono anche trasformarsi in sfere volanti che hanno la capacità di incassare fino a tre colpi prima di essere abbattuti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**20**

JUMPMAN JUNIOR

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 79.000

In questo gioco 4 artificieri-acrobati hanno l'incarico di eliminare, da un labirinto, le bombe che un gruppo di alieni hanno disseminato ovunque.
Il compito è reso difficoltoso dagli ostacoli, scale e dislivelli che obbligano a salti prodigiosi, ma anche dai terribili alieni che, appostati fuori dallo schermo e quindi invisibili e imprevedibili, tentano di sabotare la missione sparando cannonate e gettando piogge di massi. Le situazioni da affrontare sono 12 in un crescendo di trappole, proiettili e fiammate che cercano di eliminare i 4 eroi nel pieno del loro impegno. Insomma niente strategie, ma soltanto buoni riflessi da vero giocatore professionista.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

ROBOT FIGHT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Segnali amichevoli provenienti dalla terra e lanciati nello spazio al di là della Via Lattea hanno attirato degli invasori alieni con intenzioni tutt'altro che amichevoli. Gli extraterrestri attaccano progressivamente ad ondate, mentre voi, nella vostra base militare, sparate missili laser a ripetizione indirizzando i colpi con l'aiuto di uno speciale mirino. Due barre di pericolo segnaleranno la fine della partita congiungendosi al centro. Coraggio, non c'è tempo da perdere: gli invasori incalzano.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

PITSTOP

Compatibilità sistema
ColecoVision
con modulo Turbo

Prezzo al pubblico L. 79.000

Siete alla guida di una rombante Formula 1 e come in un vero Gran Premio dovrete portare a termine un determinato numero di giri nel minor tempo possibile.
Durante la corsa gli avversari sono sempre pronti a cambiare traiettoria per provocare collisioni che, assieme alle alte velocità in curva e alle "escursioni" sui cordoli, contribuiscono a degradare le gomme. Ma per fortuna ai Box un Team di 4 meccanici vi assiste, manovrandoli con il joystick potrete sostituire gomme consumate e rifornirvi di benzina per poi ripartire ancora più agguerriti.
6 piste su cui gareggiare per avere una classifica da campione mondiale.

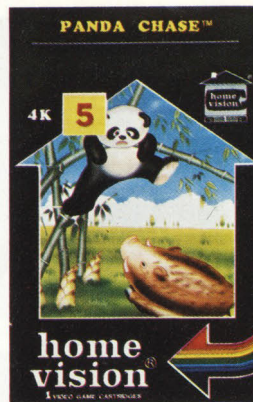
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Guida**	**n. 17**

WAR 2000

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

State viaggiando nello spazio stellare a bordo della vostra astronave. Mentre state attraversando la Via Lattea numerosissimi oggetti non identificati vi attaccano. Come Comandante della batteria di cannoni laser dovete distruggerle o sbarazzarvene. Le Stelle Cadenti possono passare accanto alla vostra postazione lasciandola indenne, ma le Astronavi Sconosciute, le Bombe Rotanti ed i mostri Spaziali vanno abbattuti prima che si avvicinino all'astronave, altrimenti la distruggeranno!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

PANDA CHASE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Il panda è affamato, e per sfamarsi deve riuscire a trovare una varietà particolare di bambù. Quest'ultimo può trovarsi nascosto tra i cespugli, nelle capanne che si trovano in pianura, od anche nella foresta di bambù. Tuttavia, per entrare nei cespugli o nelle capanne, il panda deve superare alcuni ostacoli. Se ci riesce, il panda diventa più forte e potente e riceve un bonus speciale. All'inizio della partita disponete di una riserva di energia di 48 unità, evitate che si azzeri e vi lasci a secco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

TENNIS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Come nel tennis reale, il giocatore che fa rimbalzare la palla sul terreno serve. Prima di ogni battuta, ci si può muovere soltanto verso destra o sinistra. Dopo ogni game dispari, i giocatori cambiano campo. Il punteggio è quello tradizionale: 15, 30, 40, parità, vantaggio interno od esterno. Per vincere un set il giocatore deve aggiudicarsi almeno sei giochi con un minimo di due giochi di vantaggio. Il tabellone del punteggio appare sullo schermo dopo ogni gioco e, ad intermittenza, quando la partita si è conclusa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

ASTEROID FIRE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

La vostra astronave si sposta a velocità variabile in uno scenario spaziale, non fermandosi mai, a parte i rari momenti in cui si cambia direzione. Lo schermo radar vi permette di scrutare attentamente ciò che accade intorno a voi, e di avere sempre l'esatta posizione in cui si trovano i vostri avversari, l'invasore ed il superinvasore. L'invasore è molto astuto ed è capace di imitare un asteroide o di nascondervisi dietro. L'astronave deve sempre restare alla larga del superinvasore, e cercare di evitarlo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

TEDDY APPLE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Povero Teddy! Ha avuto un incubo ed ora vuole la sua mamma. Perché non provate a dargli una mano? Guidatelo verso le scale magiche di polvere stellare, aiutatelo ad evitare gli incubi demoniaci che gli sbarrano la strada; anche la mamma gli invia dei baci speciali per aiutarlo nel suo intento. Basta che il pargolo riesca a scalare un paio di alte montagne perché riceva il tanto sospirato abbraccio materno. Ricordatevi che tutte le scale di polvere stellare devono essere installate per raggiungere la cima.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

COSMIC WAR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

L'espressione "smarrito nello spazio" assume un nuovo significato quando è a voi che capita. Siete sospesi nel tempo, prigionieri dello spazio ostile ai bordi della galassia, e solo la vostra capacità di pilotaggio d'astronavi può ricondurvi sulla terra. E come se non bastasse, una feccia spaziale multiforme, composta da mostri alieni e da furfanti spaziali, vi attacca costantemente. Conservate il sangue freddo, mantenete i vostri cannoni turbo laser in funzione e forse avrete una possibilità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

TANKS WAR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

In quanto unico difensore dell'ultimo avamposto rimasto intatto, siete attaccati da un'immane forza costituita da numerosi carri armati fantasma che scompaiono e riappaiono distruggendo tutto ciò che si trova sul loro cammino. La vostra missione non è semplice: dovrete difendere l'avamposto e distruggere il nemico durante la sua incessante avanzata approfittando dei vostri nascondigli difensivi. Solo con una strategia brillante eseguita alla perfezione potrete salvare voi stessi ed il mondo intero.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**—**

PLATE MANIA

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Lo avrete già visto fare al circo, ma voi ci riuscireste a mantenere quei piatti in rotazione sulla punta di quelle grandi asticelle? Tutto quello che dovete fare è correre avanti ed indietro cercando di mantenere in equilibrio tutti quei piatti che sembrano non volersi mai fermare... Con un po' di fortuna riuscirete ad afferrarli proprio nel momento in cui daranno l'impressione di dover cadere tutti in una volta. Dopodiché manipolare i piatti in cucina od a tavola vi sembrerà un gioco da ragazzi.

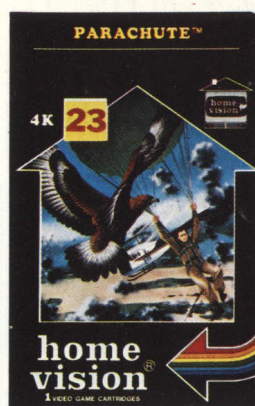
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	—

TOPY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Bisogna colpire con il martello il maggior numero possibile di talpe. È più facile aggredirle quando escono dalla caverna, facendosi facilmente localizzare da un rumore. Di tanto in tanto anche un serpente farà la sua apparizione: cercate di ucciderlo prima che riesca a mordervi. Può anche capitarvi di lasciarvi sfuggire il martello, che sparirà immediatamente; riimpossessatevene alla sua riapparizione. Perderete una vita appena verrete morsi da un serpente o quando cadrete nella caverna.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	—

PARACHUTE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Scegliete l'altezza di lancio (15.000, 10.000 o 5.000 metri) e fate iniziare al vostro paracadutista la sua discesa. Spostando la leva a destra od a sinistra si imprime la stessa direzione al paracadute; lo stesso vale se si sposta la leva verso il basso: il paracadute seguirà le stesse direzioni a varie velocità. Se si urta durante la caduta un ostacolo che non sia una nuvola, si perde il paracadutista, e dopo averli esauriti tutti e quattro il gioco ha termine. Arrivati a 1000 punti si ottiene un paracadutista supplementare.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	—

LILLY ADVENTURE

Compatibilità sistema
Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 35.000, 73.000

La piccola Lilly se ne torna saltellando a casa, ma lungo il percorso troverà degli assalitori da cui dovrà difendersi con le unghie e con i denti: rapaci affamati, animali feroci e ponti retrattili. Per oltrepassare i fossati Lilly potrà appoggiarsi su dorsi di tartaruga e musi di coccodrillo. Il punteggio parziale verrà calcolato quando Lilly sarà riuscita ad attraversare un'intera scena, e verrà aggiunto automaticamente a tutti i punteggi ottenuti successivamente, fino a formare il punteggio complessivo della partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 16**

WALL BREAK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Voi siete il difensore, ed avete a vostra disposizione un'unica possibilità di salvezza; utilizzate la leva di controllo per spostare il difensore e premete il pulsante di tiro per sparare agli invasori. Il difensore può muoversi soltanto lungo il muro esterno e sul ponte. A seconda delle fasi di gioco, gli invasori avranno vari aspetti, ed anche il superinvasore apparirà in forme ed in grandezze varie. La partita si concluderà quando gli invasori avranno distrutto tutte le mura.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

BASE ATTACK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Il jet in volo nel cielo deve distruggere le basi del nemico situate al livello del suolo, muovendosi in tutte le direzioni. Dalle basi vengono però lanciati numerosi missili verso il cielo, alla rinfusa, per scopi difensivi; alcuni di questi missili possono prendere la forma di sfere volanti che, come dei missili termoguidati, attaccheranno il jet. Se il jet viene colpito dal missile, o se entra in collisione con la sfera volante, esploderà ed il giocatore perderà così una delle sue tre possibilità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

IQ 180

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Durante la partita si presenteranno sullo schermo dei quadrati con delle frecce rivolte verso l'alto o verso il basso. Nei quadrati con le frecce verso il basso si trovano, in caselle numerate dall'uno al trenta, le lettere dalla A alla Z e 4 simboli posti a caso. Se i quadrati hanno le frecce all'insù si trovano ancora le lettere ed i simboli, ma questa volta tutti posti a caso. Voi dovrete cercare di ricordare la posizione del maggior numero possibile di lettere e di simboli.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**—**

RACING CAR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 35.000

Da Rompicollo siedi alla guida della tua auto marrone con la quale ti devi inserire nel traffico. Devi tentare di percorrere il maggior numero di chilometri evitando le collisioni. Puoi accelerare o rallentare utilizzando la leva, e puoi frenare premendo il pulsante rosso. Puoi cambiare pista, evitare gli ostacoli e superare le altre autovetture, percorrendo tutte le sei piste, ma attenzione: dappertutto il traffico è molto intenso, e sulle strisce grigie è molto facile scivolare con le ruote.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guida**	**—**

MAGIC CARPET

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Un gioco dalla magica atmosfera orientale: dovete superare sul vostro agile tappeto volante un gruppo di venti castelli; se avrete successo nel vostro tentativo riuscirete a liberare una bellissima principessa, ed otterrete una vita supplementare che andrà ad aggiungersi alle sette in dotazione all'inizio dell'avventura. I punteggi ottenuti dopo ogni salvataggio si accumulano durante la partita, ma non dimenticate che riuscire a salvare la principessa diventerà ogni volta sempre più difficile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**—**

SKY ALIEN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 55.000

Un'astronave, l'indistruttibile ammiraglia nemica, si muove attraverso lo schermo. In ogni fase di gioco questa astronave lancerà dieci esseri nello spazio. Ci sono diversi tipi di esseri: i grandi che non si disintegrano, ed i grandi che, disintegrandosi, si trasformano in due esseri più piccoli. Tutti questi personaggi si muoveranno in direzioni diverse. Gli esseri situati nella sezione inferiore potranno fare uso di armi diverse: un solo missile od un intero gruppo, raggi laser ed efficacissime sfere infuocate.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

FRISCO

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 35.000

Il protagonista di questa simpatica avventura è un pinguino che, in un ambiente ghiacciato tipicamente polare, deve cercare di sfuggire alle insidie portategli da un gruppo di tre malvage orche, tradizionali ed irriducibili avversari dei pinguini. Il nostro eroe però non si trova completamente indifeso di fronte a questi famelici avversari, anzi, saprà difendersi più che bene scagliando verso di loro i blocchi di ghiaccio che, all'inizio della partita, ricoprono completamente il campo di gioco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

DEMON ATTACK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 49.000

Distruggerti! Questo è ciò che hanno in mente di fare questi demoni spaziali. Distruggili per sopravvivere. Purtroppo, ogni onda di demoni è più difficile da respingere; questi strani nemici interplanetari sono scaltri: alcuni, quando vengono colpiti, si scindono in due. Tutti sono sostituiti da attaccanti ancora più numerosi. Quando avrai appena distrutto una squadra di mostri galattici, un'altra orda minacciosa ti assalirà con una strategia di attacco completamente nuova.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 1**

WING WAR

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Agita le tue ali e vola. Viaggia attraverso caverne, supera cascate e pericolosi ostacoli celesti. Impadronisciti delle uova del tuo dragone volante e portale nel tuo nascondiglio. Ma attento ai grifoni che ti circondano: sputa fuoco addosso a loro prima che ti piombino addosso. Ma se troverai fuoco, acqua e cristalli d'aria acquisterai i superpoteri che ti permetteranno di averla vinta.

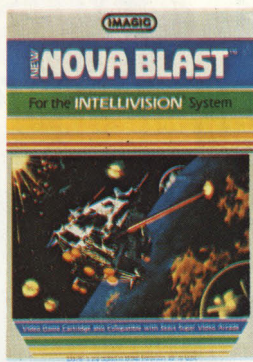
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**n. 17**

BEAUTY & BEAST

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Horrible Hank ha rapito Tiny Mabel, la ragazza di Bashful Buford, e l'ha portata in cima al palazzo Mutton di Lambville Falls. Dovete aiutare Buford a scalare l'edificio, ma attenti: evitate le pietre che Horrible Hank gli tira addosso; schivate uccelli e pipistrelli e saltate a pié pari i topi che gli attraversano la strada; prendendo i baci lanciati dall'alto da Mabel diventate invincibili. Più volte dovrete raggiungere incolumi l'ultimo piano dell'edificio per riabbracciare la vostra beneamata.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 4**

NOVA BLAST

Compatibilità sistema
Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 69.000, 89.000

Allarme! Nova, l'ultima nave rimasta della flotta Novana deve sconfiggere da sola gli invasori spaziali altrimenti rischia d'essere distrutta essa stessa. Forza, accorrete alla difesa delle quattro città incapsulate, ma guardatevi dai mortali Water Walkers e dagli insidiosi nemici volanti! Difendete le vostre quattro città ed evitate le collisioni ed i colpi nemici. Se tutte e quattro le città o se Nova 1 viene danneggiata da una quantità eccessiva di colpi, il gioco si conclude.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 10**

RIDDLE OF THE SPHINX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Mistero e pericolo ti accompagnano nel tuo viaggio attraverso la Valle dei Re in Egitto. Incontrerai la splendente Sfinge, attraverserai strade piene di ladri che lanciano pietre, combatterai letali scorpioni e lotterai contro il tuo nemico inevitabile: la sete! Ma non disperare, quando raggiungerai il tempio di Ra, allora concorderai che ne sarà valsa la pena. Dopo avere completato il percorso oltre la Grande Piramide, il Tempio di Iside ed il dio del male Anubis, dovrai svelare l'indovinello della Sfinge.

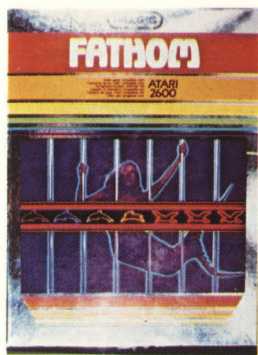
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 4**

ATLANTIS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Tu difendi la città sommersa di Atlantide contro orde di invasori alieni. Le tue due postazioni di guardia, la postazione di comando di Acropoli ed il tuo disco volante, deve prevalere contro questi nemici. Utilizzate ogni arma a disposizione nel vostro arsenale! Combatti giorno e notte: i tuoi riflettori illuminano il cielo sopra Atlantide alla ricerca dei velivoli avversari. Distruggili prima che i loro raggi della morte demoliscano questa famosissima città.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 14**

FATHOM

Compatibilità sistema
Atari VCS e Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000/49.000

La sirena Neptina, figlia prediletta del dio dei mari Nettuno, è stata rapita ed è ora prigioniera in una gabbia nell'angolo più profondo dell'oceano. Il fedele cortigiano Proteo tenterà di salvarla, dapprima sondando sotto forma di delfino le profondità dell'oceano, quindi, nei panni di un agile gabbiano, toccando le nubi colorate che oscurano i cieli. Quando Proteo sarà riuscito a ritrovare tutte le stelline ed a ricomporre il magico tridente, potrà dirigersi verso la gabbia e liberare Neptina.

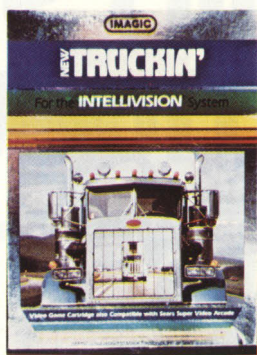
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 12**

QUICK STEP

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

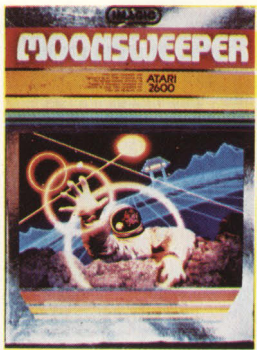
Guadagna punti atterrando per primo sui trampolini rosa, o quando i trampolini del tuo colore escono dal basso dello schermo. I trampolini grigi non sono ancora pronti: non ci si può saltare sopra. I trampolini rosa sono invece pronti per l'azione. Se frà Canguro ci atterra il trampolino diventa verde; se ci atterra Compar Scoiattolo diventa azzurro. Ogni volta che un giocatore atterra su un trampolino, questo diventa del colore del suo animale. Cerca di anticipare il tuo avversario con un po' di astuzia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 16**

TRUCKIN'

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 39.000

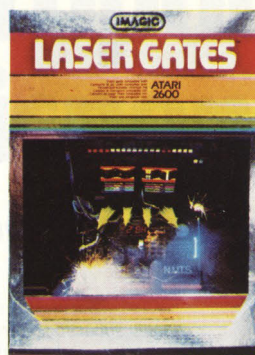
Guida il tuo camion attraverso la rete stradale americana: puoi raggiungere qualsiasi località degli Stati Uniti in una frenetica corsa contro il tempo, o puoi cercare di guadagnare un bel gruzzoletto in dollari raccogliendo durante il tragitto i carichi più disparati e redditizi. Attenzione al livello del gas, occorre fare il pieno prima di restarne a secco. Suona il clacson per farti largo sulla strada e per riportare sulla corsia opposta tutti i camionisti più indisciplinati!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 15**

MOONSWEEPER

Compatibilità sistema
Atari VCS e ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 59.000/ 89.000

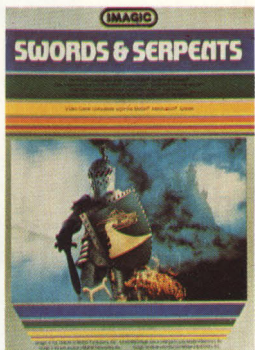
Devi raggiungere e soccorrere alcuni minatori che sono rimasti abbandonati sulle lune del quadrante stellare Giove 2, ma attenzione! È stata accertata la presenza di fenomeni di torcia fotonica e di pioggia di meteoriti, ambedue mortali. L'attività delle fiammate aurorali ha purtroppo già raggiunto livelli letali nel quadrante. Evita gli ostacoli ed atterra su quante più lune puoi; fa attenzione a non scontrarti con gli edifici esistenti sulla superficie lunare. Sopravvivi a tutti i costi, o i minatori periranno!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 18**

LASER GATES

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

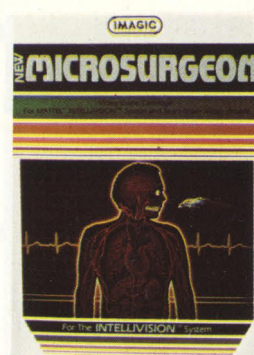
Pilota la tua astronave Dardo Dantesco nelle profondità più inaccessibili di questo Criptocomputer, e cerca di distruggere i quattro detonatori di sicurezza, altrimenti il mancato funzionamento del computer porterà l'intero universo di fronte al suo ineluttabile destino: la distruzione totale! Oltrepassa i potentissimi campi di forza pulsanti, fissi o a flessione: terribili avversari (tritaroccia, radiomissili e pipistrelli-byte) ti si scaraventeranno addosso con terrificante precisione!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 15**

SWORDS & SERPENTS

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

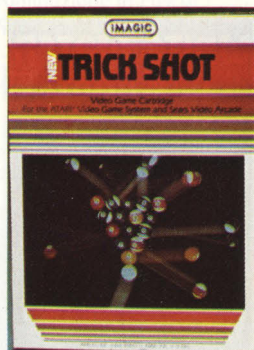
Scoprite e raccogliete i tesori in ciascuno dei quattro livelli della Fortezza. Depositate i tesori nello scrigno situato nel livello 1 per ottenere i punti valore; affrontate i Cavalieri Spettrali ed i malvagi Stregoni Rossi; trovate la chiave di ogni livello della Fortezza, per mezzo della quale il Principe Guerriero e Nilrem sono in grado di entrare nel livello successivo dove scopriranno ulteriori tesori ed avventure. Nilrem può impadronirsi di formule magiche potentissime! Scoprite la tana del Serpente Perfido!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 19**

MICROSURGEON

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

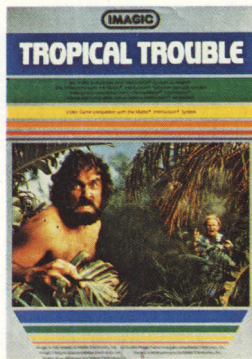
Il paziente affidato alle vostre cure è criticamente ammalato. Sarai in grado di salvarlo in tempo? Comincia controllando attentamente la cartella clinica per vedere quale organo vitale ha bisogno di trattamento immediato. Guida la minuscola sonda robot su cui sei imbarcato nel flusso sanguigno. Attento ai globuli bianchi vaganti mentre elimini i tumori, il colesterolo, i calcoli e gli accumuli di catrame. Ma fai in fretta! Per salvare la vita del tuo paziente devi finire velocemente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 7**

TRICK SHOT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Il miglior tocco, i colpi ad effetto ed i rimbalzi contro le sponde del campo di gioco riproducono fedelmente tutti gli aspetti di una vera partita a biliardo. Al termine della partita vengono addirittura consegnate simbolicamente delle coppe per i vincitori. Il gioco comprende partite a buca, a biliardo inglese nonché nove combinazioni di colpi maestri, dal più facile al più difficile, tra i quali potrete scegliere. Ulteriori metodi di pratica vi aiutano ad affinare la vostra abilità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

INTELLIVISION

TROPICAL TROUBLE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Aiuta Goffredo a salvare Carlotta dalle grinfie del Bruto della spiaggia; continua a correre verso destra, senza fermarti nemmeno per un attimo! Scansa i macigni, le noci di cocco, la lava in fusione ed i sassi che ti vengono tirati addosso; gira attorno alle cozze giganti, alle felci ed alle colate di lava; non ti lasciar sorprendere sul lato sinistro dello schermo se non vuoi prenderti una botta in testa. Butta il Bruto della spiaggia giù dal ponte senza farti colpire dalla sassaiola; quante isole riuscirai ad attraversare?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 9**

B. 17 BOMBER

Compatibilità sistema
Intellivision-Intellivoice

Prezzo al pubblico L. 34.500

L'azione si svolge durante la seconda guerra mondiale. Voi siete un pilota in missione di bombardamento nel cuore del Vecchio Continente. Vi viene segnalato l'obiettivo. Più andate avanti, più fate punti, ma avvicinandovi all'obiettivo gli aerei nemici aumenteranno il fuoco. Il vostro continuo contatto radio con gli altri membri dell'equipaggio vi sottopone ad un tremendo stress. L'azione passa dal pilota al puntatore, dal navigatore al bombardiere a seconda dei ruoli che voi avrete scelto.

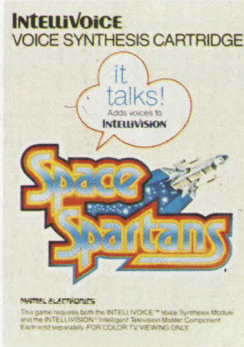
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	**n. 6**

WHITE WATER!

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

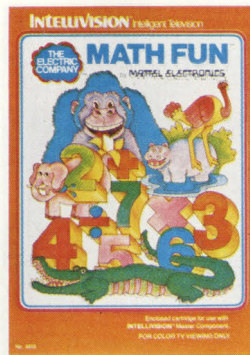
Per anni ed anni esploratori coraggiosi hanno affrontato le acque bianche di spuma delle rapide. Alcuni per la pura passione del fiume, altri per cercare i favolosi tesori della foresta. Un'antica leggenda racconta che il Gran Kahuna, il capotribù, offre regali preziosi agli ospiti, ma che va su tutte le furie quando questi non rispettano le sue regole del gioco. Presto! Il fiume ti chiama! Percorrilo a tempo di record o discendilo fermandoti sulle spiagge per raccogliere i tesori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 11**

SPACE SPARTANS

Compatibilità sistema
Intellivision-Intellivoice

Prezzo al pubblico L. 34.500

Siete il comandante di una navicella spaziale in missione esplorativa nell'Arena Intergalattica. All'improvviso una squadra di invasori di una galassia nemica vi attacca. Dovete tenerli lontani in modo che la vostra Federazione possa predisporre le necessarie difese. Per sopravvivere ai colpi potete usare uno schermo d'energia o fuggire nell'iperspazio. Ma dopo sarete inferiori numericamente. Il computer comunica i danni subiti e le intenzioni del nemico. Dovete fare di tutto per salvare la Federazione!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 14**

MATH FUN

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

L'obiettivo di questo gioco è proprio quello, incredibile ma vero, di divertirsi con la matematica. Voi ed un vostro amico fate correre due gorilla lungo un'impervia pista della giungla. Potrete incontrare simpaticissimi animali, e vi scontrerete con divertenti problemi di sottrazione, divisione e moltiplicazione. Imparerete, divertendovi, ad essere precisi e fulminei nell'effettuazione dei vari calcoli. Fissate il grado di difficoltà ed il computer regolerà automaticamente il resto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	**—**

ROULETTE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Potrete rivivere l'atmosfera elettrizzante del grande Casinò in diretta sul vostro schermo televisivo. Vi sentirete circondati dallo spettacolo, dalla confusione e dai suoni della magica e mitica Las Vegas. Scegli il tuo numero, punta sulla grande ruota prima che la fatidica parola pronunciata dal croupier blocchi le scommesse e dia il via al gioco vero e proprio. Chissà, può darsi che la fortuna sia dalla tua parte, potresti vincere una grossa somma!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Azzardo**	**—**

c'è chi propone. J.soft dispone.

Il "software di qualità" selezionato per gli utenti più esigenti.

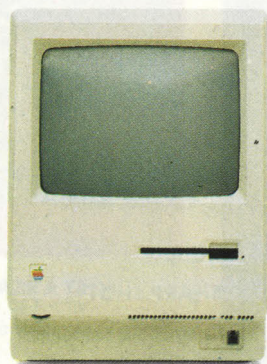
Per Apple:

Golem Uno: un semplice linguaggio di programmazione utile per avvicinare questa affascinante materia in modo facile e divertente. Rappresenta la logica evoluzione di "Fantasia".

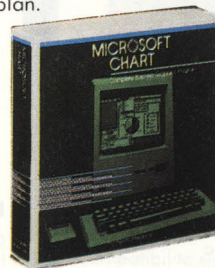
CFS: il programma per l'archiviazione elettronica delle informazioni che potranno in seguito essere visualizzate su video liberamente o secondo sofisticati criteri di selezione. Il primo programma italiano che può sfruttare l'utilizzo del "mouse".

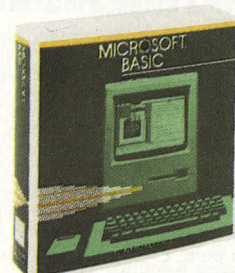
L'uscita: un labirinto di stanze da cui si esce solo con l'astuzia. Solo superando numerose difficoltà si potrà trascrivere il proprio nome nell'olimpo dei solutori.

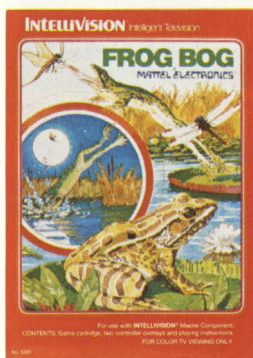
Introduzione alla programmazione: il software didattico che fornisce una guida all'apprendimento delle tecniche necessarie a risolvere un problema in forma algoritmica. Della stessa linea didattica: Programmazione in BASIC - Programmazione in Pascal - Impariamo la dattilografia - Esercizi di dattilografia.

Fantasia: una "tavolozza" per disegnare, scrivere musica, animare sequenze di immagini, studiare la geometria. Un mezzo per apprendere l'utilizzo del personal computer.

Per Macintosh:

Filevision: il potente e versatile data-base grafico che permette di "vedere" in ogni istante le informazioni memorizzate. Corredato da "guida all'uso" in italiano.

Chart: oltre 40 tipi di grafici per visualizzare istantaneamente dati numerici. Si possono utilizzare direttamente i dati generati da Multiplan.

MacCFS: il programma italiano di archiviazione per gestire con semplicità ed efficacia qualunque tipo di informazione.

Habadex: l'agenda elettronica personale per la pianificazione e la gestione di appuntamenti, riunioni, ricorrenze e impegni di qualsiasi tipo. Versione italiana.

BASIC: il più diffuso linguaggio di programmazione, che nella versione per Apple Macintosh esalta tutte le sue potenzialità.

Per qualsiasi informazione e per l'acquisto, rivolgetevi ai migliori rivenditori Apple della vostra zona.

FROG BOG

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Sedute su due ninfee, al centro di un tranquillo stagno, due simpatiche ranocchie si contendono il pasto a base di appetitosi insetti volanti. Una rana è la tua, l'altra è del computer o di un tuo avversario. Quando arrivano gli insetti devi far saltare la tua rana a tempo debito ed alla giusta altezza. E poi... zac! Tiri fuori la lingua, acchiappi l'insetto e te lo mangi. Se sbagli però la rana casca nell'acqua e perde qualche secondo di tempo. Dipende solo da te se vuoi mandare l'altra rana a letto senza cena.

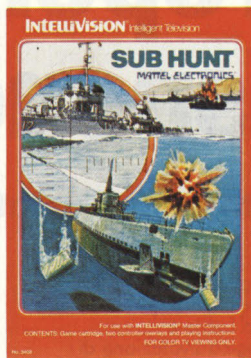
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

VECTRON

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Anche l'originalità è un aspetto che ha la sua importanza. Questo videogioco non trae spunto da nessun avvenimento reale, e neanche dalla fantascienza o dalle avventure spaziali. Vectron è la versione per la vostra consolle casalinga di un famosissimo gioco da bar e da sala-giochi. Potete affrontare diciotto livelli di difficoltà. Si tratta più precisamente di un gioco di fantasia pura, che metterà a durissima prova la vostra abilità e la vostra precisione. Provare per credere!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 12**

SUB HUNT

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Un'infuocata battaglia navale che ti vede questa volta nei panni di un comandante di una piccola flotta di sottomarini. Dirigi veloce verso il tuo obiettivo un convoglio militare. Puoi seguire la tua rotta sulla bussola, controllare la mira con il periscopio e poi... fuori i siluri! Poi però bisogna ritirarsi immediatamente: immersione e motori avanti tutta. Attenzione alle bombe di profondità che cercheranno di fare affondare la tua unità: anche i tuoi inseguitori non scherzano affatto!

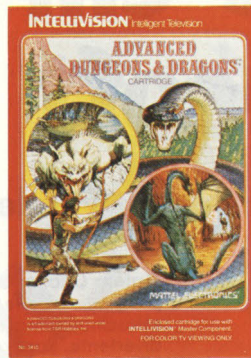
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	**—**

BURGER TIME

Compatibilità sistema Intellivision, Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 69.000

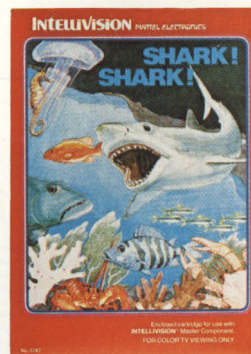
Lo avrai probabilmente già visto nei bar e nelle sale-giochi. Ora puoi gustartelo da solo nella tranquillità di casa tua. Devi costruire un appetitoso hamburger. I punti si accumulano aggiungendo mr. Cetriolo, mr. Uovo, patatine fritte ed altri alimenti più o meno gustosi, fino ad ottenere la ricetta migliore. Non dimenticare la tazza del caffè. Un gioco divertente e spassoso, che sviluppa la fantasia e l'appetito. Consigliatissimo a chi ha deciso di dichiarare guerra a tutti i tipi di dieta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 10**

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

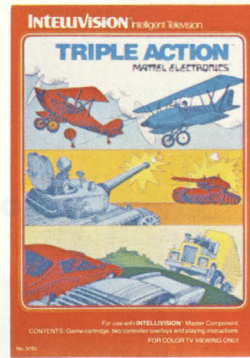
In fondo al labirinto c'è il tesoro. Se sbagli strada ti trovi faccia a faccia con il più grande ed orrendo mostro che tu abbia mai visto: è un drago che appare ogni volta che infili un nuovo corridoio. Il labirinto si muove in alto ed in basso, a destra ed a sinistra. Non puoi mai sapere a priori se la strada che prendi è migliore o peggiore, più facile o più aspra della precedente. Ed il terribile drago ti potrebbe attendere proprio lì, tra te ed il tesoro. In bocca al lupo, anzi, al drago!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 5**

SHARK... SHARK

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

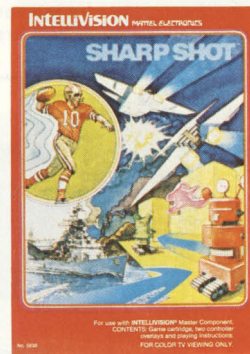
Trasformati in un pesciolino e tuffati nel profondo dell'oceano dove vige la legge degli abissi: il pesce più grande mangia quello più piccolo. In questo piccolo braccio di mare dovrai quindi evitare accuratamente i predatori più grandi di te ed attaccare quelli più piccoli. Ma attenzione allo squalo, che grazie alla sua mole può divorarti in un sol boccone. Naturalmente, più pesciolini riesci a mangiare e più le tue dimensioni crescono. Questo ti permette di diventare più forte e temibile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 7**

TRIPLE ACTION

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Tre giochi d'azione in un'unica cassetta per sfidare un amico e sconfiggerlo sul piano della velocità. Prima siete al comando di un carro armato dotato di tiro rapido. Poi passate a una gara automobilistica ruota-a-ruota contro il tempo ed il traffico delle ore di punta, e per concludere siete ai comandi di due biplani del Barone Rosso, in una lotta aerea pazza e temeraria. Carri, auto e biplani: la sfida è completa. Nessuno può considerarsi favorito.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

SHARP SHOT

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Questo videogioco è stato ideato appositamente per i bambini al di sopra dei quattro anni. In un'unica cartuccia-gioco sono contenuti ben quattro giochi diversi. In Football passing si affrontano due squadre di quattro giocatori nell'ormai famoso sport del football americano. In Submarine siete al comando di un sottomarino alla caccia di navi avversarie in un fiordo. Star gunner vi proietterà sotto il fuoco del vostro mirino flotte di astronavi spaziali, mentre Maze shoot è un classico gioco di labirinto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 7**

ROYAL DEALER

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Un mazzo di carte elettronico che vi aiuterà a passare il tempo nel modo più antico e piacevole. Si possono scegliere quattro differenti giochi ed è possibile decidere il numero degli avversari, che saranno tutti controllati dal computer. Diversi livelli di difficoltà riescono ad assicurare il massimo del divertimento sia al principiante che desidera imparare, sia all'esperto che desidera perfezionarsi. Forza, mischiate le carte e vinca il migliore!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azzardo**	**—**

TRON II MAZE A TRON

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Il secondo gioco ispirato al film di Walt Disney "Tron" ti offre ancora in esclusiva la parte di protagonista. Sei intrappolato nei circuiti del più efficiente computer esistente al mondo. Devi metterlo fuori uso colpendo l'Unità Centrale di Elaborazione. Sembra facile, ma devi riuscire a muoverti dentro i suoi stessi circuiti senza essere scoperto. Un errore anche minimo, e per te è finita. Per vincere hai bisogno di ottimi tempi di reazione e di una logica impeccabile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 4**

HORSE RACING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

È proprio come andare un giorno alla corse. Il tuo bookmaker ti segnala i cavalli favoriti. Sul tabellone appaiono le quote della corsa, vai a puntare la tua scommessa e poi, finalmente, ecco la partenza! Dal tuo punto d'osservazione lungo lo steccato segui i cavalli col fiato sospeso ed il cuore in gola. Solo il divertimento è assicurato, la vincita dovrete guadagnarvela. Ma tentar non nuoce. In questo gioco possono giocare un massimo di sei giocatori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Azzardo**	**—**

TRON I DEADLY DISCS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Dal famosissimo film di Walt Disney, il gioco dell'incredibile odissea di un uomo trasferito nei circuiti di un computer. Un'unica differenza: il protagonista di questa avventura sei tu! Chiuso in un recinto, devi combattere contro i micidiali "Evil blu warriors". Le tue armi sono la velocità, la precisione di tiro ed un frisbee elettronico, proprio come nel film. Anche gli "Evil blu warriors" hanno però le tue stesse armi, e come se non bastasse ti metteranno in difficoltà attaccando in tre contemporaneamente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 4**

CHESS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

È una sofisticata versione computerizzata dell'antico e nobile gioco degli scacchi, un gioco che sviluppa le capacità di concentrazione, di tattica e di logica. È possibile scegliere diversi livelli di difficoltà ed il tempo massimo per eseguire una mossa. È possibile anche studiare in qualsiasi momento al rallentatore le mosse della partita precedente e scambiarsi di posto col computer nel caso non ci si senta perfettamente certi di una mossa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**—**

NIGHTSTALKER

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Sei rimasto intrappolato in un terrificante labirinto sotterraneo. Ragni, pipistrelli e robot cercano di farti fuori. È una lotta senza fine perché ogni volta che uccidi un abitante del labirinto ne appare immediatamente un altro. Tu hai a disposizione solamente sei colpi per volta, terminati quelli devi correre a recuperare un'altra pistola; ma il tuo compito diventa sempre più arduo, perché i robot diventano sempre più abili. L'unico posto sicuro è il bunker, ma i tuoi avversari resteranno ad attenderti fuori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**—**

BACKGAMMON

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

È la versione elettronica del sofisticatissimo gioco di origine turca. Una sfida che mette a dura prova anche un autentico campione o che fa imparare il principiante. Si possono scegliere diversi livelli di difficoltà e ci si può misurare contro il computer o contro un amico. Questo è indubbiamente un gioco che richiede grande intelligenza ed una buona dose di concentrazione. Se vi sentite in grado, allora raccogliete pure questa sfida entusiasmante ed impegnativa che vi è stata lanciata.

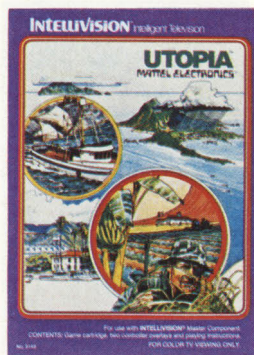
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**—**

ARMOR BATTLE

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

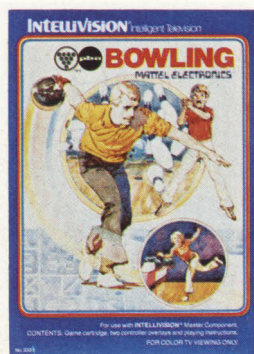
Un'infuocata battaglia tra carri armati combattuta in prima linea. Tu ed un tuo amico comandate i mezzi cingolati, posate le mine anticarro e tentate di sfruttare il fattore sorpresa. Ogni battaglia si gioca su terreni diversi e per ognuno quindi dovrete mettere a punto strategie adeguate. I boschi possono essere un ottimo nascondiglio ma è difficile manovrare all'interno di essi. Il numero delle varianti e degli effetti sonori contribuisce poi a rendere la battaglia realistica ed entusiasmante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Guerra**	**—**

UTOPIA

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

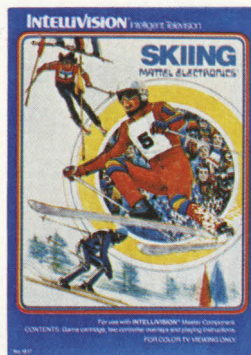
"Se al governo ci fossi io..." Bene, adesso ci sei! Hai addirittura un'intera isola per dimostrare le tue capacità di governatore. E così anche il tuo avversario. Il tuo punteggio viene calcolato in base alla felicità del tuo popolo e quindi alle tue capacità di dare loro ciò di cui hanno bisogno. L'unica cosa che non puoi prevedere sono le catastrofi naturali: a turbare la tranquillità e l'atmosfera di benessere che sarete riusciti a creare sulla vostra isola provvederanno terremoti, uragani, attacchi nemici e perfino rivoluzioni.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 9**

BOWLING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

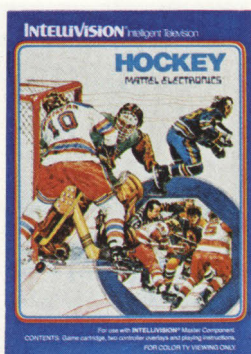
La lunga e scorrevole pista da bowling perfettamente riprodotta sulla tua televisione. Ogni tiro va preparato con cura: scegli la boccia del peso più indicato, bilanciala a dovere, prendi la mira con calma, calibra la potenza e l'effetto della boccia e poi tira con decisione verso i birilli. È proprio tutto come nella realtà, e puoi giocare da solo per battere il tuo record, oppure sfidare gli amici fino ad un massimo di quattro in un indimenticabile incontro all'ultimo strike!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Sport**	**—**

SKIING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

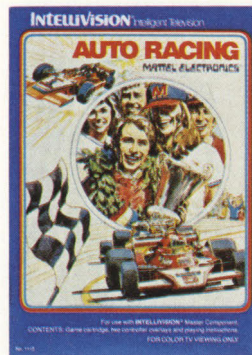
Stai aspettando scalpitando il via al cancelletto di partenza. Sistemi il casco e giù, in una spericolata discesa libera! Senti la neve che scivola via sotto gli sci. Attento! Più avanti c'è un lastrone di ghiaccio. Riesci a saltarlo appena in tempo. Al traguardo riesci ad essere primo per qualche frazione di secondo. E per domani ti attende uno slalom mozzafiato su una delle tante piste di coppa del mondo, se preferisci misurare la tua precisione tra i paletti. Decidi tu, tanto la neve è fresca tutto l'anno!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Sport**	**—**

HOCKEY

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

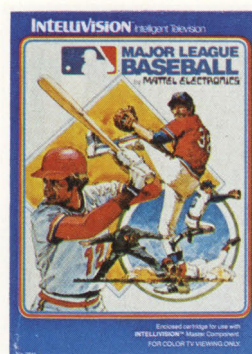
Due squadre si fronteggiano scivolando sul ghiaccio. Le azioni sono fulminee, i passaggi velocissimi. Il disco sfreccia e rimbalza sulle pareti. La tua squadra passa in attacco, attraversa la linea blu ma il disco viene intercettato: contropiede! Fortunatamente il tuo portiere compie un grande salvataggio. Gli applausi del pubblico, i segnali acustici ed i fischi sottolineano il gioco come nella realtà. Un gioco da duri, che però stavolta vi potrete permettere di praticare con qualunque fisico ed ad ogni temperatura.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**—**

AUTO RACING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

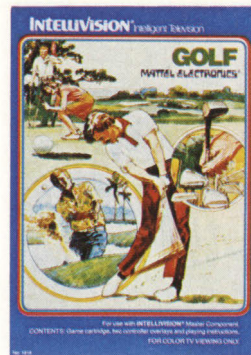
Alla griglia di partenza hai conquistato la pole-position. Mentre aggiusti il casco ripassi mentalmente il percorso: ti attendono mille pericoli e soprattutto mille imprevisti. Calma e sangue freddo, la corsa sta per iniziare. Hai già calato la visiera, il motore gira alla perfezione. Occhio al semaforo, fra pochi secondi dovrai sfoggiare la tua abilità di pilota, il tuo stile di guida e la tua prontezza di riflessi. Attenzione al semaforo, verde, partiti! In bocca al lupo!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Guida**	**—**

BASEBALL

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

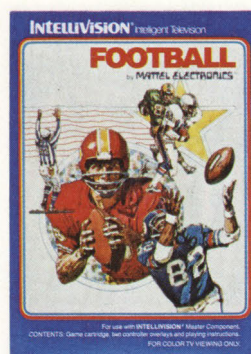
Il gioco che più di ogni altro richiede concentrazione, scatto e potenza. Sul tuo teleschermo lo sport nazionale americano per eccellenza. Fai scendere in campo le due squadre e vivi le emozioni del vero baseball: la conquista delle basi, i batti-e-corri, gli slammers e i micidiali lanci ad effetto. Potrai aumentare la velocità del gioco, quando avrai raggiunto l'abilità dei giocatori della serie A! La folla resterà con te, come sempre, fin dal primo dei 9 innings. Perché comandi tu fin dal primo lancio.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**n. 3**

GOLF

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

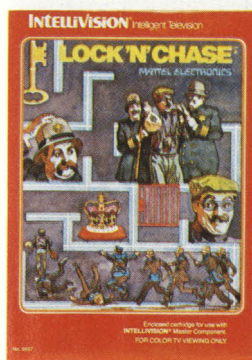
Il tuo green privato è pronto: scegli il percorso e guida il tuo giocatore attraverso le mille insidie che ostacolano la tua marcia verso la buca: erba alta, dune di sabbia e laghetti dove il tuo colpo può fermarsi. Per vincere ci vuole concentrazione, tocco perfetto e precisione millimetrica: ogni errore può costare parecchio! Questo sport è riservato a gente con i nervi saldi e con grande capacità di concentrazione: metti alla prova anche le doti dei tuoi amici, sfidandoli.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Sport**	**n. 13**

FOOTBALL

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

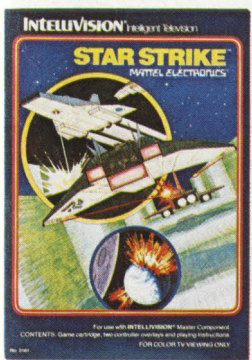
L'eccitante ed imprevedibile gioco dei supermen americani. Attacco, difesa, passaggi, corse, scatti improvvisi e poi una favolosa meta! I tifosi non stanno più nella pelle. Tutti i particolari di un fantastico Super Bowl, la finalissima del campionato statunitense, sono stati qui ricreati elettronicamente per farti ricadere nel calderone infuocato del football dei professionisti. Più di 180 manovre di gioco, offensive e difensive. Ma ci vuole fegato per questo sport riservato ai veri atleti, amico!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**n. 8**

LOCK'N'CHASE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

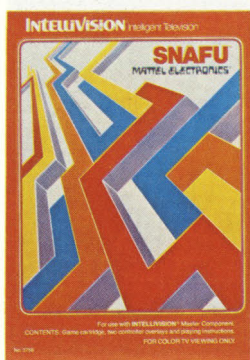
Si può definire la versione elettronica del gioco "guardie e ladri". E il ladro sei proprio tu che corri in un intricatissimo e divertente labirinto. Devi raccogliere tutte le monete sparse lungo i corridoi sfuggendo da quattro efficientissime guardie. Lungo il percorso ti imbatti anche in borsellini, gioielli, macchine fotografiche ed altri ghiotti obiettivi. Ma il vero "colpo grosso" che puoi segnare al tuo attivo è la cassaforte. Sarai in grado di scassinarla riuscendo naturalmente a non farti acchiappare?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**—**

STAR STRIKE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

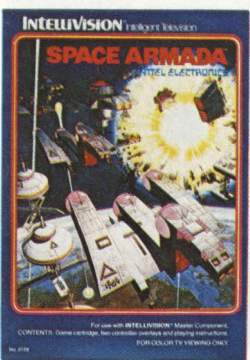
Si tratta di un gioco spaziale tridimensionale. Una base missilistica extraterrestre in orbita lunare sta per distruggere il nostro pianeta: a te il compito di salvarlo. Decolli con il tuo bombardiere nucleare e ti infili nella rampa di lancio dei missili nemici. Lo spazio di manovra è ristrettissimo. Mentre combatti con gli intercettatori nemici, la base aliena sta già per inquadrare la Terra nel suo mirino. Dovete sganciare una sola bomba, ma la vostra precisione dovrà essere millimetrica se volete salvare la Terra!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 2**

SNAFU

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

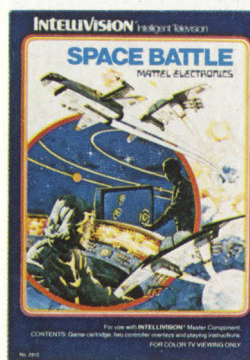
Chiudi il tuo sgusciante avversario in un angolo e fallo cadere nella tua trappola prima che lui rinchiuda te. Un gioco velocissimo, spietato e divertentissimo. Le strisce colorate viaggiano sullo schermo come talpe che scavano gallerie. Bloccale con i tuoi stessi movimenti! Non lasciare spazio all'avversario sfruttando la tua rapidità di decisione: gioca d'anticipo, a tempo di musica. È il gioco che dà la claustrofobia, la paura degli ambienti chiusi, e che ti farà scoprire i tuoi istinti peggiori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

SPACE ARMADA

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

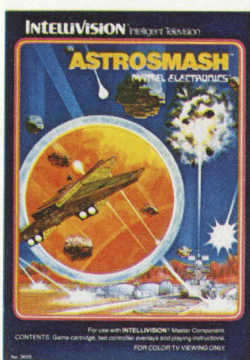
Il tuo pianeta è attaccato da una flotta spaziale di ben 32 droidi che lanciano bombe e scendono inesorabilmente sulle tue difese. Hai a tua disposizione tre bunker atomici dietro ai quali nasconderti, ed una serie di cannoni laser per disintegrare i nemici. Quando riesci a ripulire completamente lo schermo da questi invasori spaziali, ecco avanzare subito un'altra flotta più veloce e più agguerrita della precedente. Ma ricordati, in questo gioco come in tanti altri, la miglior difesa resta l'attacco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

SPACE BATTLE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

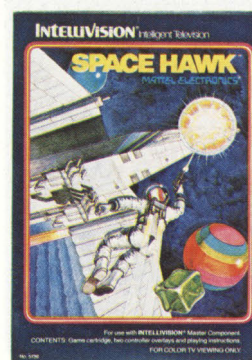
Mentre sta compiendo una normale missione esplorativa, la tua armata viene intercettata da un gruppo di ribelli dello spazio. La successiva manovra di difesa deve essere articolata in due fasi: dapprima controlli e studi la situazione sullo schermo-radar e imposti strategicamente l'attacco, poi passi all'azione. Le navi nemiche tentano di circondarti, inquadrale sullo schermo nel mirino e fai fuoco con i laser per liberartene. Le stelle ed i pianeti sullo sfondo illuminano e vivacizzano il campo di battaglia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

ASTROSMASH

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Sei solo in una galassia sconosciuta distante milioni di anni luce dalla Terra. Una pioggia ininterrotta di meteoriti, nuvole cosmiche, navi aliene, bombe e missili minaccia la tua astronave. Le armi che hai a disposizione per la tua difesa sono solamente un cannone laser a colpo singolo oppure automatico, il tasto iperspazio e la tua prontezza di riflessi. Quanto più riesci a resistere alle insidie galattiche che gravano sopra la tua astronave, tanto più le difficoltà e il tuo divertimento aumenteranno.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 1**

SPACE HAWK

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Sei solo nello spazio con la tua tuta, un razzo direzionale sulla schiena, una pistola laser e cinque scudi protettivi. Mentre galleggi nel vuoto sei continuamente sfiorato da UFO e da comete. Ogni volta che vieni colpito perdi uno scudo. La situazione è difficile e pericolosa: potresti perdere il controllo e precipitare a vite nello spazio. Per uscire da questa situazione puoi usare l'iperspazio, ma potresti trovarti a migliaia di anni luce in una situazione anche peggiore. Buona fortuna, amico!

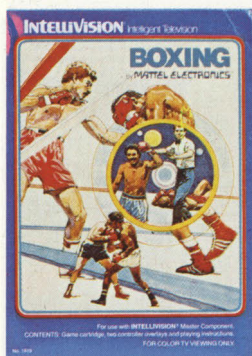
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

SEA BATTLE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Una battaglia all'ultimo sangue per la supremazia navale. L'obiettivo è quello di conquistare il quartier generale della flotta nemica. Come un vero ammiraglio devi studiare il piano d'attacco sulla mappa, disporre le tue navi, minare i canali strategicamente più importanti e dirigere i convogli proteggendoli con un sottomarino nucleare. Poi ingaggi la battaglia vera e propria. Quando una nave viene colpita, puoi rimetterla in sesto facendola riparare nei tuoi cantieri attrezzati.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Guerra**	**—**

BOXING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Il quadrato è illuminato, nella penombra di bordo-ring la folla incita i pugili. Fuori i secondi, gong! I giudici sono imparziali e tu devi accumulare punti con i pugni e i knock-out. Mantieni le distanze dal tuo avversario in questa prova di forza e di abilità. Studia bene il tuo avversario, non puoi permetterti nessuna sorpresa. Puoi anche scegliere la tua strategia preferita per il combattimento: preferisci vincere ai punti o tentare una soluzione prima del limite, mandando al tappeto il tuo avversario?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**—**

BASKET

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Le squadre entrano in campo. C'è tensione nell'aria. Salto d'inizio al centro del campo: bravo, hai conquistato la palla! E ora hai 24 secondi di tempo per arrivare al tiro a canestro. Scegli il miglior schema di attacco, perché hai tutte le possibilità sotto mano: passaggi, tiri in sospensione o da fermo, ganci sotto canestro, schiacciate e rimbalzi; i tifosi ti sostengono dai bordi del campo. Tu intanto bada ai capovolgimenti di fronte ed alle azioni di contropiede dei tuoi avversari.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**n. 2**

TENNIS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Al secondo tie-break annulli un match point con un imprendibile lungo-linea. La folla è con te. I giocatori cambiano il campo; tutti aspettano il tuo servizio in silenzio. È angolatissimo ma il tuo avversario è bravo, smorza la risposta e ti costringe a scendere a rete. Trovi la palla sul rovescio e tiri lungo. Peccato! Ma avrai l'occasione per rifarti. Perché puoi impostare tutto come in una vera partita, perché tutti gli aspetti del gioco sono stati ricreati perfettamente, tranne le scottature del sole.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**—**

SOCCER

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

I 22 calciatori sono appena entrati in campo, l'arbitro fischia l'inizio. La palla è tua. Azione sulla fascia laterale, cross al centro, tiro al volo, rete! La folla è in delirio: palla al centro e si riparte. Due tempi di 45 minuti, non reali naturalmente, ma simulati, ed in più i supplementari in caso di parità. È tutto come nella realtà: dribbling, corner, rimessa laterale, campo tridimensionale, suoni e colori. Una vera sfida che mette a dura prova l'abilità, la coordinazione e la tattica dei giocatori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**—**

MISSION X

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Pilotate un caccia del tipo usato nella seconda guerra mondiale in una pericolosissima missione, il cui scopo è la distruzione di ogni bersaglio nemico: navi da guerra, portaerei, carri armati, autocarri, treni ecc. Per vincere dovete combattere notte e giorno! L'aereo è in grado di spostarsi in diverse direzioni — in alto, in basso, a sinistra, a destra e diagonalmente — nonché di sganciare bombe e sparare proiettili. Attenti agli aggressori nemici che cercano di colpirvi da terra e di inseguirvi in cielo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	**n. 11**

BUZZ BOMBERS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Spruzzate le vespe con la bombola di insetticida prima che riescano ad impollinare i fiori. Ma state attenti: i fiori possono infatti circondare e rendere quasi impossibile l'uso della bombola. Le vespe spruzzate costruiscono nidi che in seguito potranno essere mangiati dal simpatico colibrì. Per far punti è necessario dunque spruzzare le vespe e far sì che il colibrì mangi il nido. Superato con successo ogni successivo livello di gioco, sarà anche possibile vincere numerosi punti-premio.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 15**

SCOOBY-DOO'S MAZE CHASE

Compatibilità sistema Intellivision Entertainment Computer System

Prezzo al pubblico L. 49.000

Voi siete un gatto a caccia di topi in un intricatissimo labirinto, ed improvvisamente scoprite con evidente terrore di essere stati catturati dal cane Scooby-Doo. Per liberarvi dovrete, ovviamente, lanciare un osso al simpatico Scooby-Doo. È possibile scegliere fra 15 diversi labirinti già programmati, ma potrete anche crearne voi stessi con la tastiera.

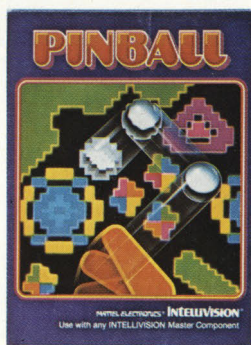
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 14**

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS-TREASURE OF TARMIN

Compatibilità sistema Intellivision, Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 49.000

È il secondo gioco della triade di Advanced Dungeons & Dragons. Siete soli in un intricato labirinto di sale e corridoi... le vostre uniche armi sono un arco ed una faretta piena di frecce, le vostre provviste un sacco di farina e uno zaino vuoto. Attraversate cancelli e passaggi segreti, usate le scale per scendere nei più profondi livelli del castello. Per prepararvi alla battaglia raccogliete il maggior numero possibile di armature, tesori e pozioni. Ma state attenti!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 16**

PINBALL

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Realizzare più punti del vostro avversario o superare il vostro primato personale è lo scopo di questo gioco. È possibile giocare su tre diversi schermi, ognuno con una diversa disposizione degli elementi. A voi spetta il compito di tenere la pallina in gioco e passare da uno schermo all'altro. Iniziate ogni turno con 5 palline ma naturalmente potete vincerne delle altre specialmente realizzando i punti di bonus. Tentate di colpire i bersagli e di rimbalzare contro i respingenti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

BUMP'N'JUMP

Compatibilità sistema
Intellivision, Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Una frenetica corsa di auto: cercate di toglierle di mezzo. Fatele fuori, urtate contro le altre vetture e fatele slittare fuori strada! Ci vuole però anche molta attenzione perché ci sono ostacoli di ogni sorta e curve veramente pericolose; il vostro obiettivo è sì quello di correre, ma dovete anche cercare di non scontrarvi con gli ostacoli che vi ostruiscono il cammino. Man mano che si procede nella corsa, la pista diventerà sempre più impegnativa, ma vi farà realizzare sempre più punti...

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guida**	**n. 20**

WORD FUN

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

L'insegnamento ed il fascino del gioco sono abilmente condensati in questo videogioco a carattere educativo. L'alfabeto prende vita. C'è possibilità di scelta tra 3 giochi: una volta che le lettere saranno apparse sullo schermo, ci sarà da fare in abbondanza. Le scimmie scorrazzano nella giungla trasportando le lettere sulle loro code; sarà divertente formare nuove parole quando le vocali saliranno verso il cielo. Mentre giocano e si divertono, i ragazzi riescono anche ad apprendere.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	**n. 16**

CHECKERS

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Battete un amico elettronicamente o sfidate l'astuto computer in questo antichissimo gioco di strategia, pazienza ed abilità. Se finora avete creduto di saper giocare a dama, potreste avere delle sorprese! La dama Intellivision conosce tutte le mosse: obiettivo del gioco è quello di eliminare tutte le pedine dell'avversario dalla scacchiera, mangiandole o intrappolandole in modo che il vostro avversario non possa eseguire una mossa. Due livelli di abilità e possibilità di eseguire la prima mossa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 17**

MASTERS OF THE UNIVERSE

Compatibilità sistema
Intellivision, Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 69.000

In questo gioco avete a disposizione 5 opportunità per trasportare He-man sul suo lesto Wind-raider nel selvaggio e primitivo mondo di Skeletor. Se restate a corto di combustibile o vi fate colpire da una palla di fuoco perdete una delle opportunità a vostra disposizione. Dopo aver percorso le obbligatorie 30 miglia, He-man abbandona Wind-raider e, attraverso montagne e foreste, raggiunge il castello di Grayskull. He-man, dopo aver evitato gli strali lanciatigli da Skeletor, si batte con lui in un duello mortale.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 20**

BOM SQUAD

Compatibilità sistema
Intellivision-Intellivoice

Prezzo al pubblico L. 34.500

L'obiettivo del gioco è quello di incamerare punti disinnescando una bomba a tempo prima dell'esplosione. È stato Boris, un diabolico terrorista, a caricarla, e voi avete soltanto mezz'ora simulata di tempo per disinnescarla prima che distrugga l'intera città! Dovrete installare circuiti elettronici aiutandovi con degli attrezzi specifici, poi dovrete decifrare un numero di codice. Durante la partita Frank, un esperto in demolizioni, vi fornirà degli utili consigli per farvi completare il vostro lavoro.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 18**

MIND STRIKE

Compatibilità sistema
Intellivision Entertainment Computer System

Prezzo al pubblico L. 49.000

L'obiettivo del gioco è distruggere il castello del vostro avversario e di proteggere il vostro dai suoi attacchi. Per attaccare il castello nemico dovete muovere dei pezzi, identificati da un numero, su una scacchiera da videogame. Potete scegliere tra 50 tipi diversi di scacchiere oppure disegnarne altre secondo la vostra fantasia. Potete anche catturare i pezzi nemici di valore numerico inferiore e potete giocare seguendo la strategia che reputate migliore nelle varie fasi di gioco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 18**

MR. BASIC MEETS BITS'N BYTES

Compatibilità sistema
Intellivision Entertainment Computer System

Prezzo al pubblico L. 49.000

Mr. Basic meets Bits'n Bytes vi offre un'occasione di grosso impegno ed inoltre vi introduce efficacemente al mondo della programmazione del computer attraverso l'apprendimento del linguaggio BASIC. Tre giochi in una sola cartuccia: Vampire Bats, in cui un gruppo di pipistrelli cercherà di mettere fuori combattimento uno sterminatore armato di esplosivo. Cannon game, in cui due postazioni militari si cannoneggiano indirizzando i loro colpi al di sopra di un muro, ed infine Mr. Basic game, un gioco di rincorse.

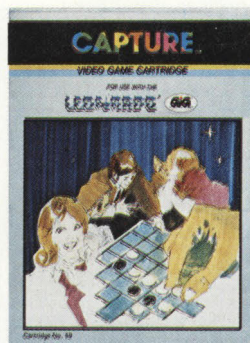
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	**—**

SPACE SQUADRON

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Scopo del gioco è naturalmente quello di ottenere il maggior numero di punti possibile, abbattendo gli invasori extraterrestri. Avete a disposizione tre navi spaziali, mentre sullo schermo appare la scena di gioco con i mutanti e gli alieni che volano in senso contrario rispetto alle vostre astronavi. I nemici vengono distrutti con un raggio laser, mentre i mutanti possono distruggere le navi spaziali solo per collisione, e gli alieni, invece, bombardandole. I mutanti appaiono sempre all'inizio della formazione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

CAPTURE

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Il gioco consiste nell'occupare il maggior numero di quadrati possibile. Per impossessarsi di un quadrato occupato dal computer o dall'avversario, bisogna circondarlo: questa operazione consiste nell'occupare i due punti esterni (verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente) al quadrato occupato dall'avversario. Il gioco si conclude quando tutti i quadrati sono occupati (in questo caso, vince chi ha occupato più quadrati), o quando il tempo a disposizione è terminato (vince chi ha impiegato meno tempo).

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**—**

GRAND SLAM TENNIS

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Con questa cartuccia-gioco finalmente tutti i campionissimi della racchetta potranno ingaggiare una terribile sfida all'ultimo game contro il computer o contro un avversario in carne ed ossa. Servizio, risposta, diritto, rovescio... basta un po' di attenzione e di abilità, e riuscirete ad aggiudicarvi facilmente l'incontro, punto dopo punto, gioco dopo gioco. L'intero repertorio dei colpi e delle situazioni di gioco del tennis reale viene riprodotto fedelmente in questa versione elettronica.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

SPACE MISSION

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

L'obiettivo del gioco è quello di montare una nave spaziale nel cosmo; sarete il pilota nella cabina di guida e dovrete cercare di mettere assieme i 4 pezzi della nave spaziale. La vostra sarà una corsa contro il tempo perché avrete soltanto due minuti per condurre a termine la missione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

SPACE ATTACK

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Mettete in atto una tattica evasiva per fermare i mezzi spaziali del nemico che cercano di distruggervi; a disposizione tre lanciamissili per farli fuori. Dopo aver distrutto tutta la flotta spaziale nemica, ne comparirà un'altra che agirà ancor più rapidamente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

BASEBALL

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Tutti gli esterni, il battitore, il lanciatore ed il corridore possono essere fatti muovere individualmente; gli interni sono comandati dal calcolatore. Il giocatore in difesa può muovere qualsiasi esterno per prendere o raccogliere la palla; il giocatore in attacco può muovere il suo corridore attorno alle basi, fermarsi alla prima o fare un doppio.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

STAR CHESS

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Una partita a scacchi nello spazio. Le vostre pedine possono avere più di una vita; potrete far scomparire il pezzo in pericolo e farlo riapparire a caso, e potrete sparare ad una pedina del nemico se non volete muovere alla sua casella.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**—**

TANKS A LOT

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

I carri armati del nemico si stanno avvicinando: potrete attaccarli con un bazooka. Proteggete il veicolo della vostra base di comando: dovrete penetrare nella barricata del nemico. Dopo aver distrutto tutti i carri armati comparirà una scena ancora più difficile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**—**

ROUTE 16

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Potete scegliere qualsiasi labirinto. Avete la possibilità di impossessarvi di un mucchio d'oro oppure di essere spazzati via. Entrate nel labirinto giusto e diventerete ricchi. Livelli di difficoltà sempre maggiori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**—**

HOBO

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Un vagabondo cerca di prendere un treno merci per lasciare la città; per prendere il treno deve attraversare l'autostrada senza essere investito dalle auto. Ci sono anche delle scale su cui dovrà arrampicarsi per oltrepassare un muro sorvegliato da guardie che fanno la sentinella.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

THE END

Compatibilità sistema
Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Cercate di impedire ai banditi spaziali di rubare i mattoni: ogni mattone servirà ad affrettare la vostra fine. Potrete fermare il gioco e riprendere a giocare dopo l'interruzione premendo l'apposito pulsante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

SKY SKIPPER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Questa è un'avventura davvero molto pericolosa! Sei stato scelto come pilota per questa missione insolita, consistente nel portare in salvo gli animali che sono prigionieri dei pericolosi gorilla. Un compito difficile ed impegnativo: dovrai pilotare il tuo aereo attraverso molti ostacoli e compiere agili evoluzioni. Come se ciò non bastasse, hai a tua disposizione solamente una quantità limitata di carburante per portare a termine la missione. Riuscirai a salvare tutti gli animali in tempo utile?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 19**

SPIDERMAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Spider man, il potente Uomo Ragno, è impegnato a proteggere la città dal suo nemico giurato, il perfido Goblin. Lancia e stendi le regnatele dell'Uomo Ragno, fallo oscillare e saltare da un grattacielo ad un altro, mentre è alla ricerca delle bombe ad orologeria nascoste da Goblin. Controllane l'azione mentre si arrampica coraggiosamente sui piloni dell'alta tensione per disinnescare le superbombe, evitando l'agguato di criminali che cercano di ostacolarlo e di sabotarne la missione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 12**

THE EMPIRE STRIKES BACK

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Questo videogioco è basato sulla scena della grande battaglia spaziale del film, tratto dalla saga di "Guerre Stellari", "The Empire Strikes Back" (l'impero colpisce ancora). Guida i tuoi Snowspeeder in battaglia contro i giganteschi Walker Imperiali sul Pianeta di Ghiaccio Hoth. È necessario avere i riflessi pronti ed i nervi d'acciaio per arrestare l'avanzata dei Walker e guadagnare più punti possibile prima che facciano esplodere i generatori di energia della base dei ribelli.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

REACTOR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Reduce da un grandissimo successo nelle sale-gioco, ecco Reactor. La tua navicella spaziale è rimasta intrappolata proprio al centro di un reattore nucleare che sta fondendo, mentre il nucleo centrale minacciosamente continua ad espandersi. L'unica speranza che ti è rimasta per salvarti è quella di far esplodere le barre di controllo con particelle nucleari e forzare il cuore del reattore. Ma attenzione... dovrai essere veramente bravissimo per evitare di essere colpito a tua volta dalle particelle.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 6**

POPEYE

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision,
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Fai correre Popeye (il simpaticissimo Braccio di Ferro) su e giù per le scale, da un capo all'altro delle travi per conquistare l'affetto della sua innamorata Olivia. Popeye deve però nel frattempo raccogliere cuori, note musicali e rispondere ai richiami di aiuto di Olivia. Ma ci sono altre insidie: Brutus gli dà la caccia. Respingi a suon di pugni le bottiglie lanciate verso Braccio di Ferro, mangia gli spinaci e, grazie alla forza che ti verrà fornita da questo alimento, potrai sfuggire a Brutus.

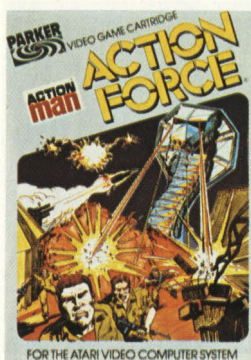
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 16**

AMIDAR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Al principio sei un gorilla in un labirinto, inseguito da guerrieri selvaggi. Il gorilla vuole colorare il labirinto, ma i guerrieri vogliono ucciderlo: tocca a te mantenere l'animale costantemente in capo alla pattuglia, mentre lo guidi nella sua missione attraverso l'intero labirinto. Se avrai successo, il gorilla si trasformerà improvvisamente in un rullo, e sarà questa volta una schiera di porcellini a rincorrerlo in una seconda entusiasmante e divertente gara. La caccia ricomincia furiosamente!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

ACTION FORCE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Un gioco veloce ed avventuroso, provvisto di emozionanti effetti grafici. In un'ardua missione che sembra avere dell'impossibile, Action Force accetta la sfida portatagli dal suo acerrimo nemico, che ha assunto le orripilanti sembianze di un serpente cobra gigantesco e che minaccia la base delle Forze di Azione. Diverse variazioni di gioco ti permetteranno di comandare l'attacco del Cobra o di difendere il campo delle Forze di Azione, secondo il tuo personale gradimento.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2-3	**Azione**	**—**

RETURN OF THE JEDI

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Un gioco pieno di avventura, tratto dal terzo film della serie Guerre Stellari "The return of the Jedi". È una combinazione di continue avventure eccitanti e di elementi fantastici e realistici derivati dal tema di "Star Wars". Il vostro successo in questo videogioco dipenderà dall'abilità che dimostrerete nel manovrare il comando su di uno sfondo denso, ma allo stesso tempo dinamico e veloce. Anche la strategia si dimostrerà un elemento importante nella vostra condotta di gioco globale.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

JEDI ARENA

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Questo videogioco tratto dalla serie cinematografica "Star Wars" ti farà scoprire quali sono le doti necessarie per aspirare a diventare un vero Maestro Jedi. Ciascun giocatore controlla una spada folgorante che guida l'attacco del Seeker; il giocatore tenta di penetrare con essa le difese del nemico. Puoi giocare da solo oppure in diretta competizione con uno sfidante avversario, ma solo riuscendo a diventare un vero esperto Jedi ti sarà possibile penetrare le geniali difese nemiche.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 8**

SUPER COBRA

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Tratto dal famoso e popolare videogame da sala-giochi, Super Cobra è in grado di mettere a dura prova il colpo d'occhio, la velocità e l'abilità del giocatore più esperto e smaliziato. Puoi raggiungere la base nemica anche in elicottero, ma prima di arrivare a destinazione dovrai attraversare pericolosi labirinti, oscure caverne e sorvolare città evitandone i grandi grattacieli, con un nemico sempre in agguato che ti aspetta per attaccarti con missili, carri armati, meteore ed UFO.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

TUTANKHAM

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Cerca di forzare e di profanare la tomba del Faraone Tutankhamen per impadronirti del suo favoloso tesoro. Hai a disposizione diverse chiavi per aprire i passaggi che portano alla stanza del tesoro, ma gli Spiriti della Tomba, fedelissimi custodi del favoloso segreto, lo difenderanno ad ogni costo. Sconfiggi i protettori della tomba con raggi laser e bombe balenanti, per poi scappare attraverso una zona di tempo curva dopo essere finalmente riuscito a mettere le mani sul ricchissimo bottino.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 17**

FROGGER

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Frogger, il simpatico ranocchio saltellante! A prima vista, potrebbe sembrare che il suo rifugio si trovi soltanto a pochi salti di distanza: ma le apparenze possono ingannare. Prima di tutto vi è una strada pericolosa da superare, piena di automobili ed autocarri che sfrecciano a grande velocità. Poi vi è un fiume vorticoso da attraversare saltellando, pieno di animali mangiarane. Come farà Frogger a raggiungere incolume il rifugio? Spetta a te portarlo in salvo, facendolo procedere a salti lungo il percorso.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 5**

Q+BERT

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Su una piramide di cubi, Q+bert saltella: quando tocca un cubo, ecco che il lato cambia colore. Il tuo compito è quello di guidare Q+bert e cambiare tutti i lati della piramide in un colore, variabile secondo il livello del gioco. Anche Q+bert ha tante insidie: palle colorate gli rotolano addosso, Slick e Sam (suoi acerrimi nemici) appaiono di sorpresa... deve prestare la massima attenzione anche a Coily, la palla rossa che si trasforma in serpente. Contro questi pericoli hai a disposizione solo un disco volante.

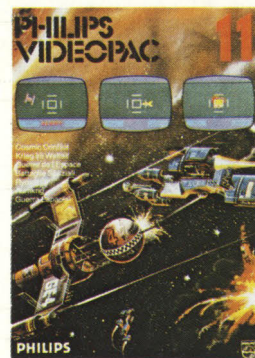
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 14**

GIOCHI DI MATEMATICA - GIOCHI DI MEMORIA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Si tratta di una cartuccia-gioco a carattere educativo dedicata ai più giovani. "Giochi di matematica" è una scheda particolarmente indicata ai ragazzi che affrontano i primi anni di scuola. Giocando essi impareranno a risolvere i problemi elaborati dal computer, con diversi gradi di difficoltà che voi stessi selezionerete. In "giochi di memoria" il computer scandisce una sequenza di numeri scelti a caso. Metti a fuoco la tua attenzione e cerca di ripeterla nell'ordine esatto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Educativo**	**—**

BATTAGLIE SPAZIALI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Sei al comando della tua nave spaziale e stai combattendo contro un nemico proveniente da un'altra galassia. Per portare a termine la missione dovrai intercettare e distruggere anche altri nemici cosmici che ti appariranno all'improvviso. Si tratta di 10 astronavi che solcano il cosmo davanti a voi, e di 10 missili che tentano di colpirvi direttamente. Entro un tempo limite ripulite lo spazio dai vostri avversari. Se ci riuscirete il computer vi farà i complimenti e vi proclamerà eroe!

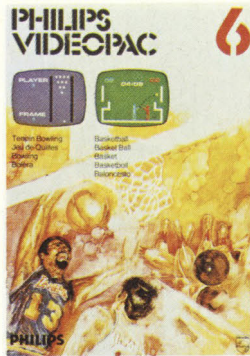
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

CORSA A CRONOMETRO - FORMULA UNO - CRITTOGRAMMA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

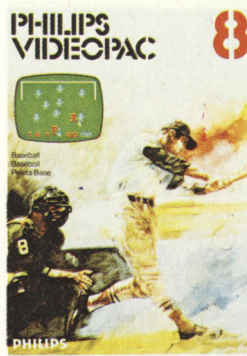
Corsa a cronometro: al volante di una formula Uno devi lottare contro il tempo e contro gli altri bolidi disseminati lungo il circuito e che appaiono all'improvviso. Nella Formula Uno due piloti sono pronti al nastro di partenza: hanno a disposizione diversi circuiti nei quali cimentarsi. Con il Crittogramma scrivi una parola od una frase senza farla leggere al tuo avversario. Ciò che avrai scritto apparirà sullo schermo in modo confuso. Il tuo avversario dovrà ricomporre il tutto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guida**	**—**

BOWLING - BASKET

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

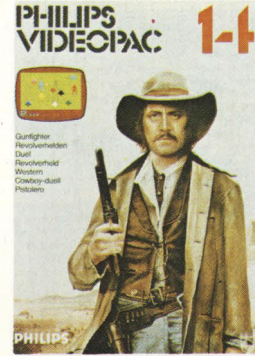
Basket: mancano pochi secondi al termine dell'incontro. Il tuo avversario è in vantaggio. Per recuperare devi assolutamente andare in "pressing". Dovrai tentare anche con i tiri da fuori e conquistare il maggior numero di rimbalzi. Con questa cartuccia potrai anche giocare a bowling comodamente seduto in poltrona. Scegli la tua corsia, lancia la boccia dandole l'effetto più opportuno. Attento ai corridoi. Il computer ti segnalerà costantemente il punteggio compresi gli "strikes" e gli "spares".

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Sport**	**—**

BASEBALL

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Quante emozioni con il baseball, lo sport nazionale americano! Se anche tu vuoi diventare un buon giocatore di baseball, ecco un gioco che ti sarà utile. Concentrati mentre il tuo avversario si prepara a lanciare la palla. Impugna la mazza con sicurezza. Con un fuori campo, il colpo più spettacolare di questo sport, potrai conquistare il punto della vittoria. Cerca di riempire le basi! Con gli strikes e i double play vivrai intensamente anche tu le fasi salienti di uno sport che anche in Italia conta appassionati.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**—**

WESTERN

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Nel selvaggio west un feroce pistolero ti ha sfidato a duello. È una sfida all'ultimo sangue: devi assolutamente premere il grilletto per primo. Se ti è andata male puoi comunque sempre nasconderti dietro ad un albero o ad un cespuglio coloratissimi. Però sta attento ai rimbalzi imprevedibili delle pallottole. Ricorda sempre che la tua Colt ha solo sei colpi in canna, e che se vorrai ricaricarla dovrai toccare un albero del tuo stesso colore. Fai rivivere sul tuo teleschermo il fascino del selvaggio West!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

SAMURAI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Non occorre certo essere orientali per giocare a Samurai, uno dei più classici tra i giochi da tavolo. Si tratta di un gioco tradizionale di vecchia origine giapponese, le cui origini si perdono nella notte dei tempi. Lo scopo del gioco è quello di catturare all'avversario il maggior numero di pedine possibili. Ogni mossa deve essere studiata e valutata attentamente, tanto più che il computer cronometrerà il vostro tempo di risposta. Indicatissimo per chi preferisce far lavorare la materia grigia piuttosto che i riflessi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Strategia**	**—**

CACCIA AL SOMMERGIBILE - TIRATORE SCELTO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

In "Tiratore scelto" hai a disposizione una carabina con 25 cartucce. Con mano quanto mai ferma punta il bersaglio che fluttua innanzi a te sul teleschermo. I punti che potrai incamerare saranno naturalmente proporzionali alla grandezza ed all'importanza dei bersagli colpiti. Se vi piace la battaglia navale preferirete con ogni probabilità "Caccia al sommergibile", in cui potrete divertirvi sfidando più volte il computer e bombardando da terra con la massima precisione il suo mezzo sottomarino.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	**—**

LOGICA CINESE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Questo è un gioco decisamente impegnativo: sei di fronte a 10 numeri che devono essere rimossi da un punto all'altro del quadrante con un ordine ben preciso. Il calcolatore ti concede, a seconda del grado di difficoltà da te stesso selezionato, un certo numero di mosse. Dovrai comunque ragionare parecchio e con attenzione, proprio come un vecchio saggio cinese, se vorrai mantenerti rigorosamente entro i limiti prefissati. Anche un contasecondi implacabile ti perseguita!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Strategia**	**—**

GUERRA LASER

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Anno 2010: si scatena una guerra laser nello spazio! due astronavi terrestri stanno svolgendo la loro abituale missione di pattugliamento, quando improvvisamente vengono attaccate da due dischi volanti: appena riescono ad abbatterne uno, un altro automaticamente ricompare. Le due astronavi sono però in competizione: quale di loro riuscirà a prevalere ed a vincere, dopo essere riuscita a disintegrare il maggior numero di dischi volanti nemici? Un utile scorrettezza può essere quella di sparare all'altra astronave.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Spaziale**	**—**

IL RACCATTAPALLE - TRIS

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Ne "Il raccattapalle" una palla cade da una specie di piramide rimbalzando in modo imprevedibile. Dovrai cercare di prenderla al volo il maggior numero di volte possibile entro un tempo limite. "Tris" è invece la versione video del popolarissimo gioco "croci e cerchi", cui senz'altro avrete già giocato, se non sul teleschermo, almeno su di un semplice pezzo di carta; i giocatori devono tentare di mettere in posizione orizzontale, o verticale o trasversale tre croci oppure tre cerchi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

TIRO CON LA CATAPULTA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Distruggete la fortezza avversaria con un tiro di catapulta ben assestato! Siete arroccati nella vostra fortezza medioevale, dietro ad una torre. Con una catapulta dovete distruggere per primi la fortezza nemica, da cui vi divide pure un fossato colmo d'acqua. Attenti a calcolare con attenzione la traiettoria del vostro lancio, potreste perfino autodistruggervi. Dopo ogni tiro inoltre, senza perdere tempo, correte subito a fare rifornimento di munizioni per la catapulta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**—**

IL SEGRETO DEL FARAONE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Molti sono morti inutilmente nel tentativo di scoprire le tombe dei faraoni; con ogni probabilità voi correrete minori pericoli e rischi nel tentativo di svelare l'antico mistero dei faraoni. Come sono riusciti a costruire le loro enormi piramidi? Devi trovare la giusta posizione e collocazione dei massi in una piramide. Però anche il tuo avversario, contemporaneamente, ci sta provando; cerca disperatamente di anticiparlo e di essere più pronto e rapido di lui: solo così potrai aggiudicarti la partita.

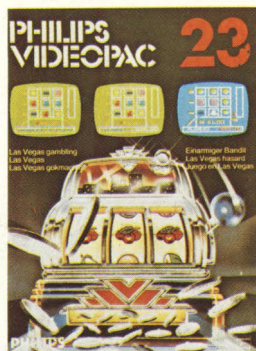
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

MOSTRO SPAZIALE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

È un gioco che avrai già visto in alcuni bar: un mostro spaziale dal singolare ed orribile aspetto di un ragno ti minaccia dall'alto con l'aiuto di un nutritissimo esercito di robots, dalle forme e dai colori più svariati. Più sotto sono a tua disposizione tre basi, al riparo delle quali puoi considerarti completamente al sicuro. Per combattere gli invasori alieni dovrai comunque uscire allo scoperto ed affrontarli. Ma niente paura! Con i riflessi pronti e solo un pizzico di fortuna non potrai fallire!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

LAS VEGAS

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Con questo gioco sarete magicamente trasportati nel favoloso mondo dei casinò e del rischio! Siete nel bel mezzo di una sala giochi di Las Vegas; siete anche voi attratti dalla Slot Machine? Se è così introducete una moneta e tirate la leva della macchina infernale. Se sarete fortunati, la Slot Machine vi regalerà una vera e propria pioggia di monete; attenti però! Cercate di non farvi prendere troppo la mano e non abusate della dea bendata, che potrebbe piantarvi in asso proprio sul più bello.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Azzardo**	**—**

SCI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Se sciare risulta per voi troppo difficile o faticoso, ecco la cassetta che fa per voi. Potrete persino organizzare un vostro personale campionato del mondo di sci in cui sfidare i vostri amici. Mentre affronterete le strette e difficili porte del percorso, vi sembrerà proprio di avere gli sci ai piedi; il loro fruscio, ad ogni piegamento, vi darà la sensazione di essere circondati dalla neve e da un muro di folla in spasmodica attesa della fine della vostra prestazione. Vedrete il tempo scorrere, al centesimo di secondo, inesorabile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**n. 8**

ATTACCO GALATTICO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Siete in normale missione esplorativa nello spazio; uno dei vostri robot-spia alla guida di una astronave-incrociatore vi sta aiutando nell'esplorazione spaziale. Improvvisamente, senza alcun preavviso, appaiono degli asteroidi che vagano senza meta. L'attacco alla navicella, pur avvolta in un campo magnetico di grande efficacia protettiva, sarà inevitabile e furibondo. Solo mantenendo un grande sangue freddo e conservando la vostra proverbiale lucidità riuscirete a limitare i danni nella feroce battaglia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 20**

CASSETTA MUSICALE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 75.000

Mediante la tastiera fornita a corredo il Videopac Computer G 7000 si trasforma in un mini organo elettronico. I musicisti alle prime armi o quelli completamente a digiuno in materia possono, con questa cassetta, apprendere tutti i segreti della musica, dal solfeggio alla scrittura vera e propria. In un secondo tempo con un po' più d'esperienza potrete anche comporre dei brani, eseguirli e riascoltarli. Infatti le note vengono memorizzate dal computer e visualizzate sullo schermo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Educativo**	**—**

GORILLA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

Anche una scimmietta così simpatica e mansueta può diventare feroce più di un gorilla se infastidita. Siete nei panni di due esploratori tropicali alla ricerca di scimmie per scopi di studio. Per catturarne qualcuna sarete però costretti a correre parecchi rischi. Le scimmie diventano rosse e cominciano ad inseguirvi dopo essere state liberate. A volte vi sembreranno irraggiungibili; per vincere non dovrete comunque mai allentare il vostro inseguimento senza fine.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 9**

IL SALTIMBANCO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Questo gioco riuscirà a mettere a dura prova i vostri riflessi. Il vostro compito è quello di cercare di far scoppiare il maggior numero di palloncini colorati, posti su tre file al di sopra di voi, saltando su e giù da un'alta torre su un'altalena. Attenti a non mancare mai all'appuntamento con l'altalena stessa, e per far ciò occorre un notevole tempismo. I palloncini verdi, blu e rossi hanno valori diversi a seconda della rispettiva altezza dal suolo a cui sono posti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

CANNIBAL

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

Sei prigioniero di un tortuoso labirinto infestato da un mostro dall'aspetto terrificante, che ti sta dando la caccia. Puoi passare al contrattacco prima che sia troppo tardi, mangiando quattro puntini che lampeggiano ai quattro angoli del labirinto. Così diverrai invincibile per un breve periodo di tempo e diverrai a tua volta cacciatore dei tuoi inseguitori. Cerca di catturare il mostro senza dargli il tempo di sdoppiarsi, ed avrai buone possibilità di successo.

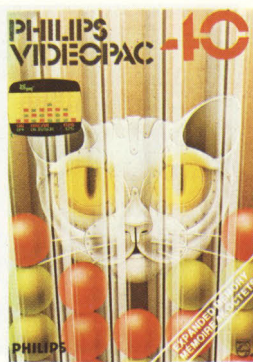
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**n. 3**

COMBATTENTI DELLA LIBERTÀ

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

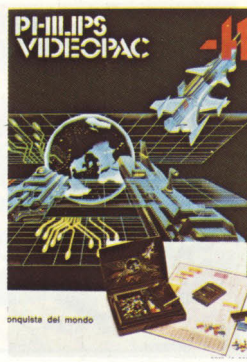
A tutte le unità: allarme dallo spazio! La missione che questa volta ti è stata affidata è di vitale importanza: con la tua pattuglia spaziale devi difendere la galassia dall'attacco extraterrestre, a qualunque costo! I mezzi a tua disposizione sono efficaci: puoi difenderti con una mitragliatrice a raggi laser, che però potrebbe anche non bastare: le navi da guerra aliene hanno mine teleguidate per impedirti di raggiungere il tuo scopo: liberare dalle prigioni orbitanti i compagni catturati dal nemico.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 4**

IN FILA PER QUATTRO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

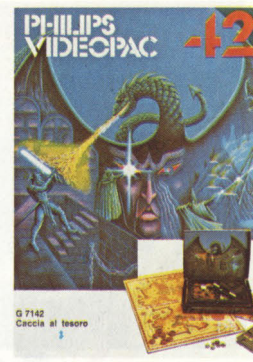
In fila per quattro è un gioco di posizione ad informazione completa, il che vuol dire che dopo aver eseguito ogni mossa potrai leggere sul teleschermo anche la valutazione delle tue probabilità di vittoria. È un gioco molto simile alla dama cinese: in un quadrante di 48 caselle devi allineare quattro pedine dello stesso colore, scegliendo tra diversi gradi di difficoltà. Saranno due simpatici animali, un mastino ed un micino, a far scorrere verso il basso lungo la colonna prescelta la pedina colorata.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 10**

ALLA CONQUISTA DEL MONDO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 90.000

Con questo gioco potrai simulare un ipotetico (speriamo!) conflitto mondiale degli anni ottanta. Sei tu che, al comando di una nazione, amministri il potere economico, diplomatico e strategico. Sarai proclamato vincitore se riuscirai a conquistare prima della fine del gioco il maggior numero di territori. Potrai raggiungere lo scopo solo con abili relazioni diplomatiche ma, in alcune circostanze, ti accorgerai che l'intervento delle forze armate sarà ahimé inevitabile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Board Game**	**n. 8**

CACCIA AL TESORO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 90.000

Un manipolo di eroi coraggiosi ha il difficile compito di stanare il malefico Ring Master ed il suo esercito di mostri. Questo terribile nemico nasconde, nei sotterranei del castello, un favoloso tesoro. Prendi il comando delle operazioni e guida i tuoi eroi alla Caccia al Tesoro! La tua missione sarà costantemente ostacolata dagli orribili Dragons, Orcs o Spydroth Tyrantulus, indemoniati alleati del Ring Master. Ma per ogni castello troverai avversari sempre diversi da sconfiggere.

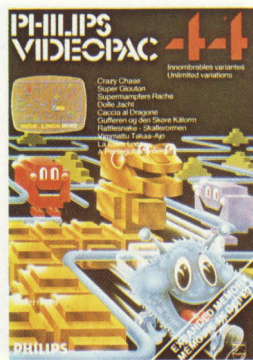
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Board Game**	**n. 8**

PETE E IL PICCONE MAGICO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

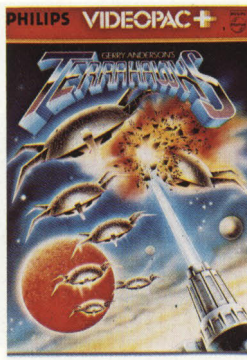
Pickaxe Pete è un minatore che, con il suo piccone magico, è alla ricerca disperata dell'oro prigioniero nelle viscere della montagna incantata. Egli dovrà faticare parecchio, scavando senza tregua per cercare di aprire il maggior numero di gallerie possibili. Aiutalo a superare le innumerevoli insidie che troverà lungo il percorso. Ricorda che dopo qualche secondo il piccone scomparirà, e per riacquistarlo dovrai entrare in una nuova galleria oppure riacciuffare uno di quelli che vedrai cadere verso il basso.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 6**

CACCIA AL DRAGONE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

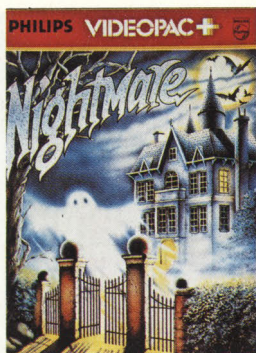
In questo labirinto del tutto particolare, in cui crescono continuamente alberi commestibili, siete inseguiti da un dragone dalla coda lunghissima e da due suoi complici, i malvagi Drats. Divorando i segmenti di coda del dragone diventate potentissimi e per un breve periodo di tempo non dovrete temere alcunché. Quando avrete divorato l'intera coda, inizierà una nuova fase di gioco ancora più difficile. La forma del labirinto cambia continuamente, se volete potete addirittura costruirlo personalmente!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**n. 7**

TERRAHAWKS

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Adesso siete un membro dell'organizzazione Terrahawk, un gruppo d'élite relativamente piccolo di specialisti che sono stati addestrati solidamente con navi spaziali ed armi estremamente sofisticate, specialmente installato per proteggere la terra contro i pericoli extraterrestri. Zelda, comandante delle forze estranee, ha l'intenzione di attaccare all'improvviso l'Hawknest, la base dei Terrahawks. Il vostro compito è parare il pericolo e distruggere il nemico: il destino della vita sulla terra dipende da voi!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 11**

NIGHTMARE

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Eccovi in procinto di entrare in un incubo, una casa di fantasmi. L'unica vostra via di uscita è un portello nell'attico: i fantasmi indugiano per la casa, ma appena si renderanno conto della vostra presenza vi assaliranno. Dovete passare attraverso tre piani prima di arrivare all'attico, e su ciascun piano potete scontrarvi con un fantasma. In ogni caso, i fantasmi non vi possono prendere completamente di sorpresa in quanto, prima di potervi catturare, devono rendersi visibili e rimanere tali.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 17**

TURTLES

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

Nell'albergo Torre delle Tartarughe le tartarughine sono prigioniere di scarafaggi micidiali. Il vostro compito è di aiutare una tartaruga adulta a salvare il maggior numero possibile di tartarughine, ma dovrete fare attenzione... se uno scarafaggio cattura la vostra tartaruga, la ucciderà all'istante. Tuttavia avete ancora tre tartarughe di riserva, pronte a proseguire la missione di salvataggio. Ora vedete quanti punti riuscite a realizzare prima di avere usato tutte e quattro le tartarughe.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**N. 15**

KILLER BEES

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Con l'aiuto di uno sciame di api bianche assassine, manovrate da entrambe le leve di comando, il vostro compito è di pungere e infine distruggere una squadriglia di Beelings, invasori blu e rossi provenienti da un altro pianeta. Più tempo impiegate, più difficile diventerà il vostro compito, in quanto i Beelings acquistano velocità e lo sciame di api mortali colorate che li proteggono diventa sempre più ostile. Quando sarete riusciti ad eliminarli tutti, il gioco passerà ad un livello di difficoltà più alto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 16**

THE MOUSING CAT

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

Questo gioco è basato sulla classica lotta tra il gatto ed il topo. Solo il topo può acquisire dei punti; lo fa mangiando il più possibile dei pezzetti di formaggio senza essere preso. Il gatto deve impedire che il topo mangi il formaggio: lo fa costruendo nel più breve tempo possibile una trappola intorno al topo mediante i piccoli steccati che ha a disposizione.

Se il topo riesce a mangiare tanti pezzetti di formaggio senza essere disturbato, riuscirà ad accrescere le sue dimensioni in un batter d'occhio!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 13**

LOONY BALLOON

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Un'avventura che solo in apparenza sembra non dovervi impegnare più di tanto... provate per un istante ad immaginare le innumerevoli peripezie che sarà costretto ad affrontare e superare un vispo e simpatico ragazzino mentre è in visita alla fiera del paese, piena di giostre e di mille altre attrazioni. Questo ragazzino trascina con sé un bel palloncino colorato che non mancherà di creargli un bel po' di problemi quando il vento comincerà ad alzarsi impetuoso ed a crearvi dei grattacapi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

NEUTRON STAR

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 80.000

Questa è un'avventura spaziale piuttosto insolita ed originale: questa volta indosserete i panni del pilota di un cargo-nave spaziale e dovrete ripulire un'area di un pianeta da tutti i frammenti che vi si trovano. Riuscirete in questo modo a salvare un satellite artificiale e la colonia spaziale terrestre che vi è localizzata. Dopo averli raccolti, dovrete depositare questi frammenti tanto pericolosi all'interno di una stella neutrone che ruota vorticosamente su un'orbita vicina alla vostra.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 18**

SUPER BEE

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

Quella di Super Bee è l'avventura di una simpatica ape costretta a volare di fiore in fiore su un prato alla ricerca disperata del suo nutrimento naturale. Procedendo nella partita comparirà sullo schermo anche un piccolo labirinto che non mancherà di rendere i suoi svolazzamenti più complicati e difficoltosi. Successivamente farà la sua apparizione anche un ragno, con intenzioni tutt'altro che amichevoli... Insomma, i problemi non vi mancheranno certo: nutrire quest'ape vi procurerà un sacco di noie.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

BACKGAMMON

Compatibilità sistema
Philips

Prezzo al pubblico L. 70.000

Il Backgammon è un gioco popolarissimo che si tramanda da almeno 50 secoli e si gioca tuttora anche negli angoli più sperduti del mondo. Questa cartuccia Videopac ne è la prova inequivocabile, consentendovi di praticare questo nobile gioco anche in una versione elettronica. Backgammon è una intricata combinazione di semplice fortuna e di vera e propria abilità. Il risultato si può considerare assolutamente imprevedibile, essendo determinato da situazioni che cambieranno continuamente fino alla fine.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**—**

STAR TREK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Una delle missioni più impegnative di tutta la storia delle esplorazioni spaziali: questo videogioco simula le avventure cosmiche della famosissima astronave Enterprise, ai comandi del comandante Kirk, in perenne lotta contro i mortali Klingons, i nemici acerrimi ed irriducibili dell'intera Federazione. La battaglia si prolungherà attraverso ben dieci livelli di gioco, ognuno composto da quattro riprese. A bordo della Enterprise avete a vostra disposizione armi e tecnologie avanzatissime; saranno sufficienti e vi permetteranno di salvare la galassia da questo attacco decisivo?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

SPECTRAVIDEO™

CONGO BONGO

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Un esploratore deve catturare un gorilla che si difende lanciando noci di cocco. Il gioco offre due scenari diversi che si alternano diventando sempre più difficili con il progredire del gioco stesso.

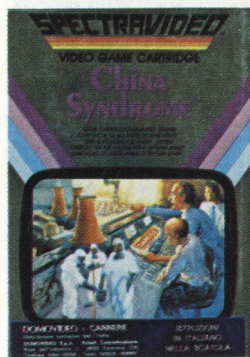
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

BUCK ROGERS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

L'epoca: il 25° secolo. La destinazione: il pianeta di Zoom. La missione: distruggere la nave base degli alieni. 4 visualizzazioni di scenari spaziali.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**—**

CHINA SYNDROME

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 42.000

Benvenuti nell'isola di Spectra! Vi è stata data la precedenza assoluta per questo progetto. Come specialisti nei livelli di sicurezza dell'energia nucleare, siete stati scelti come ispettori di tutto l'impianto. Ma prima che la vostra nomina sia ufficiale, dovete ottenere la certificazione in un reattore al livello nove. Spectraville è stata appena colpita da un terremoto improvviso! Il reattore nucleare nell'isola di Spectra è stato danneggiato: raccogliete le particelle di carburante disperse.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**—**

TAPE WORM

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 42.000

Date il benvenuto sulla vostra televisione al nostro eroe Slinky, il verme di Spectra. Ma Slinky ama veramente la frutta e sa dove trovarla. Il problema è che Slinky, prima di avere la frutta, deve mangiare tutte quelle fave che lo fanno ingrassare. Ogni volta che Slinky mangia una delle fave diventa più lungo, e così gli diviene difficile muoversi, si impiglia completamente e questo certo non gli giova! E poi questi due mascalzoni di Spanky e Beeky sono sempre pronti a fare un boccone di Slinky!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 9**

PLANET PATROL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 42.000

I "T.I.A." hanno installato basi missilistiche su tutta la superficie del pianeta; si sa che sono divisi in gruppi di tre. Dopo essere entrati nella stratosfera del pianeta, cercate di distruggere tutte le basi nemiche. Il nemico lancia missili teleguidati contro di voi, abbattetene il maggior numero possibile. Il nemico ha delle armi segrete — siluri a calore — che non possono venire distrutte. La mancata distruzione di tutte le basi causerà l'annientamento del vostro veicolo.

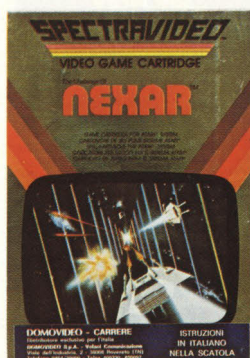
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 5**

MASTER BUILDER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 42.000

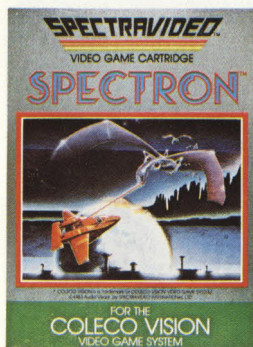
Pubblico avviso a tutta la cittadinanza: il Consiglio Comunale di Spectraville rende noto di avere a disposizione i fondi necessari per realizzare la costruzione di una nuova struttura polivalente. Si richiede per l'esecuzione un maestro muratore che dia inizio immediatamente ai lavori; le autorità competenti metteranno a disposizione i progetti e tutto il materiale necessari. Voi dovete offrire solo la vostra garanzia. Tutti coloro che sono interessati e qualificati sono pregati di presentarsi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 17**

NEXAR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 42.000

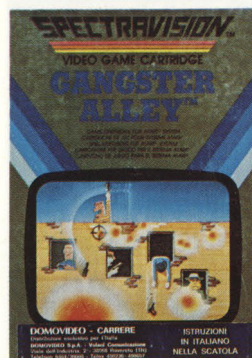
Voi dunque avete ignorato il nostro ammonimento. Va bene! Su presentazione del vostro documento di identità cifrato venite mandato all'entrata dell'ordito spaziale. Ad ogni livello ci sono dei segnali radioattivi che devono venir distrutti. Questi segnali sono custoditi da dischi che esplodono quando sono urtati. Per diventare un guerriero di Spectra dovete sopravvivere a tutti i novantanove livelli. Coloro che riescono ad oltrepassare riceveranno il riconoscimento a loro dovuto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 7**

SPECTRON

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 64.000

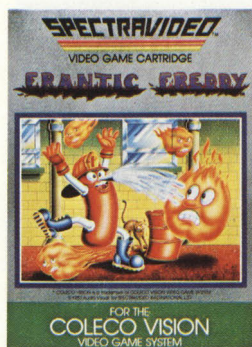
Ancora una volta benvenuti a tutti i valorosi guerrieri di Spectra! Una nuova minaccia è apparsa lungo l'orizzonte galattico: è vostro dovere respingere l'attacco portato da Shalix, piccolo sistema planetario posto in un lontano settore della galassia. I cieli sopra la vostra base di Spectron saranno letteralmente ricoperti da quattro pattuglie aliene pericolose in quanto incontrollabili. Il vostro compito è chiaro: respingere a tutti i costi gli invasori provenienti da Shalix e salvare la vostra amata terra.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

GANGSTER ALLEY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 42.000

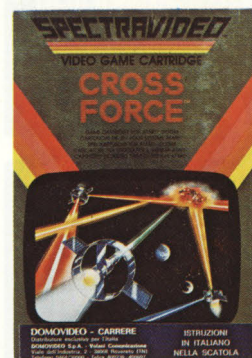
Cinque banditi tanto ricercati hanno sfidato la polizia per un incontro sul loro terreno – "Il viale dei banditi". Provvisti di un fucile e quattro vestiti antiproiettile voi procedete verso l'incontro. Quando arrivate sul viale trovate che i malvagi cinque tengono in ostaggio una donna ed un bambino. Fate attenzione a non sparare su di questi per sbaglio o sarete puniti. Assicuratevi di colpire Nitro Ed sul tetto prima che lanci la sua bomba e faccia saltare tutti in aria!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 3**

FRANTIC FREDDY

Compatibilità sistema
ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 64.000

Tutti gli appartamenti dell'edificio sono in fiamme! Nessuno conosce la causa dell'incendio, ma tutti si rendono conto che bisogna spegnerlo: gli abitanti sono in pericolo, così come i gatti! Tocca a voi intervenire per porre rimedio a questa situazione. Frantic Freddy, il coraggioso pompiere, entrerà subito in azione, attraverserà gli altissimi ed innumerevoli muri di fiamme, indirizzerà opportunamente le pompe dell'acqua e, con un po' di fortuna, riuscirà così a salvare dalle finestre i poveri gatti indifesi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 18**

CROSS FORCE

Compatibilità sistema
Atari VCS, ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 42.000, 64.000

Grazie a tutti i guerrieri audaci, l'invasione del pianeta Spectra è finita! I resti delle forze d'invasione "Morpuls" sono fuggiti sul pianeta "Tsoris". Ora è il momento di rivendicare il nostro onore con la nostra arma segreta: una nuova "Spectron". Una volta spiegato, il nemico è preso in un fuoco incrociato. La Spectron, sebbene efficiente, non è stata ancora perfezionata e si può surriscaldare! Appena entrati in battaglia i morpuls attaccheranno ad ondate, inviando gupoidi, nastroidi ed altri mostri.

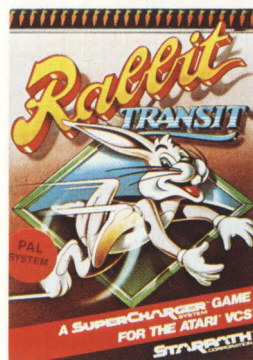
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 4**

MANGIÀ

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 42.000

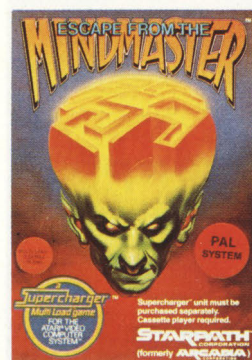
Vostra madre è rimasta in cucina tutto il giorno per preparare il vostro piatto di pastasciutta preferito; tutto questo perché nulla di così buono per il suo figlio prediletto. Non potete certo deluderla: dovete darle soddisfazione e farla sorridere; come? Ma naturalmente mangiando tutta quanta la pasta che viene servita sul tavolo, ed evitare che questo si rompa sotto il peso di tutte le portate. Se non ce la fate da soli, servite un po' di cibo anche al gatto ed al cane, ma attenzione che la mamma non vi veda!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 18**

RABBIT TRANSIT

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 27.500

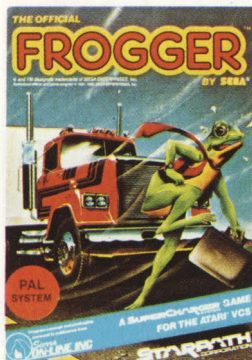
Sei un coniglio che cerca di attraversare il Prato Misterioso e la Terra degli Scogli per formare una famiglia e farla crescere. Vili serpenti, noiose farfalle, rumorose tagliatrici ed altre creature tenteranno di impedire che tu raggiunga la tua alleata tartaruga, che ti porterà lungo il fiume fino alla Terra degli Scogli. Qui dovrai saltare da scoglio a scoglio, provando a renderli tutti di un colore magico. Ma guardati da un uomo senza cuore che ti disturberà gettando rocce e rendendo vani i tuoi sforzi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 19**

ESCAPE FROM THE MINDMASTER

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 30.000

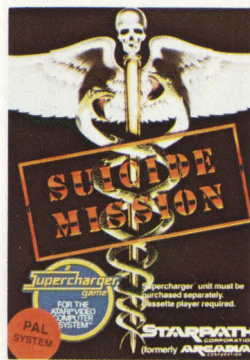
Fuggite dal laboratorio alieno di MindMaster, dove siete l'esemplare sotto osservazione! Come è umiliante! Una super-intelligenza aliena sta valutando le capacità relativamente modeste del vostro cervello. In una struttura di labirinti voi dovete dimostrare coordinazione, riflessi, memoria e capacità percettive. Il tutto mentre evitate gli inseguitori alieni ed altri sottili ostacoli. Riuscirete a superare in astuzia MindMaster ed a salvare la dignità della intera razza umana?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 10**

FROGGER

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 27.500

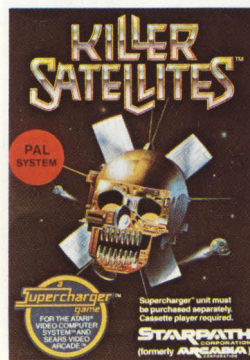
Attraversa l'autostrada ed il fiume fino a raggiungere la salvezza! Sei un ranocchio con sette vite, e stai aspettando sul ciglio della strada l'occasione per attraversare, mentre automobili, camion e bulldozers sfrecciano veloci. Successivamente bisogna oltrepassare il fiume: salta sui tronchi e balza sulle tartarughe per crearti una strada verso l'altra riva. Ma attenzione alle tartarughe quando si immergono: potete utilizzarle solo mentre restano in superficie. Se venite investiti od affogate, perdete una vita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

SUICIDE MISSION

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 27.500

Restringetevi fino a diventare più piccoli di un granello di polvere, e combattete mortali virus assassini all'interno del corpo umano. Un miracolo medico vi pone al comando di un sottomarino microscopico; navigate nel flusso sanguigno, dirigendovi verso un'infezione pericolosamente vicina al cuore. Mandate un missile verso un aggressore, e questi si dividerà in due mortali nemici. Sparate ancora, ed il loro numero crescerà ancora. Voltatevi al momento sbagliato ed un germe realmente diabolico vi assalirà.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

KILLER SATELLITES

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 27.500

Cercate di respingere questo gruppo orbitante di satelliti prima che riescano a far ricadere la vostra città natale nell'età della pietra! Siete gli unici difensori: collaudate il pilota dell'unico aeroplano a reazione in grado di intercettare e di avere la meglio su questa mortale pioggia di metallo liquefatto. Ora siete rimasti veramente a corto di carburante, ugualmente fate ben attenzione a dove riuscite ad atterrare. Otto differenti tipi di satelliti attaccano ad ondate che divengono sempre più mortali.

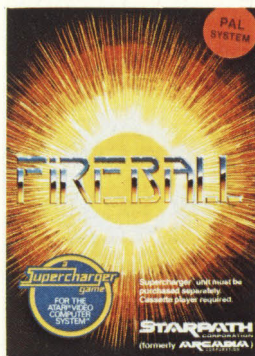
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**—**

PHASER PATROL

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico: in omaggio con il Supercharger

Stermina la Dracon Armada prima di esaurire i siluri o l'energia. Gli assalitori Dracon sono forti, e tu puoi renderli più forti con lo spostamento di un interruttore. Puoi anche sfidare il destino abbassando gli schermi protettivi o conservando riserve energetiche appena sufficienti per ritornare alla base stellare. Decidi la tua strategia sulla mappa settoriale galattica; dirigiti verso un settore pieno di alieni o rientra alla tua base per le riparazioni e i rifornimenti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

FIREBALL

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 27.500

Abbattete i massi muro dopo muro con la palla di fuoco: i gladiatori romani dovettero affrontare i leoni, ma mai una palla di fuoco selvaggiamente esuberante: agganciatela e respingetela all'indietro verso i muri di massi. Raccogliete punti polverizzando il muro; potete totalizzare fino ad un milione di punti. Quando sarete diventati abbastanza esperti affrontando una disposizione del muro, passate ad un'altra. Ci sono possibilità che rimaniate arrostiti in ogni momento con questo gioco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Azione**	**—**

COMMUNIST MUTANTS FROM SPACE

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 27.500

Vaporizza i guerrieri mutanti prima che invadano il tuo pianeta natale. Questi mutanti comunisti sono incredibili! Annientali ondata dopo ondata, e continueranno ad apparire; più ne vaporizzi, più decisi diventano. Ma hai qualche asso nella manica: gli schermi protettivi ti permettono di deviare le loro bombe; puoi riguadagnare il terreno perduto quando necessario, ed inoltre i "missili penetranti" ed i "missili teleguidati" ti fanno abbattere i tuoi avversari con facilità.

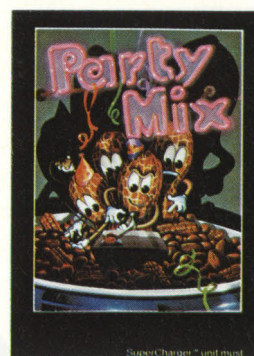
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Spaziale**	**n. 14**

DRAGONSTOMPER

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 30.000

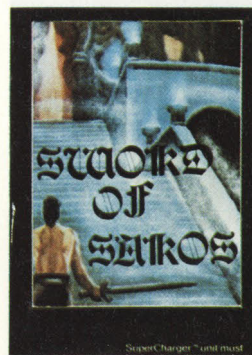
Risali l'antica pista incantata fino ai confini dell'eternità. Sei stato gettato in un tunnel del tempo, a ritroso fino all'età degli stregoni e della magia nera. La tua ricerca ha inizio: vi sono degli indizi, ma alcuni sono ambigui. Vi sono tranquilli laghi e foreste, ma vi sono anche insidie; e nascosto in qualche luogo vi è un dragone vendicativo. Vi sono molte ricompense lungo il percorso: tesori, sorprese, e conoscenza. Ma pochi raggiungeranno la meta finale, l'Amuleto dei Druidi. Tu ci riuscirai?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**—**

PARTY MIX

Compatibilità sistema
Atari VCS/Supercharger

Prezzo al pubblico L. 30.000

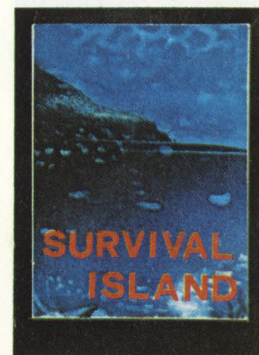
Spingi il carrello: occorre far avanzare rapidamente il carretto a due ruote attraverso una varietà di percorsi. *Tiro alla fune:* più rapide sono le vostre pressioni sul pulsante più fortemente tirerà la vostra squadra. *Sfida di maghi:* controllate un mago in grado di lanciare palle di fuoco contro i bersagli. *Smistamento:* ciascuna coppia di operatori deve prendere i bagagli in arrivo e trasferirli sulla cinghia trasportatrice opposta. *Corsa con il carrello a mano:* un'appassionante corsa attraverso il deserto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Azione**	**—**

SWORD OF SAROS

Compatibilità sistema
Atari VCS/Supercharger

Prezzo al pubblico L. 27.500

Siete un avventuriero e la vostra ostinata ricerca della Spada di Saros vi ha portato a trovarvi prigioniero nel labirinto delle segrete sotterranee di un diabolico mago. Il mago sa che siete lì: lui e i suoi esploratori vi braccano implacabilmente. Se il mago vi scopre vi attaccherà mandandovi incontro i suoi scheletri giganti. Quando la vostra pericolosa e tribolatissima avventura si sarà conclusa e avrete riconquistato la libertà, riceverete una qualifica. La più ambita è quella di mago.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**—**

SURVIVAL ISLAND

Compatibilità sistema
Atari VCS/Supercharger

Prezzo al pubblico L. 30.000

Mentre stavate navigando in acque quasi sconosciute nel Sud Pacifico alla ricerca di una civiltà perduta, una tempesta improvvisa ha investito la vostra nave. Una scialuppa sta passando alla deriva accanto a voi; nuotando di buona lena in quelle acque infestate dagli squali raggiungetela e cercate di arrampicarvi a bordo. Senza una scorta adeguata perireste sicuramente, perciò cercate casse di viveri e contenitori d'acqua tra i resti del naufragio che galleggiano presso di voi mentre vi dirigete verso un'isola.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 15**

COSMIC CREEPS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 35.000

Il destino della nostra civiltà è in pericolo, a meno che tu riesca nell'impresa di salvare i Cosmic Kids. Devi riuscire a spostare l'Orbinauta dalla superficie del pianeta su verso l'alto fino alla stazione spaziale, per poi liberare i ragazzi prima che l'orbita del pianeta svanisca completamente. Ma attenzione! Malvagi schettinatori spaziali ed i "balordi dello spazio" (cosmic creeps) ti attaccheranno continuamente; per avere successo in questa missione dovrai fare appello a tutta la tua abilità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 5**

FAST FOOD

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 35.000

Ingrassa! Consuma quante più calorie puoi prima di riempirti lo stomaco di cetriolini viola e prima che lo snack-bar chiuda. Il pranzo ha inizio: divora tutto ciò che riesci a raggiungere, ma non i cetrioli indigesti; questi appariranno in cima allo schermo, e potrebbero causarti un brutto caso di indigestione! Ingoiane sei e la partita si concluderà. Tu e mr. Mouth avrete comunque occasione di fermarvi ogni tanto per riprendere fiato, ma quando la sosta sarà finita il cibo vi aggredirà ancor più velocemente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 3**

RAM IT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 35.000

Il verde è impazzito! Rosso a destra! Azzurro alle spalle! Attento al giallo! Metti il Ramroid in azione e continua a far fuoco. Se colpisci un colore, udrai una pazza melodia elettronica, ma se prendi una barra premio, vincerai un sacco di punti. Ram it è una corsa multicolore contro il tempo, una gara fra colore e claustrofobia, un poutpourri di pazze note musicali. Possiedi l'abilità ed i riflessi pronti indispensabili per respingere questi predatori variopinti? Fai del tuo meglio e lo scoprirai.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

STARGUNNER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 35.000

Gli invasori sono sopra di noi! Un mortale esercito alieno sferra il suo attacco, un attacco che solo tu puoi fermare. Dovrai dimostrare riflessi istantanei per risparmiare dalla distruzione l'impero Yarthae ma non sottovalutare questo avversario, che è veramente particolare: appena distruggerai gli Sphyzygi, altri ne appariranno. Inoltre, mentre fai fuoco contro di loro, il droide Bobo indirizza verso di te una scarica di proiettili: tenta di evitarli, e di distruggere dal cielo gli invasori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

DEMOLITION HERBY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 35.000

Devi sgombrare le piste con Demolition Herby. Ma non esitare: cozza, picchia, urta contro chiunque ti ostacoli la strada. Perché se non lo fai, ci rimetti le penne! Lanciati contro la macchina della polizia, ammacca il carro attrezzi, ingrana l'overdrive e taglia la corda. Ma fai attenzione al livello del carburante, anche i campioni del volante possono finire la benzina! Il controllo del tuo malizioso corridore automobilista può farti veramente impazzire! Pertanto, premi l'acceleratore a tutto gas!

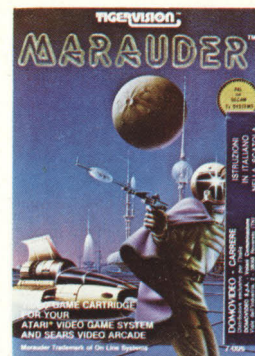
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

JAWBREAKER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 64.000

Vi trovate in una fabbrica di dolci piena di croccanti, di "facce sorridenti" e di porte scorrevoli. Guadagnerete punti sgranocchiando i croccanti che incontrerete nel labirinto. Ma attenti alle "facce sorridenti": nonostante il loro aspetto gioviale, vi potrebbero mangiare! Inghiottite la pillola di vitamine per caricarvi dell'energia extra: vi servirà per divorare le facce sorridenti che precedentemente vi davano la caccia, e naturalmente per poter segnare dei punti extra con questa manovra.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 9**

MARAUDER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 64.000

Siete atterrato su un pianeta sconosciuto e siete entrato nella base nemica difesa da robot armati. La vostra missione è raggiungere il cuore della base e distruggere il centro d'energia del sistema d'attacco nemico. I robot vi daranno la caccia attraverso sale e corridoi, di stanza in stanza, non appena attraverso i loro sensori avranno scoperto la vostra presenza: vi spareranno addosso da tutti gli angoli! È una corsa contro il tempo per scovare il centro d'energia mentre rispondete al fuoco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 11**

KING KONG

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 64.000

King Kong ha rapito la ragazza e la tiene prigioniera in cima all'Empire State Building. Voi dovete arrampicarvi sull'altissimo grattacielo per salvarla. Ma attenti! King Kong getta delle bombe. Se siete svelti, potete saltare al di sopra di esse e segnare punti. Ma se non ci riuscite, l'esplosione vi farà a pezzetti. Alcune bombe sono magiche: se le saltate guadagnate dei punti extra e sarete sollevati al piano superiore. Attenzione anche ai buchi nei pavimenti: dovete saltarli se non volete sfracellarvi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 10**

THRESHOLD

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 64.000

State svolgendo il vostro turno di pattuglia in una zona sconosciuta della galassia, armato soltanto del raggio laser della vostra astronave e della vostra abilità di pilota, quando improvvisamente astronavi aliene non identificate vi attaccano. Voi tentate di manovrare rapidamente per evitare i loro missili e rispondete al fuoco: li affrontate, sei contro uno, e scoprite ben presto che si tratta solo dell'avanguardia di una serie di ondate successive di attaccanti, sempre più aggressivi.

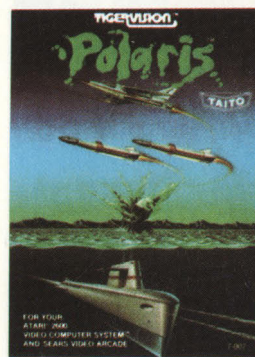
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 12**

MINER 2049er

Compatibilità
sistema Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 72.000

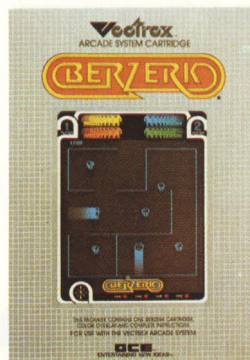
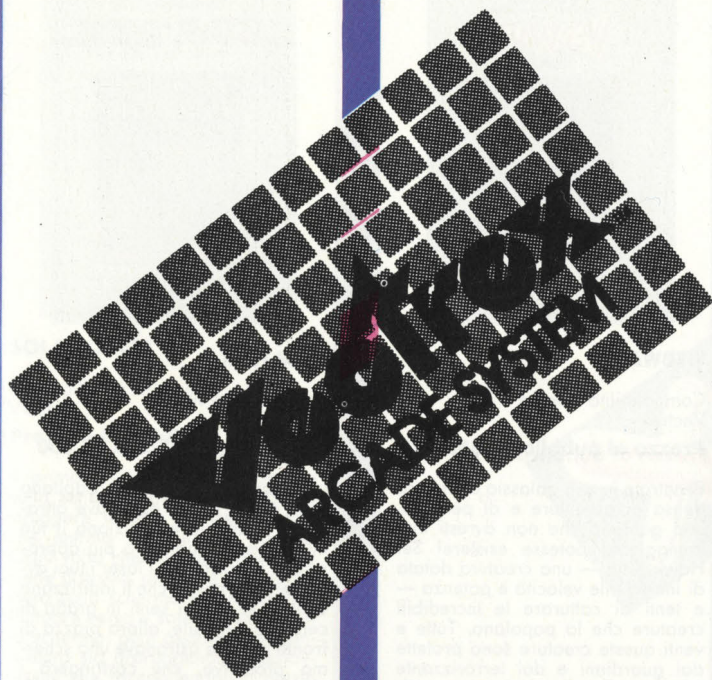
Bounty Bob è un minatore al lavoro in una miniera radioattiva nell'anno 2049; aiutatelo ad ottenere tutte le concessioni minerarie che desidera. Evitate il contatto con i mortali organismi mutanti fuggendo o balzando sopra di loro. Raccogliete i vari oggetti abbandonati da altri minatori per ottenere punti bonus.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**19**

POLARIS

Compatibilità
sistema Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 72.000

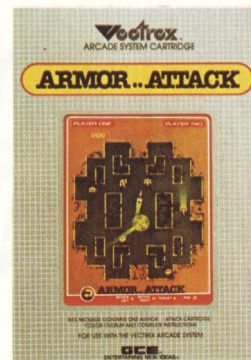
Siete stati posti ai comandi di un sottomarino e dovete destreggiarvi meglio che potete tra i sommergibili avversari, le bombe di profondità ed il fondo dell'oceano. Lanciate i vostri siluri e cercate di distruggere le unità nemiche. Se riuscirete a passare indenni attraverso questo attacco, dovrete guidare il vostro sottomarino lungo un canale che nasconde molte insidie...

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**18**

BERZERK

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

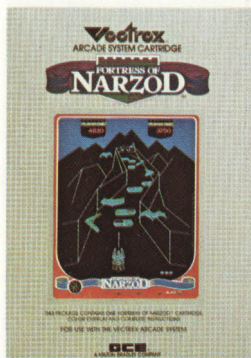
Appena il tuo Umanoide entra nel labirinto elettrificato, comincerà a guardarsi intorno. Correndo e spostandoti dovrai impegnarti anche a distruggere i robots che infestano il labirinto, e a non venire a contatto con le pareti o con gli stessi androidi, che sono elettrificati. Puoi fuggire quando più ti aggrada semplicemente infilandoti in una delle apposite uscite: verrai così automaticamente trasportato in un altro labirinto stracolmo di altri robots. Attenzione ad Evil Otto, che rimbalzando tenterà di stritolarti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

ARMOR... ATTACK

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

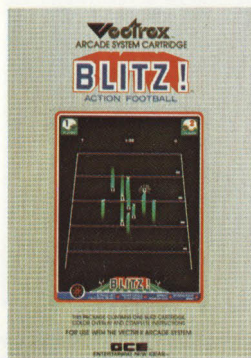
Guida la tua jeep lungo le strade ed i vicoli di una città occupata. Nasconditi al riparo degli edifici fuori dalla visuale dei carri armati nemici, e lancia un attacco a sorpresa! Puoi aumentare le tue possibilità di sopravvivenza giocando con un alleato, ma attenzione ai mortali elicotteri che volano sopra di te: in nessun luogo ti puoi considerare al sicuro degli attacchi dei perfidi nemici. Se sei colpito da un carro o da un elicottero perdi una jeep; terminate le jeep si conclude anche la partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**—**

FORTRESS OF NARZOD

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

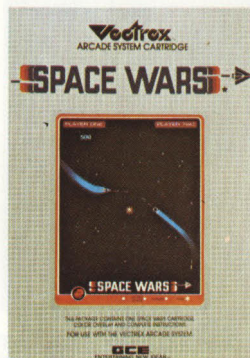
Molto tempo addietro, prima che la nostra era iniziasse, i maghi del bene e del male si contesero la supremazia sul pianeta. Il più malvagio dei maghi, Narzod, conquistò il potere e ridusse in schiavitù l'intera umanità. Sei tu l'unico mago d'onore rimasto con la capacità di coalizzare tutte le forze del bene per sconfiggere Narzod e distruggere la sua sinistra fortezza. Ma Narzod si è preparato allo scontro e protegge il suo regno con le mortali creature dell'oscurità, come ad esempio Mystic Hurler.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

BLITZ!

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

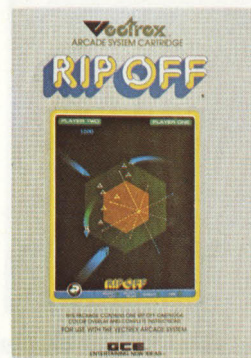
Mentre la folla applaude, le due squadre entrano in campo e si preparano per il calcio d'avvio di questa entusiasmante partita di football americano. Lo scopo del gioco è lo stesso dei professionisti: tentare di guadagnare 10 yards in quattro tentativi per giungere gradualmente fino alla linea di meta. Il numero del tentativo e le yards da correre sono segnalate in basso sullo schermo, ed il segnale di partenza per i quattro tentativi viene posto sul lato sinistro del campo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**—**

SPACE WARS

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

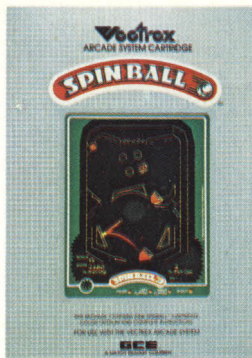
Space wars è una battaglia tra due astronavi contendenti in un ambiente ostile: ogni fase di gioco ha inizio con l'apparizione della tua astronave su un lato dello schermo. Spara raggi laser contro il tuo avversario; colpendolo lo priverai di una porzione della sua unità di combattimento, ma questo potrebbe non essere sufficiente: anche un'astronave "amputata" può vincere la guerra! Muovendoti nello spazio, fai attenzione a non scontrarti con le meteoriti, che potrebbero abbatterti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

RIP OFF

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

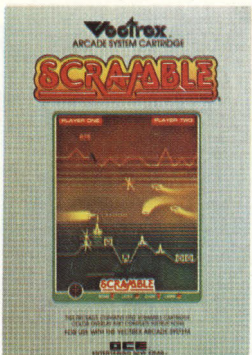
La tua nave distruggi-pirati appare sulla destra, mentre i tuoi depositi di carburante si trovano al centro dello schermo. Devi difendere i tuoi depositi dai pirati che tenteranno di impossessarsene, e che possono entrare in scena da qualunque lato dello schermo. Questi pirati possono essere distrutti anche con una collisione diretta, ma in questo caso bisognerà attendere che appaia una nuova nave distruggi-pirati prima di poter far fuoco con i laser contro gli avversari nuovamente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

SPIN BALL

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

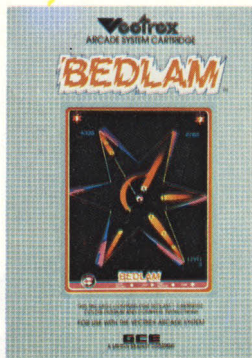
Quando la tua palla appare in fondo a questo flipper, potrai regolarne la velocità di immissione in gioco. Solo allora potrai muovere i comandi in modo da ottenere sulla pallina lo stesso effetto che nella realtà hanno gli spintoni violenti al bigliardino. Ma sta attento a non abusare di questa possibilità troppe volte o troppo spesso, perché rischieresti di mandare in tilt il flipper, il che ti costerebbe una pallina. Colpisci il maggior numero di obiettivi prima di esaurire la dotazione di cinque palline.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

SCRAMBLE

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.000

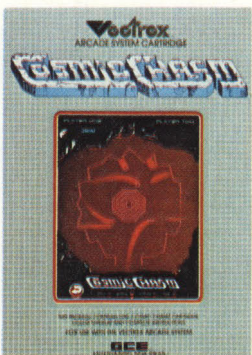
La tua astronave apparirà immediatamente ed il panorama della prima parte del tuo viaggio comincerà a muoversi di fronte a te. Guida la tua astronave lungo la superficie, evitando le montagne ed altri ostacoli; sgancia le bombe e spara colpi di laser agli obiettivi. Se riesci a completare la tua missione attraverso la prima sezione, volerai immediatamente alla parte del pianeta successiva, ancora più aspra da completare. Alla fine potresti raggiungere la base nemica!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

BEDLAM

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

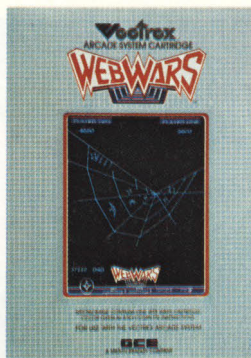
La tua galassia madre è stata invasa da colonizzatori alieni che mirano ad annettersi tutti i mondi disabitati; inaccettabile! Hai la completa responsabilità di proteggere i tuoi galattici vicini dagli invasori. Distruggere gli alieni con lo stupefacente cannone anti-molecolare li respingerà migliaia di anni-luce lontano, dove non causeranno ulteriori rivolte. Ma attenzione, gli invasori diverranno sempre più spietati; il destino della galassia è completamente nelle vostre mani!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

COSMIC CHASM

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

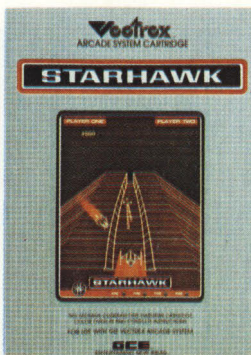
Pensi di riuscire a salvare la tua galassia con la tremenda esplosione che disintegra un intero pianeta abitato dagli alieni... e di allontanarti velocemente dallo stesso prima di seguire la stessa sorte? Devi rintanarti in profondità, trovando la via giusta attraverso il labirinto sotterraneo mentre combatti i Protettori del Pianeta. Se riesci a raggiungere il centro, installaci la tua unica bomba e tenta di riguadagnarti l'uscita. È solo questione di secondi prima che il pianeta vada in frantumi!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

WEBWARS

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

Penetrate in una galassia del futuro densa di avventure e di pericolo, una galassia che non avresti mai immaginato potesse esistere! Sei Hawk King — una creatura dotata di incredibile velocità e potenza — e tenti di catturare le incredibili creature che la popolano. Tutte e venti queste creature sono protette dai guardiani e dal terrorizzante Dragone Cosmico, ed ognuna diventerà progressivamente più impegnativa da catturare. Nessuno è mai riuscito ad afferrare l'imprendibile ventesima creatura!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

STARHAWK

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Sorvola il tuo pianeta, proteggendo i tuoi camerati delle astronavi extraterrestri che cercano di infiltrarsi nella loro comunità. Hai soli sessanta secondi per impedire che i velivoli avversari oltrepassino le tue difese! Spesso apparirà la Nave Ammiraglia avversaria segnalando la tua presenza: se riuscirai a distruggerla, la velocità di rotazione del pianeta aumenterà, la tua visuale di tiro si amplierà per circa cinque secondi, e riceverai doppio punteggio per ogni altra nave aliena distrutta.

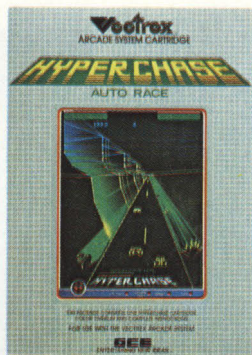
Num. giocatori	Tipo i gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

STAR TREK

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

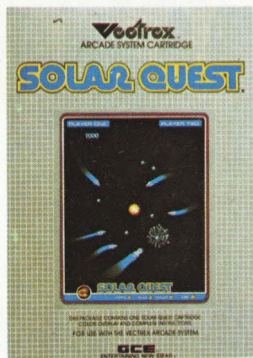
Indossando i panni del Capitano Kirk, guida la tua astronave attraverso lo spazio e posiziona il tuo mirino verso l'obiettivo più appropriato. Colpisci con i laser i tuoi avversari ed i missili che ti indirizzano contro. Se non ti senti in grado di centrare il missile, allora piazza di fronte alla tua astronave uno schermo protettivo, che costringerà i missili a deviare; distruggendo tutte le astronavi in un settore potrai direttamente spostarti al settore successivo, con nemici ancora più veloci.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

HYPERCHASE

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

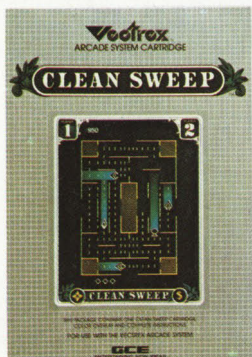
La macchina di Formula Uno apparirà sullo schermo con il motore già ben rodato e pronto a partire. La marcia è segnalata in alto, mentre il contachilometri si trova nel bordo inferiore dello schermo. Premete l'accelleratore, restate in carreggiata ed evitate gli scontri con le altre vetture; attenzione a non correre troppo piano, perché una macchina può sempre urtarvi da dietro! Uscendo di strada perderete un'auto, il che vi costringerà a perdere tempo od a ritornare addirittura alla partenza!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guida**	**—**

SOLAR QUEST

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Il primo gruppo di alieni appare sullo schermo: devi tentare di distruggere le loro navicelle prima che entrino in collisione con te. Ogni volta che un vascello nemico viene distrutto, un sopravvissuto resterà sullo schermo e comincerà a fluttuare verso il sole al centro dello schermo: puoi guadagnare punti-extra sia distruggendo i sopravvissuti che raccogliendoli a bordo della tua unità prima che il sole li distrugga. Nuovi tipi di alieni sempre più abili e veloci entreranno in gioco continuamente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**—**

CLEAN SWEEP

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Astutissimi rapinatori hanno appena tentato di svaligiare la tua banca. La dinamite che hanno collocato ha provocato un'esplosione che ha lasciato la banca in uno stato terribile. I corridoi si sono trasformati in un labirinto con denaro sparpagliato dappertutto: raccoglilo! La tua borsa vuota ha una capienza limitata: quando non potrà più contenere nemmeno un centesimo in più, dovrai depositare il denaro nella camera di sicurezza al centro dello schermo. I rapinatori torneranno per distruggerti!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**—**

GHOST MANOR - SPIKE'S PEAK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Ghost Manor: questa volta la vostra avventura si svolgerà in un tenebroso castello che ha fama di essere abitato da lugubri personaggi come fantasmi, vampiri assetati di sangue, mummie assassine, e misteriose pareti mobili. A voi il compito di esplorare questo castello e di sopravvivere per raccontarci che cosa si nasconde al suo interno. *Spike's Peak:* in questo gioco dovrete confrontarvi con la scalata di un'impervia montagna, lo Spike's Peak, appunto. Un impegno alpinistico tutt'altro che indifferente! Entrambi i giochi si svolgono su ben cinque diversi scenari.

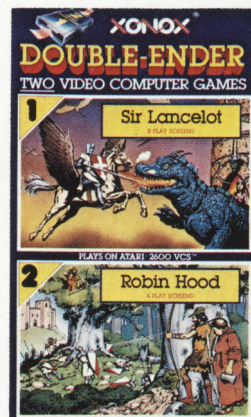
Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

ARTILLERY DUEL-SUPER KUNG-FU

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Super Kung-fu: vi sentirete come Bruce Lee affrontando questa lotta in cui farete sfoggio di tutte le vostre conoscenze nel campo delle arti marziali. Solo impegnandosi al massimo si potranno sconfiggere tutti i campioni di karatè, i Samurai e tutti gli altri specialisti di lotta orientale che vi aggrediranno. *Artillery Duel:* un duello a suon di cannonate in cui si dovrà tener conto del vento e di altri fattori ambientali. Sullo sfondo le nuvole continuano a scorrere per segnalarvi di tenere conto dell'intensità del vento nella vostra strategia di gioco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

SIR LANCELOT - ROBIN HOOD

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Robin Hood: la trama di questo videogioco ricalca quella delle avventure di Robin Hood e dei suoi compagni, inseparabili patrioti nell'Inghilterra medioevale. L'azione di gioco si svolge su quattro scenari differenti. *Sir Lancelot:* un'altra avventura di cavalieri e di damigelle: Lancillotto deve slanciarsi con il suo cavallo alato contro un terribile gruppo di draghi fiammeggianti per tentare di liberare una serie di sventurate fanciulle in pericolo, facendo ben attenzione a non avere la peggio nello scontro. Questa cavalleresca avventura si svolge su cinque scenari differenti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**—**

ULTIMISSIME !!! ULTIMISSIME !!!

R2D TANK

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Intercettate il carro armàto nemico o eliminate le mine terrestri; usando i due comandi si può giocare contro un avversario. Appariranno delle barriere a corrente elettrica che renderanno il gioco ancora più complesso.

3D ATTACK

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Schivate gli attacchi delle squadriglie nemiche e dei jet che volano da soli. Evitate le trappole tesevi dal nemico come le recinzioni elettriche, i raggi laser e i dispositivi aerei di ricerca automatica del bersaglio: l'indicatore del livellò del carburante vi segnalerà che non c'è tempo da perdere.

OCEAN BATTLE

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 28.000

Ogni giocatore dispone della propria flotta (incrociatore, cacciatorpediniere, sottomarini) che potrà disporre in varie formazioni di combattimento per sconfiggere il nemico. Si richiede una buona capacità strategica.

3D SOCCER

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Non vi preoccupate per il tempo: giocate al vostro sport preferito sul televisore di casa vostra. Controllo individuale di ogni giocatore: tacle, dribbling, goal. Possibilità di congelamento del gioco ogni qualvolta lo desiderate. Potrete ricominciare la partita dal punto in cui l'avete sospesa.

AMERICAN FOOTBALL

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Si possono far muovere tutti i giocatori di ogni squadra; gli attaccanti possono scegliere la tattica di gioco più appropriata; la squadra in difesa può muovere tutti i giocatori per fermare gli attaccanti.

CAT TRAX

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Un cane va a caccia di gatti, ma il gatto può capovolgere la situazione e diventare un accalappiacani dopo aver mangiato il pesce. Quando è stato preso, il cane viene mandato nel canile. Affrettatevi a mangiare l'erba gatta mentre i cani si trovano nel canile; si guadagneranno dei punti bonus mangiando la mela quando compare.

SPIDERS

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Fate attenzione ai micidiali ragni che vi attaccano con i fili della loro tela e i pericolosi raggi laser. Il punteggio più alto rimane sullo schermo: il giocatore successivo potrà sfidarvi e cercare di superarlo.

PLEIADS

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 29.000

La vostra missione consiste nello sfuggire ai magici UFO che tentano di distruggere il vostro pianeta. Uccelli alieni vi stanno attaccando: fate del vostro meglio per fermarli. A vostra disposizione un lanciamissili rapido per sconfiggere il nemico e passare così allo scenario successivo.

MISSILE WAR

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

Il nemico sta scendendo sulla vostra città: potrete lanciare dei missili da est o da ovest per annientarlo. Individuate rapidamente il nemico e lanciate i vostri missili di difesa; dopo il lancio dei missili e l'attacco del nemico, il vostro punteggio apparirà sullo schermo.

3D BOWLING

Compatibilità sistema Leonardo

Prezzo al pubblico L. 25.000

La visualizzazione della pista nei particolari rende il gioco estremamente realistico. La palla può essere lanciata da destra o da sinistra; si fa un fallo se si oltrepassa la linea.

ISSIME !!! ULTIMISSIME !!!

ULTIMISSIME !!! ULTIMISSI

giochi annunciati

ROBOT KILLER

Compatibilità
sistema Leonardo

Prezzo al pubblico
L. 25.000

Siete un Robot Killer che cerca di fuggire dal labirinto per conservare la propria vita. Incontrerete dei robot che uccidono per contatto o che sparano per uccidere ed apparirà anche un Mutante che non potrà essere distrutto con i proiettili. State attenti!

TURTLES TURPIN

Compatibilità
sistema Leonardo

Prezzo al pubblico
L. 25.000

Mamma tartaruga corre in un parcheggio ad otto piani per salvare i suoi sei tartarughini; aiutate le tartarughe e fate dei punti. Il punteggio più alto rimane sullo schermo; il giocatore successivo potrà sfidarvi e cercare di superarlo.

ALIEN INVADERS

Compatibilità
sistema Leonardo

Prezzo al pubblico
L. 25.000

Il vostro obiettivo è distruggere gli invasori che stanno per attaccare la vostra città: avete a disposizione sei missili e cinque minuti di gioco. Il ritmo si fa più rapido via via che passa il tempo: potrete nascondervi dietro ai vostri castelli per difendervi.

SOCCER

Compatibilità
sistema Leonardo

Prezzo al pubblico
L. 25.000

Ogni portiere può essere fatto muovere in qualsiasi posizione nella sua metà campo; tutti gli altri giocatori possono muoversi lateralmente. Se il portiere si infortuna, arrivano dei portantini con una barella per portarlo fuori dal campo.

JUMP BUG

Compatibilità
sistema Leonardo

Prezzo al pubblico
L. 25.000

La Bug parte dalla città ed attraversa i vulcani, le piramidi, le fontane, va sott'acqua ed affronta il terribile polipo, poi attraversa lo spazio per ritornare in città. In questo suo viaggio la Bug incontrerà moltissimi altri pericoli.

ASTRO INVADERS

Compatibilità
sistema Leonardo

Prezzo al pubblico
L. 25.000

Impedite agli invasori di colpire la vostra base e distruggere i vostri missili. Livelli di difficoltà sempre maggiori. 99 invasori vengono sganciati dalla nave appoggio: distruggete la bomba atomica prima che questa distrugga il vostro universo.

ROCKY

Compatibilità
sistema ColecoVision

Omaggio

Le imprese di Sylvester Stallone-Rocky, giunte ormai alla loro terza puntata sullo schermo cinematografico, vengono riproposte in questo gioco capace di simulare alla perfezione un incontro di pugilato. Attenzione però: incassare colpi significa ritrovarsi con i riflessi appannati e "vedere in ritardo" i colpi in arrivo, con il rischio di finire al tappeto e di essere contati dall'arbitro.

SLITHER

Compatibilità
sistema ColecoVision

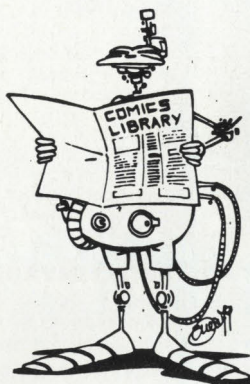
Omaggio

Perdersi nel deserto, anche se si è dotati di un'arma a tiro ultrarapido, non è un'esperienza piacevole; se poi il deserto è popolato da miriadi di serpenti che una volta colpiti si dividono in altri rettili più piccoli e più veloci l'escursione rischia di trasformarsi in un'esperienza da incubo.

VIDEO & GAMES CLUB 1984

OFFERTE PER NATALE:
Cassette omaggio per tutti i soci
Cassette varie con sconto del 50%
Prezzi speciali per le Basi!
Offerta Coleco Lire 148.000.
Acquistando 1 cassetta, 1 è in omaggio.

VIDEO & GAMES

Sconto e offerte speciali su
ATARI INTELLIVISION
COLECO - COMMODORE
VIDEOCASSETTE
DOMOVIDEO WALT DISNEY -
WARNER BROS.
Sconti e offerte su comics
fantascienza giochi
Nessun obbligo di acquisto minimo
Iscrizione per l'anno solare 1985
lire 30.000
per informazioni e iscrizioni rivolgersi
alla segreteria presso:
COMICS LIBRARY
Via Assisi 29
00181 ROMA, Tel. 06/7858339

TRONI GAMES

VIDEOGAMES
GIOCHI ELETTRONICI
GIOCOMPUTER

Attenzione!!! Attenzione!!!
affrettatevi
vendita promozionale:
articoli e cassette
a prezzi speciali

Via G. Pascoli n. 56 Ang. Viale Romagna
Milano tel. 230207

AVETE UN NEGOZIO DI COMPUTERS E VIDEOGIOCHI ?
CONOSCETE LA

"NON STOP ELECTRONICS" ?

LA **"NON STOP ELECTRONICS"**
È UN MARE DI **HOME COMPUTERS, PERIFERICHE, ACCESSORI, SOFTWARE, E VIDEOGIOCHI**

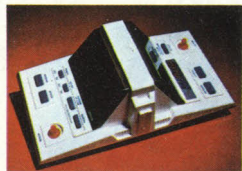
FATE UNA CROCIERA CON NOI SULLA NOSTRA FANTASTICA
"LOAD BOAT"
E TROVERETE TUTTO CIÒ CHE CERCATE DAI PAESI PIÙ LONTANI
A PREZZI DI SOGNO

L'EQUIPAGGIO ATTENDE UNA VOSTRA VISITA
AL CENTERGROSS DI BOLOGNA BLOCCO 38 BIS
OPPURE UNA VOSTRA TELEFONATA AL 051 - 862567

SI VENDE ESCLUSIVAMENTE ALL'INGROSSO

Giochi elettronici

Questi non sono videogiochi "televisivi", perché il loro schermo è del tipo a cristalli liquidi, come quello delle calcolatrici. Non accettano quindi diversi programmi, ma ogni gioco è fine a se stesso: si potrebbe addirittura parlare di cartucce con video incorporato!
Il loro pregio sta nel fatto che, tranne pochi casi, sono tascabili, proprio come quelle piccole calcolatrici da cui derivano: ve li potete portare nei blue jeans e giocare allo stadio, a sc... no, a scuola è meglio di no, e neppure in ufficio: ma nell'intervallo, perché non farsi una partitina?
I soggetti sono gli stessi dei videogiochi veri e propri, benchè grafica e movimento siano fortemente limitati, e incredibile che cosa i tecnici siano riusciti a tirar fuori da uno schermo che sembrava fatto solo per contenere gli aridi numeretti dei conti di commercianti e scienziati.
Recentemente sono stati introdotti altri giochini che però tascabili non sono, ma sembrano miniature dei videogames da bar o da sala gioco: meritano di essere visti e presi in considerazione.
Abbiamo invece deciso di non occuparci di tutti quei giochi che, pur essendo basati sui circuiti elettronici, hanno una parentela molto lontana con i videogames: alludiamo a quella enorme quantità di marchingegni che, ci sembra, vanno considerati più propriamente "giocattoli".
Senza offesa, naturalmente: ma siamo convinti che i giocattoli siano qualcosa di molto diverso dai videogames.

BANDAI

SPACE GUARDIAN FL

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 75.000

Una nuova battaglia spaziale combattuta tra il Robot protettore della Terra ed i suoi avversari, a bordo delle loro potenti navi spaziali. La battaglia si divide in due scene che hanno luogo su due schermi differenti. C'è la possibilità di giocare da soli contro il computer, oppure di affrontare un avversario in carne ed ossa.

TABLE TOP TOUTANKHAMON

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 75.000

Siete nei panni di un esploratore intrappolato all'interno di una piramide alla ricerca del misterioso tesoro di Toutankhamon, il grande faraone. Durante il vostro tragitto mummie e pipistrelli ostacoleranno la vostra missione sbarrandovi minacciosamente il cammino. L'intero gioco è composto da cinque scene differenti, ed è dotato di orologio.

BEAUTY SALON

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 40.000

Improvvisatevi parrucchieri per affrontare questo gioco: l'obiettivo è quello di fare lo shampoo ai clienti che visitano il vostro salone di bellezza, e di tagliare loro i capelli nel più breve tempo possibile. Selezionando la variante di gioco 2 aumentano le difficoltà, la velocità del gioco si accresce così come il numero dei clienti.

SUPER BOY

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 40.000

Una nuova minaccia dal cosmo: gli extraterrestri impauriscono ed attaccano Super Boy e le sue astronavi; occorre respingere il loro attacco e rendere inoffensiva questa nuova invasione proveniente dal cosmo. Selezionando la variante di gioco 2 aumenta la velocità della partita e quindi anche la sua difficoltà.

TRIPLE VISION SPACE CENTURION

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 90.000

Anche questa avventura vi proietterà nello spazio e vi farà affrontare una battaglia interstellare sulla scena di tre schermi. È possibile effettuare il passaggio allo schermo successivo solo dopo che è stato raggiunto il punteggio previsto per ogni schermo.

PENGO

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 65.000

In un ambiente veramente polare, bianchissimo e gelido, si svolge un'originale battaglia a colpi di blocchi di ghiaccio tra i due simpatici personaggi protagonisti della vicenda, Pengo e Smoby. Ogni volta che si saranno raggiunti i 1000 punti sarà assegnata a Pengo una partita di abbuono.

TABLE TOP SPACE GUARDIAN

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 150.000

Una nuova battaglia spaziale combattuta tra il Robot protettore della Terra ed i suoi avversari, a bordo delle loro potenti navi spaziali. La battaglia si divide in due scene che hanno luogo su due schermi differenti. C'è la possibilità di giocare da soli contro il computer, oppure di affrontare un avversario in carne ed ossa.

PENGO FL

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 130.000

In un ambiente veramente polare, bianchissimo e gelido, si svolge un'originale battaglia a colpi di blocchi di ghiaccio tra i due simpatici personaggi protagonisti della vicenda, Pengo e Smoby. Ogni volta che si saranno raggiunti i 1000 punti sarà assegnata a Pengo una partita di abbuono.

ZAXXON FL

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 130.000

La popolarissima astronave da combattimento Zaxxon dovrà affrontare questa volta uno scontro spaziale con altri aviogetti spaziali suoi avversari nelle due dimensioni. Questo scontro si protrarrà in tre fasi di gioco successive.

AMAZONE

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Lo scopo di questo gioco è trovare un tesoro. Per fare ciò, raggiungete tre volte la parte superiore della cascata evitando gli ostacoli, quindi attraversate le tre caverne facendo attenzione agli assalti degli animali che si incontrano lungo il cammino, ed infine penetrate nella caverna dove si trova il tesoro.

DUO PENGUIN LAND

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 100.000

Questa battaglia ha luogo tra pinguini e foche, che fanno uso di tutto ciò che può essere utile (bombe, blocchi di ghiaccio, pesci) per avere la meglio sugli avversari. È possibile affrontare una sfida contro il computer o contro un amico.

DUO INSPECTOR GADGET

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 100.000

In un atmosfera da brivido si svolge la lotta tra l'ispettore Gadget ed il malvagio dottor Gang. È possibile selezionare le varianti per uno o per due giocatori, e quindi affrontare il computer od un altro giocatore.

AIRPORT PANIC

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Liberate i passeggeri e l'hostess dell'aereo che il pirata dell'aria ha dirottato. Per far salire il poliziotto a bordo dovete evitare le bombe lanciate dal dirottatore nascondendovi dietro le automobili, quindi prendete di mira il terrorista cercando di non colpire i passeggeri in piedi ed evitando i suoi colpi.

SPACE COBRA

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Impedite l'attacco alla vostra base abbattendo gli aerei quando compaiono al centro del mirino. Se avrete totalizzato 500 punti senza fare errori, passerete sullo schermo di destra, ove Cobra dovrà muoversi nel labirinto evitando gli ostacoli, uscirne, ed abbattere i velivoli avversari scansandone i missili.

ZAXXON

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 85.000

L'azione si articola in due fasi; nella prima dovete ripararvi dagli attacchi degli aerei nemici nelle due dimensioni, spostando Zaxxon e lanciando i suoi missili. Nella seconda fase dovete attaccare i carri entrando nella seconda dimensione, dato che, restando nella prima, Zaxxon non può attaccare né essere attaccato.

CASIO - NOVAG INNO HIT

L'ALLEGRO PAGLIACCIO

Casio

Prezzo al pubblico
L. 50.000

Un pagliaccio deve far rotolare fino alla porta di uscita del circo un pallone su cui sta in equilibrio. Oltre a stare attento a non cadere, il nostro eroe deve guardarsi da un maligno clown che gli fa rotolare addosso dei barili che minacciano in continuazione il precario equilibrio del povero pagliaccio.

ASTEROZONE

Casio

Prezzo al pubblico
L. 39.000

L'astronave comincia il suo viaggio nello spazio; deve evitare di venire colpita ed abbattuta da un missile prima di raggiungere la stazione spaziale. Di tanto in tanto appariranno degli asteroidi che deve scansare. Se l'astronave raggiunge la stazione spaziale vengono conteggiati dei punti.

ASTRO CHICKEN

Casio

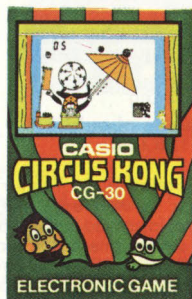
Prezzo al pubblico
L. 60.000

Un momento si è cacciatori di galline spaziali ed il momento seguente si diventa preda delle feroci "galline assassine". Un "afferra-galline" computerizzato collabora con il proprio robot cercando di prevenire la mossa seguente in modo da mettere in gabbia il maggior numero possibile di galline spaziali.

CAT HAND

Casio

Prezzo al pubblico
L. 39.000

Evitate che il topo venga afferrato dalla zampa del gatto prima di raggiungere il montacarichi col formaggio che si trova a 10 metri di distanza. Di tanto in tanto verrà gettata della dinamite verso il topo. Ogniqualvolta si preme il tasto il topo si sposta in avanti od all'indietro di 25 centimetri.

CIRCUS KONG

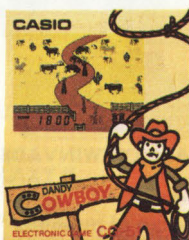
Casio

Prezzo al pubblico
L. 39.000

Circus Kong lancia una mela sopra l'ombrello e comincia a far ruotare un pallone con i piedi; deve evitare di far cadere la mela prima che arrivi la rana con il cesto. Di tanto in tanto verranno lanciate delle palle sopra l'ombrello; dovete premere con destrezza i tasti per evitare le palle.

NOVAG SAVANT II/
Scacchi a cristalli liquidi

Prezzo al pubblico
L. 900.000

Il programma di gioco è scritto su 32.000 passi di memoria estendibili a 48.000 con moduli aggiuntivi, gioca su 8 livelli di difficoltà, può analizzare fino a 14 mosse successive, tornare indietro di quante mosse si vuole, giocare contro sé stessa e ripetere a comando 16 tra le più famose partite nella storia degli scacchi.

DANDY COWBOY

Casio

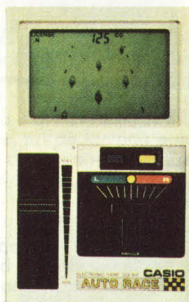
Prezzo al pubblico
L. 60.000

Non è poi così semplice afferrare al lazo le vacche di questa fattoria quando la zona è piena di vitelli che ve lo impediscono e vi ostruiscono la piena libertà dei movimenti. Il cow-boy deve fare un mucchio di salti e di spostamenti per potere eseguire egregiamente il suo lavoro. Una bella faticaccia!

L'EROE DEL COSMO

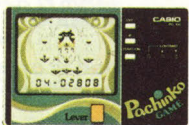
Casio

Prezzo al pubblico
L. 60.000

Voi siete nella cabina dell'astronave in primo piano e tramite l'ampio rotore di controllo dovete fare in modo che gli UFO vengano inquadrati nel mirino; a questo punto non vi resta che abbatterli facendo fuoco col laser. Ma attenzione: le raffiche che partono dagli UFO sono destinate al vostro caccia spaziale!

GRAND PRIX

Casio

Prezzo al pubblico
L. 60.000

Si tratta di una corsa motociclistica nella quale vi trovate a contendere con ben 49 agguerritissimi avversari; con la vostra moto potete gareggiare in diverse categorie e cilindrate regolando in modo progressivo e continuo sia la velocità del mezzo, sia la sua inclinazione in curva.

PACHINKO

Casio

Prezzo al pubblico
L. 69.000

Il Pachinko è un gioco popolarissimo in Giappone, dove i suoi appassionati sono numerosissimi. Un modo divertente per ammazzare il tempo: mandare in buca delle palline per averne delle nuove. Prontezza di riflessi e tempismo sono le doti necessarie per diventare superesperti di questo gioco.

IL CALCIO DEI CAMPIONI

Casio

Prezzo al pubblico
L. 64.000

La vostra squadra indossa l'uniforme nera e deve usare tutta la bravura per difendersi dalla squadra del computer, in uniforme bianca. Ogni volta che si vince la squadra avversaria diventa sempre più forte fino a che non si gioca la partita per la Coppa del Mondo. Viene simulato il cronometraggio di 90'.

MARINE HUNTER

Casio

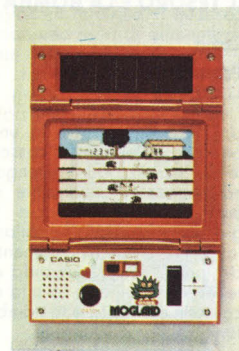
Prezzo al pubblico
L. 60.000

In questo gioco un bel mucchio di squali affamatissimi resta in agguato aspettando il protagonista, che qui è un sommozzatore. Questi durante la sua immersione deve arpionare il maggior numero di pesci possibile, ma in men che non si dica può ritrovarsi in difficoltà, ed allora deve pinneggiare velocemente.

LA FUGA DALLE FIAMME

Casio

Prezzo al pubblico
L. 50.000

Dovete salvare il maggior numero di malcapitati possibile facendoli arrampicare su di una scala al termine della quale la salvezza è rappresentata da un elicottero. Oltre alle fiamme che incalzano dal basso, bisogna evitare anche il materiale infuocato che piove dall'alto.

MOGLAND

Casio

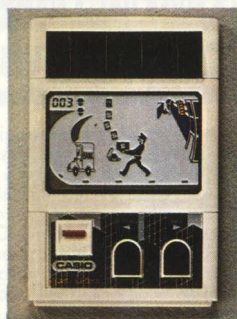
Prezzo al pubblico
L. 64.000

I Mog, i guardiani del fantastico e favoloso tesoro dei Bug, sono creature sotterranee. Il nostro eroe da voi diretto deve sfidare ogni sorta di pericolo per riuscire ad impadronirsi del tesoro e regalarlo poi alla sua bella, che lo attende speranzosa. La sopravvivenza di questo intrepido eroe dipende solo da voi.

LA NAVICELLA IN ORBITA SOLARE

Casio

Prezzo al pubblico
L. 50.000

Il protagonista di questo giochino cosmico è l'ormai notissimo Space Shuttle, la navicella spaziale americana che deve decollare, compiere alcune orbite, agganciare la stazione spaziale e rientrare alla base prima che finisca il combustibile. Dosate bene la velocità che, se troppo elevata, vi farà uscire dall'orbita.

IL TESORO E LA BOMBA

Casio

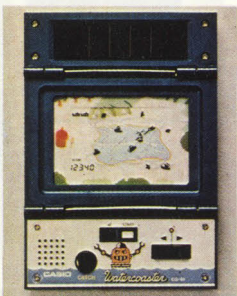
Prezzo al pubblico
L. 50.000

Un portavalori esce da una banca con una pila di cassette di sicurezza che contengono un tesoro, tenendole in equilibrio sulle braccia. Il gioco consiste nel controllare la velocità di spostamento del porta-valori cercando di tenere in equilibrio la pila di cassette e di evitare le bombe lanciate dai malandrini.

TURBO DRIVE: ATTENTI ALLA POLIZIA

Casio

Prezzo al pubblico
L. 69.000

Il gioco consiste nel percorrere un certo itinerario senza commettere infrazioni, tenendo d'occhio il carburante e sorpassando chi ci precede, dopo aver dato un'occhiata agli specchietti retrovisori. Se si superano i limiti di velocità, ci si incolla immediatamente dietro un'auto della polizia.

WATERCOASTER

Casio

Prezzo al pubblico
L. 64.000

Nei panni di un robot con braccia meccaniche dovrete tentare di afferrare il maggiore numero possibile dei corvi che vi svolazzano intorno. Si vince prendendoli tutti... e mentre ci si prova bisogna anche stare attenti a non essere investiti dai bob acquatici che passano sulle vostre traiettorie.

WESTERN BAR

Casio

Prezzo al pubblico
L. 102.500

Siete ai comandi di uno sceriffo un po' brillo e dovete abbattere gli oggetti lanciati dall'oste del saloon mentre evitate quelli lanciati dai clienti inferociti e la dinamite che vi sfiora. Successivamente il bandito Desperado farà il suo ingresso nel saloon, e lo sceriffo dovrà affrontare uno scontro a fuoco.

HOP MONSTER

Casio

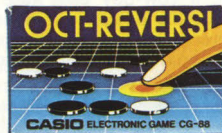
Prezzo al pubblico
L. 41.500

Gli Hop Monster stanno saltando fuori da tre postazioni differenti e stanno tentando di attaccare il tuo robot, che deve utilizzare la sua pistola laser per respingere gli assalitori. L'astronauta disarmato dovrà dimostrarsi veramente in gamba per riportare senza danni i pezzi del robot danneggiato in salvo.

COSMO THUNDER

Casio

Prezzo al pubblico
L. 41.500

Invasori spaziali extraterrestri hanno occupato un territorio alleato e l'astronave Cosmo Thunder deve tentare di distruggere gli UFO, ma può anche riuscire a passare al contrattacco; la battaglia si divide infatti in due parti. La prima ha luogo nello spazio, la seconda in prossimità della base spaziale aliena.

OCT-REVERSI

Casio

Prezzo al pubblico
L. 156.000

Un gioco di fine strategia programmato per leggere la posizione sullo schermo. Premete il dito sull'intersezione delle linee su cui desiderate piazzare la vostra pedina: lo scopo del gioco è quello di formare con i pezzi del vostro colore una linea completa in senso orizzontale, verticale o diagonale.

LINEA GIG

ASTRO THUNDER

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 125.000

Nel corso di cinque appassionanti sequenze di battaglie spaziali potrai tentare di condurre la tua astronave spaziale alla conquista della base nemica.

ASTRO COMMAND

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 110.000

In questa nuova avventura cosmica cinque emozionanti sequenze per tentare di distruggere gli avversari e respingere il loro ennesimo attacco alla Terra.

LA BATTAGLIA DEI TITANI

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 125.000

La Battaglia dei Titani riproduce in un'affascinante, supercolorata ed appassionante dimensione mitologica lo scontro epico tra l'Eroe ed i Mostri. Una lotta appassionante dove per vincere dovrai mettere alla prova le tue migliori qualità, la tua prontezza e tutta la rapidità dei tuoi riflessi.

PACK'N MAZE

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 90.000

Il popolarissimo gioco del labirinto popolato da fantasmini in una versione con schermo ad alta visibilità, a due colori fluorescenti, con campo visivo ingrandito. 5 diversi livelli di difficoltà e dimostrazione automatica del gioco.

GALAXY TWINVADER

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 90.000

Un gioco di invasione spaziale con schermo ad alta visibilità, 2 colori fluorescenti, 5 diversi livelli di difficoltà opzionabili e dimostrazione automatica del gioco.

WANTED G MAN

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 90.000

Un coraggioso agente dell'FBI deve cercare di sfuggire gli agguati di un temibile malvivente che ha rapito una ragazza e la tiene prigioniera. Schermo ad alta visibilità con effetto lente, a due colori fluorescenti, due livelli di difficoltà opzionabili, tre diversi sistemi di gioco.

DIG N PICMAN

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 80.000

Un gioco altamente educativo nel campo dell'igiene dentaria. Schermo ad alta visibilità, a due colori fluorescenti, tre livelli di difficoltà opzionabili e tre diversi sistemi di gioco. Dimostrazione automatica.

MONSTER PANIC

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Grande Piede, Frankenstein, Dracula, il Mostro Marino, la Mummia e lo Scheletro Vivente ti aspettano. Dovrai misurarti con questi sei supermostri non solo sfuggendo dai loro agguati, ma anche sconfiggendoli con la Croce ed il Pugnale. Monster Panic è accessoriato con orologio, allarme, cronometro, giorno e data.

EPOCH MAN

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Dovete tentare di mangiare la maggior quantità possibile di frutta disseminata lungo il labirinto sfuggendo contemporaneamente i tentativi di divorarvi portati da una coppia di mostri. Sembra facile, eppure... Epoch man è un gioco tascabile a grande schermo ed accessoriato con orologio, allarme, cronometro, giorno e data.

MULTIGAME 5+1

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 98.000

Solo i migliori potranno sfidare il computer e vincere, uno dopo l'altro, contro i 5 giochi che il Multigame propone e riuscire così a disputare la sfida delle sfide contro l'ultimo gioco, quasi insuperabile. Multigame è accessoriato con superschermo gigante, orologio, allarme, calendario, doppio cronometro.

OTTODOKKOI

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Al comando del tuo aereo eccoti impegnato in una battaglia senza quartiere contro Devilon, il malvagio che ha rapito la bella principessa. Per liberarla dovrai affrontare, in quattro successive sequenze di schermo, i diabolici alleati di Devilon. Accessoriato con orologio, allarme ed esclusione degli effetti sonori.

GATTO MANGIA TOPI

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 45.000

Topolini golosi, appetitosi formaggi ed un gatto cacciatore saranno i protagonisti di questa avventura che si svolge lungo un percorso pieno di imprevisti. Dai vita ad un'emozionante rodeo del formaggio con il solo aiuto della tua fulminea prontezza. Due livelli di difficoltà e possibilità di escludere gli effetti sonori.

FABBRICA DEI ROBOTS

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 45.000

Prima un braccio, poi l'altro, ecco qua la testa... ecco fatto! Abbiamo realizzato un nuovo robot, e se ti dimostrerai abbastanza pronto e rapido di riflessi... attento a non far cadere le lampadine se non vuoi passare dei guai. Due livelli di difficoltà e dispositivo di disinserimento degli effetti sonori.

GALAXY II

Linea Gig

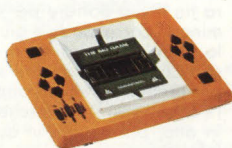
Prezzo al pubblico
L. 110.000

Una delle più incredibili ed affascinanti guerre stellari: nel corso di tre fasi di gioco potrai tentare di sconfiggere i nemici dell'intera galassia.

ZIG ZAG MONSTER

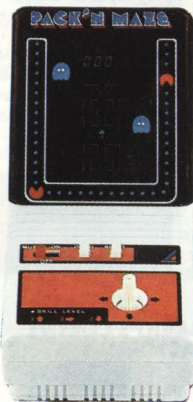
Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 125.000

Sarà in grado il nostro amico di evitare gli assalti dei mostri e potrà così raggiungere l'acqua, o dovrà soccombere tentando di portare a termine la sua missione?

CALCIO DOPPIO

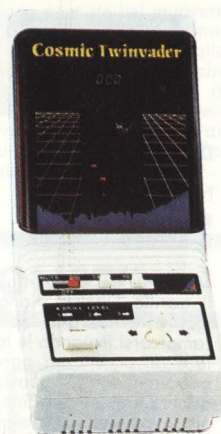
Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 100.000

Con questo gioco del calcio elettronico puoi giocare contro un avversario o da solo contro il computer. Questo gioco imprevedibile possiede un repertorio di giocabilità che riproduce in tutto e per tutto il grande calcio: tackles, finte, tiri da lontano e manovre di contropiede. Due livelli di difficoltà.

PACK'N MAZE

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 72.500

Una nuova versione del gioco del labirinto e dei fantasmi con schermo ad alta visibilità, a due colori fluorescenti, con tre diversi livelli di difficoltà e dimostrazione automatica del gioco.

COSMIC TWINVADER

Linea Gig

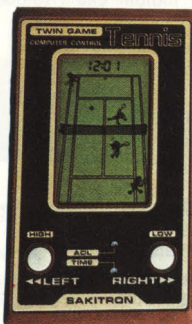
Prezzo al pubblico
L. 72.500

Un nuovo gioco di invasione spaziale da parte degli extraterrestri con schermo ad alta visibilità, a due colori fluorescenti, con tre diversi livelli di difficoltà e dimostrazione automatica di gioco.

GRAND PRIX TURBO

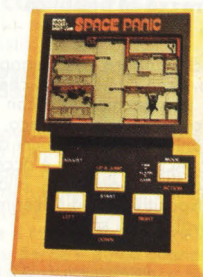
Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 72.500

La pista scorre sotto i vostri pneumatici in questa frenetica gara automobilistica. Schermo ad alta visibilità a due colori fluorescenti, segnatempo con segnalazione automatica del punteggio, segnale sonoro di preallarme degli ostacoli, dispositivo di accelerazione e di frenata, realistici effetti sonori.

TENNIS ELETTRONICO

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 49.900
Prezzo del connettore
L. 19.000

Tennis Electronic Game è un gioco sportivo elettrizzante. Si può sfidare il computer giocando in solitario, oppure uno contro l'altro, addirittura in quattro in un vero e proprio incontro di doppio. Lo speciale connettore serve a giocare in due e in quattro, e non necessita di alimentazione autonoma.

SPACE PANIC

Linea Gig

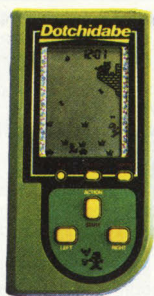
Prezzo al pubblico
L. 72.500

Una nuova avventura cosmica che vi lascerà senza fiato: riuscirà il nostro guerriero dello spazio a sconfiggere la base spaziale nemica evitando il rischio di un'esplosione in agguato dietro l'angolo? Space Panic è un gioco spaziale superveloce con orologio ed allarme digitali incorporati.

MACROSS

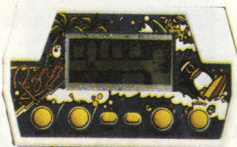
Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Macross, l'invincibile nave spaziale da battaglia ed i suoi alleati sono impegnati in una lotta senza quartiere contro i potenti, ostili Regult, vostri avversari. Nelle tue mani un gioco appassionante in tre emozionanti ed imprevedibili sequenze. L'azione di Macross si svolge su uno schermo gigante supercolorato.

ACCHIAPPATUTTO

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Acchiappare l'acchiappatutto. Ecco l'unica cosa che non si può acchiappare con questo emozionante gioco elettronico. Quattro giochi diversi. Acchiappatutto è accessoriato con orologio, allarme, dispositivo di disinserimento degli effetti sonori.

GIOCO DEL PINGUINO

Linea Gig

Prezzo al pubblico
L. 45.000

Cinque piccoli pinguini sono rimasti intrappolati. Il tempo stringe! Solo voi siete in grado di aiutare il loro papà! Due livelli di difficoltà e dispositivo di disinserimento degli effetti sonori.

NINTENDO

DONKEY KONG

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 75.000

Donkey Kong ha rapito una ragazza e la tiene prigioniera in cima ad un palazzo in costruzione. Mario tenterà di salvarla risalendo lungo la struttura dell'edificio e saltando i barili che gli rotolano incontro, per poi far precipitare Kong privandolo dei cavi che sostengono l'ultimo piano.

DONKEY KONG JR.

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Mario ha rinchiuso in gabbia il gorilla Donkey Kong. Junior va a liberarlo; deve arrampicarsi evitando le tagliole e gli uccelli, ed aprire la gabbia con le chiavi, per quattro volte. Il pulsante di sinistra controlla il movimento di Junior nelle quattro direzioni; il pulsante di destra lo fa saltare verso le liane.

DONKEY KONG II

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 75.000

È la continuazione della grande storia di Donkey Kong. Nel primo gioco Mario ha imprigionato il gorilla Donkey Kong. Ora Junior, salendo ed evitando tagliole, scariche elettriche ed uccelli, tira la chiave dal basso fino ai lucchetti che chiudono il padre, aprendoli uno alla volta.

FIRE ATTACK

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Siamo nel Far-West: un solo soldato è rimasto a difendere un fortino dall'attacco dei pellerossa. Questi cercano di incendiare le sue strutture in legno gettandogli addosso delle fiaccole accese. Voi dovete intercettarle colpendole, ed inoltre dovete respingere gli indiani che risalgono le due scalette.

FIRE

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Un palazzo è stato completamente avvolto dalle fiamme, e dalle sue finestre si gettano numerose persone impazzite alla ricerca della salvezza: dovrete pensare voi a salvarle, raccogliendole al volo con i due barellieri e facendole rimbalzare fino all'ambulanza, che solo allora accenderà la sirena.

GREEN HOUSE

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 75.000

Nella serra piena di fiori si annidano due specie di parassiti. Il guardiano della serra ha il suo daffare per sterminarli, correndo su e giù per la scala, a destra ed a sinistra con lo spruzzatore sempre pronto. I primi ad apparire sono i vermi nello schermo in alto, poi i ragni in quello inferiore.

MARIO BROS.

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 75.000

Mario è qui al lavoro con il fratello Luigi. In una fabbrica di bottiglie, essi lavorano alla confezionatrice, che mediante nastri trasportatori inserisce le bottiglie a due a due nelle cassette, e le va confezionando fino a creare un pacco pronto per il trasporto su di un camion.

MARIO'S CEMENT FACTORY

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

In una fabbrica di cemento Mario è al lavoro, alle leve di una impastatrice che rovescia il cemento dentro ad alcuni contenitori, due per parte, situati uno sopra all'altro. Dei montacarichi vanno su e giù, e Mario deve saltarci sopra per passare da una parte all'altra. Il contenitore va svuotato in tempo!

MICKEY & DONALD

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 75.000

Un edificio è in fiamme. Paperino è sul tetto per spegnere il fuoco che si arrampica verso di lui. Pippo lavora alla pompa, ma se Topolino non è lì a controllarlo, batte la fiacca, e l'acqua non arriva a sufficienza a Paperino. Topolino, inoltre, deve correre a tappare gli squarci che si aprono lungo il tubo.

MICKEY MOUSE

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Quattro galline sfornano uova in continuazione e le fanno scorrere verso il basso lungo quattro scivoli; per fortuna ci pensa Topolino, che corre a destra ed a manca per raccoglierle tutte; se poi qualcuna cade a terra, da essa nascerà un pulcino per segnalare il vostro errore. Minnie si limita a salutare dalla finestra.

OCTOPUS

Nintendo

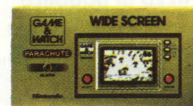
Prezzo al pubblico
L. 65.000

Tre palombari si tuffano a turno da un'imbarcazione per recuperare un tesoro che giace da tempo nella profondità dell'oceano. Un terribile e gigantesco polipo vi minaccia però durante la vostra immersione: dovrete essere rapidissimi per sfuggire alla presa avvolgente dei suoi tentacoli!

OIL PANIC

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 75.000

Al piano superiore della sua officina un meccanico si sta affannando per raccogliere con un secchio la benzina che sgocciola da una tubatura; quando il secchio è colmo, il meccanico lo vuota dalla finestra ed il contenuto viene raccolto al piano inferiore da un secondo meccanico, che provvede a fare il pieno a due autovetture.

PARACHUTE

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Un omino attraversa su una barchetta un breve braccio di mare per raccogliere a bordo tutti i paracadutisti che si lanciano da un elicottero. Se qualcuno sfugge, cade in acqua e viene divorato da famelici e voracissimi pescecani; i paracadutisti diventano sempre più numerosi ed il vostro compito più difficile.

POPEYE

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

Braccio di Ferro si sta dannando l'anima per raccogliere al volo da una barchetta tutti gli ananas, le bottiglie ed i barattoli che Olivia gli getta dal molo. Bluto tenta di ostacolare questa operazione cercando di colpire Braccio di Ferro con un pugno od addirittura con una martellata, e di farlo cadere in acqua.

SNOOPY TENNIS

Nintendo

Prezzo al pubblico
L. 65.000

È in corso una partita di Tennis tra Snoopy e Charlie Brown: Snoopy deve salire sui rami di un albero per respingere i servizi di Charlie. Il suo colpo normalmente finisce oltre lo schermo, tranne quando compare la dispettosissima Lucy che glielo rimanda.

DONKEY KONG JR. TABLE TOP

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 105.000

Donkey Kong è stato catturato ed incatenato da Mario. Donkey Kong Jr. va ora a liberare il papà con le chiavi necessarie per aprire i lucchetti delle catene. Junior è attaccato da uccelli feroci. Usa gli ombrelli per calarsi dall'alto, ed i palloncini per risalire, aprendo i lucchetti lungo il percorso.

MARIO'S CEMENT FACTORY TABLE TOP

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 105.000

In una fabbrica di cemento Mario sta manovrando 2 miscelatori, facendo calare il cemento in due contenitori, a destra ed a sinistra. Gli ascensori vanno su e giù, e Mario deve saltarvi sopra e fare il suo lavoro. Tre carichi di cemento riempiono il contenitore. Al quarto carico il cemento strabocca ed investe il conducente del camion in attesa.

SNOOPY TABLE TOP

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 105.000

Quando Schroeder comincia a suonare il piano, le note arancioni, verdi e rosa salgono verso Woodstock che sta riposando. Se una nota colpisce il nido, Woodstock si risveglia. Fate in modo che Snoopy abbatta le note in modo che Woodstock possa dormire. Snoopy può martellare una nota solo quando è su una base dello stesso colore.

DONKEY KONG JR.

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 90.000

Donkey Kong è stato catturato ed imprigionato da Mario, il suo irriducibile avversario. Il figlio Junior accorre in aiuto del padre portando con sé le chiavi necessarie per aprire i lucchetti della gabbia. Attenzione agli uccelli rapaci che attaccheranno Junior!

S.O.S. - LIFE BOAT

Nintendo

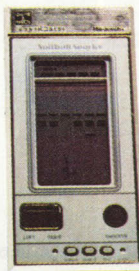
Prezzo al pubblico L. 75.000

È scoppiato un incendio su un transatlantico di lusso. I passeggeri stanno abbandonando la nave, tentando di saltare dentro le scialuppe di salvataggio che li porteranno alla spiaggia più vicina. Dovete portare in salvo il maggior numero di passeggeri.

FLIPPER

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

Questa è la versione tascabile del famoso flipper che trovate nelle sale gioco e nei bar. La partita viene giocata su due schermi, superiore ed inferiore. La palla si sposta liberamente da uno schermo all'altro. Non possono comparire più di tre biglie-premio.

SPITBALL - IL FOLLETTO

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

Muovete il folletto a destra e sinistra. Fategli lanciare la palla contro i mattoni colorati, che quando verranno colpiti saranno cancellati dallo schermo. La palla rimbalzerà verso il basso, e Spitball la dovrà raccogliere prima che cada.

DISNEYLAND

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 90.000

Topolino si esibisce come giocoliere al circo, camminando in equilibrio su una grossa palla. Paperino osserva e commenta. Dovete muovere Topolino a sinistra e a destra per afferrare i bastoni che volteggiano. A volte dall'alto cade una torcia infuocata.

IL GRANCHIO E MR. GRAB

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

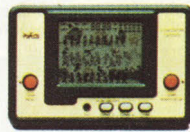
Il gioco consiste nel muovere mr. Grab verso l'alto, in modo che spinga fuori dallo schermo tutti i granchi che occupano ogni fila sopra di lui. Una volta eliminati quelli di una fila, spostate mr. Grab su un'altra fila e ripetete l'operazione senza errori.

POLISTIL

ALL'ARREMBAGGIO

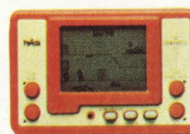
Polistil

Prezzo al pubblico L. 55.000

L'eroico capitano si deve spostare senza sosta da una parte all'altra della nave per respingere il furioso arrembaggio dei pirati. Per conquistare un punto occorre colpire un pirata; si perde invece il punto quando il pirata raggiunge il ponte. Il gioco ha termine quando si sono persi cinque punti.

IL CACCIATORE CACCIATO

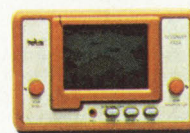
Polistil

Prezzo al pubblico L. 55.000

Aiutate questo esploratore tropicale a sfuggire dai selvaggi antropofagi che gli danno la caccia. Si conquista un punto mettendo in salvo l'esploratore sull'elicottero; lo si perde quando l'esploratore viene invece catturato. Cinque errori commessi mettono fine alla vostra avventura tropicale.

LA SONNAMBULA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 55.000

Non svegliate questa sonnambula, ma guidatene il cammino per evitare che cada nelle trappole disseminate per l'intero percorso. Per conquistare il punto occorre guidare la sonnambula in modo da farle evitare i trabocchetti; si perde invece il punto quando la sonnambula ci cade. Il gioco finisce quando si sono persi cinque punti.

EL CONDOR PASA

Polistil

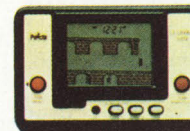
Prezzo al pubblico L. 55.000

Muovete a destra ed a sinistra l'uomo delle caverne per colpire il condor ed impedirgli di rubare il cibo. Per conquistare il punto occorre colpire il condor per ben tre volte; si perde il punto quando il condor si impadronisce della sua preda. Ad ogni punto perso appare un condor sullo schermo.

IL COCCO RUBATO

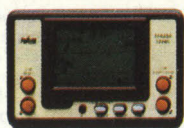
Polistil

Prezzo al pubblico L. 55.000

Dovete assolutamente evitare che le scimmie si impadroniscano delle noci di cocco. Per conquistare il punto basta colpire le scimmie nel momento in cui arrivano in cima all'albero; se invece le scimmie si impadroniscono delle noci, si perde il punto. Ad ogni punto perso appare una scimmia sullo schermo.

LA GRANDE FUGA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 55.000

Il prigioniero si deve muovere in modo da non essere catturato dalle guardie che compaiono nelle file superiori ed inferiori. Si segna un punto quando il prigioniero riesce ad evadere dalla prigione attraverso la porta aperta; quando il carcerato viene però catturato dal secondino, si perde un punto.

BANANA SBANG

Polistil

Prezzo al pubblico L. 55.000

Lo spazzino si muove sullo schermo affannandosi a spazzare via le bucce di banana. Per conquistare il punto occorre spazzare via le bucce di banana per fare in modo che il passante non ci metta sopra il piede e scivoli; si perde invece il punto quando il passante scivola sulla buccia e cade.

L'ACCHIAPPA FRITTELLE

Polistil

Prezzo al pubblico L. 55.000

Muovete il cameriere a destra ed a sinistra sullo schermo per fargli prendere le frittelle lanciategli dal cuoco e servirle al cliente. Quando la frittella viene servita senza intoppi al cliente, si conquista un punto, ma lo si perde quando il giocatore non riesce ad afferrare la frittella al volo.

LA GALLINELLA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 65.000

La gallinella Chicky Woggy è una campionessa di prolificità: con le uova che depone in continuazione tenta di riempire il labirinto in cui si svolge questo gioco, ostacolata però nel suo tentativo da un famelico lupo cattivo che tenta di divorarla; cercate di evitare di finirgli nello stomaco!

ALLA RICERCA DEI DIAMANTI

Polistil

Prezzo al pubblico L. 85.000

Un cacciatore di diamanti cerca di raggiungere il "diamante perso" affrontando pericoli di ogni genere: i massi che gli piovono incontro, le acque burrascose di un fiume, le maledizioni degli stregoni, gli assalti di un elefante e di un leone affamato, il veleno dei serpenti. Impadronitevi dell'ascia magica per superarli!

CHICKY WOGGY

Polistil

Prezzo al pubblico L. 110.000

La gallinella Chicky Woggy è una campionessa di prolificità: con le uova che depone in continuazione tenta di riempire il labirinto in cui si svolge questo gioco, ostacolata però nel suo tentativo da un famelico lupo cattivo che tenta di divorarla; cercate di evitare di finirgli nello stomaco!

DRAGON CASTLE

Polistil

Prezzo al pubblico L. 110.000

Due intrepidi spadaccini si affrontano in un duello all'ultimo sangue durante la notte. Sullo sfondo una damigella in pericolo, imprigionata nel castello, reclama il vostro aiuto, ma un terribile drago fiammeggiante monta una guardia assidua al portone. Possibilità di affrontare il gioco con due velocità.

BASEBALL EXPLORER

Polistil

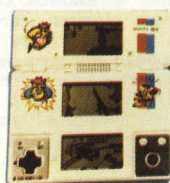
Prezzo al pubblico L. 55.000

Questo videogioco a cristalli liquidi riproduce fedelmente quello che è considerato lo sport nazionale americano: il baseball. Piazzato sul monte di lancio il lanciatore si appresta a far partire la palla verso la vostra postazione. A voi far girare la mazza e cercare di raggranellare più punti possibile.

WILD MAN JUMP

Polistil

Prezzo al pubblico L. 110.000

Un brutale e perfido scimmione ha rapito la bionda fidanzata di un uomo baffutissimo, il protagonista di questo gioco. Tocca a te farlo risalire fino in cima alla montagna, arrampicandosi sui tronchi ed evitando nel contempo le ruote che gli corrono incontro. Solo giungendo sulla vetta si potrà salvare la fanciulla.

ASSALTO ALLA BANCA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 85.000

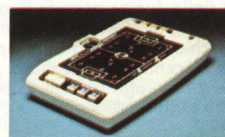
Suona l'allarme alla banca: il vicesceriffo deve attraversare la strada affrontando mille pericoli, per poi ingaggiare una furiosa sparatoria con i rapinatori. Attenzione a non colpire il direttore della banca: inseguite il bandito che fugge dalla città, raggiungetelo e bloccatelo a suon di pugni.

TOMY SEBINO

ALIEN CHASE

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 138.000

Gioco spaziale per due persone, con schermo e comandi doppi. Un'avvincente battaglia contro gli alieni che si svolge nei cieli di mondi sconosciuti, contro nemici misteriosi che cercano di evitare la cattura e l'imprigionamento nelle basi fortificate. Metterà a dura prova la vostra abilità.

CALCIO WORLD CUP

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 92.000

La palla si muove sul campo a seconda dei tasti schiacciati: in avanti, a sinistra, a destra. Un tasto serve per la difesa. Sono possibili spettacolosi contropiede; il goal viene segnalato acusticamente e visivamente. Il conteggio dei punti realizzati è automatico.

RAMBLER

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 125.000

Scopo del gioco è quello di guidare la vostra astronave attraverso quattro scenari fantastici popolati da città fortificate, meteoriti da scansare, missili e UFO nemici da attaccare e distruggere, stazioni di rifornimento di carburante da colpire. L'obiettivo finale è la distruzione della fortezza nemica.

PUCKMAN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 125.000

Il gioco consiste nel guidare il Puckman, l'eroe della nostra avventura, attraverso i tortuosi percorsi del labirinto, in modo da consentirgli di mangiare il maggior numero possibile di esche, di stelle dispensatrici di super-potenza, di ciliegie e di bellicosi mostri. La lotta si svolge per schemi successivi.

FIP LUPIN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 125.000

L'abilità di Lupin è messa a dura prova: pistola in pugno, deve arrivare alla cassaforte superando gli ostacoli disseminati in tre stanze diverse. Nella prima deve impossessarsi di tre chiavi, evitando i fantasmi; nella seconda i fantasmi sono più numerosi; nella terza Lupin incontra altri ostacoli imprevisti.

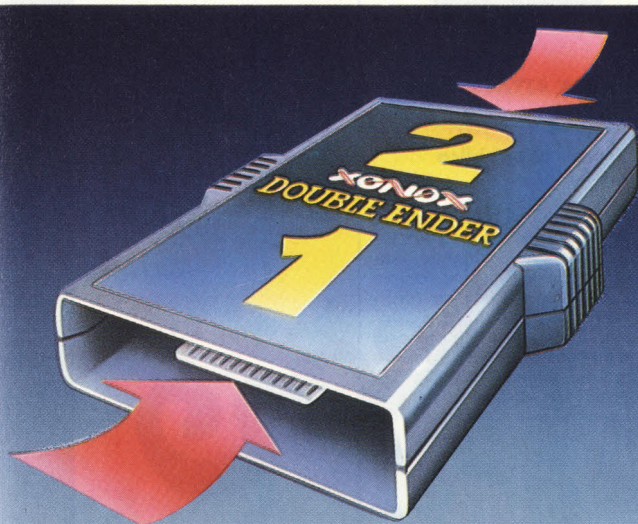
LCD 3D PLANET ZEON

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 84.000

Siete completamente calati nello schermo luminoso e colorato per vivere un'avventura incredibile, in mondi sconosciuti e veramente tridimensionali. Gli effetti sonori accompagneranno ogni vostra azione ma potrete anche azionare il silenziatore e combattere la vostra battaglia nel silenzio più assoluto.

MELCHIONI:

IL TUO FORNITORE DI FIDUCIA CHE HA TUTTO PER IL SETTORE DELLO HOME COMPUTER E DEL VIDEOGIOCO

XONOX
DOUBLE ENDER

Le cassette universali con due grandi giochi ciascuna per ATARI®, Commodore®, VIC 20 e 64, ColecoVision e per molti altri videogame e home computer.

WICO®

I comandi universali per giocare meglio con tutti i videogiochi e home computer. Si accoppiano direttamente con ATARI® e con Commodore® VIC 20 e 64. Sono i comandi universali più diffusi degli Stati Uniti.

SEGA® SC-3000

Il sorprendente Home Computer che è prima di tutto un vero computer e poi anche uno splendido videogioco.

SEGA® Software

I programmi gioco di maggior successo creati da SEGA per i videogiochi a gettone (Star Trek, Buck Rogers, Congo Bongo, eccetera) ora in versione per ATARI®, Commodore®, VIC 20 e 64, IBM PC®, Apple®, IIE.

concessionaria per l'Italia

MELCHIONI

INTERNORD

RACING COCKPIT

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 80.000

Prendi posto dietro il volante della tua auto turbo. Uno sguardo allo schermo... Ecco, la via è libera. Puoi accendere il motore e le luci. Freccia a sinistra, metti la prima, accelera e cambia! Non perdere di vista il contagiri e l'indicatore della velocità. Hai controllato il livello della benzina?

FIP KING MAN

Tomy Sebino

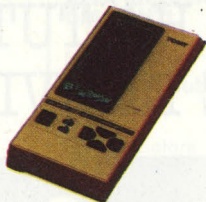
Prezzo al pubblico
L. 130.000

Per salvare la prigioniera, il cavaliere dovrà salire sei piani scavalcando numerosi mostriciattoli e attraversando tante gallerie dove può essere in agguato la mamma dei mostri. Solo alla quarta scalata riuscirà a colpire King con la sua spada ed a salvare la fanciulla del cuore.

CAVEMAN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 125.000

L'uomo delle caverne va in cerca di cibo e trova le uova del dinosauro "sputa-fiamme", contro il quale si batte con astuzia per sottrargliele. Per evitare a sua volta di farsi rubare dal drago alato le uova raccolte, il troglodita deve rimanere costantemente all'erta.

BOMBMAN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 88.000

Il vostro compito è quello di sottrarre Bombman alle bombe che il Grande Vecchio gli lancia dall'alto: per renderle innocue dovrete inzupparle d'acqua con l'estintore o con l'uso delle bocche d'incendio, altrimenti cresceranno loro dei piedi e si trasformeranno in Dynaman capaci di inseguire e distruggere Bombman.

MEGACOLOR WHEELIE

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 88.000

Una movimentata corsa in motocross. Guidate il super-centauro in modo che possa superare tutti gli ostacoli: il motociclista folle, bidoni, piccoli fossi, pericolose voragini sulla strada, le bombe del bandito con elicottero o il corvo dispettoso. Non lasciatevi sfuggire i palloncini quando appaiono: valgono punti.

MEGACOLOR MONSTER BURGER

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 88.000

Volete sapere quanto mangia un drago? Dipende dalla vostra abilità nel guidarlo. Super Dragon, tenendosi lontano dai mostri che lo inseguono, deve ingoiare a più non posso hamburgers, gelati e caffè; più lo fate mangiare e più punti guadagnate. Potete accrescere il punteggio combattendo con fiamme, fuoco e fumo.

MEGACOLOR MISTER GO

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 100.000

Il goloso Mr. Go combatte i mostri che vogliono impedirgli di mangiare ciliege e dolci. Mr. Go usa palle bomba o speciali mele che, se ben lanciate, possono distruggere ben 4 mostri in una volta sola. Si può passare da uno schema a quello successivo solo dopo aver compiuto un impresa di particolare valore.

LCD 3D SKY ATTACK

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 84.000

In un mondo fantastico e tridimensionale, tra un esplosione continua ed ininterrotta di luci e di suoni, potrete condurre una grande battaglia spaziale contro l'invasione di meteoriti, UFO e straordinari esseri venuti dal cosmo. Il gioco è provvisto di un silenziatore per escludere gli effetti acustici.

LCD 3D THUNDERING TURBOS

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 84.000

Il teatro tridimensionale dell'azione è la pista di un famoso autodromo, dove il rombo dei motori provocato dai bolidi in corsa vi farà provare l'ineguagliabile ebbrezza della velocità. Potrete finalmente dimostrare agli amici le vostre capacità di pilota superando 4 differenti livelli di difficoltà.

SHARK ATTACK

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 84.000

Implacabili gli squali nuotano minacciosi verso il vostro subacqueo che si difende, lanciando le sue fiocine, in una avvincente lotta senza respiro. La profondità, le dimensioni e i colori dello scenario tridimensionale vi faranno calare completamente all'interno di questa avventura, come gli effetti sonori.

LCD 3D JUNGLEMAN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico
L. 84.000

La piccola Cathy è in grave pericolo. L'Uomo della giungla deve mettere a dura prova tutta la sua agilità e la sua forza per superare gli ostacoli e i pericoli della natura selvaggia e trarla in salvo. Voi potete tentare di guidare al successo la sua impresa. 4 gradi di difficoltà.

Consolle, Joystick, Accessori

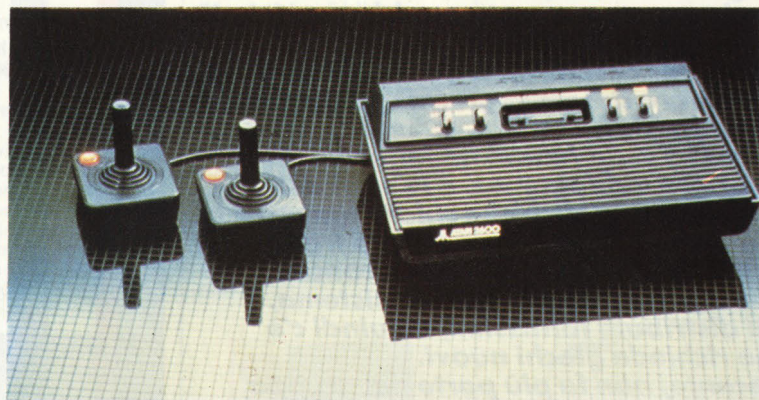
Ve l'avevamo detto: le consolle non aumentano, anzi tendono a diminuire (di numero e di prezzo), sotto la spinta incalzante degli home computer.
Tuttavia dall'Annuario scorso a questo qualche novità c'è, e non da poco.
Novità anche in senso, per così dire, negativo: l'anno scorso il mercato hardware dei videogiochi era dominato dal binomio Atari-Intellivision.
Oggi sappiamo che in U.S.A. la Mattel ha letteralmente "scaricato" tutto il settore videogames, e le sorti del marchio Intellivision sono tutt'altro che chiare (mentre la situazione in Italia è immutata e possono stare tranquilli gli intellivisionisti); tuttavia le ditte che producono software continuano a produrne per questo sistema, poiché ne sono stati distribuiti tantissimi, e quindi c'è tantissima gente che richiede giochi nuovi.
Atari, la notizia è recente, non fa più parte del gruppo Warner — colosso americano nel mondo della comunicazione — ed è stata rilevata da una nuova società le cui intenzioni, pare, sono di un grande rilancio.
Il mercato italiano, fortunatamente, non ha conosciuto eventi così strabilianti come sicuramente lo sono stati, sul piano economico e finanziario, quelli che hanno portato le due più grandi case di videogames a situazioni così critiche: tuttavia è chiaro che l'eco di questi sconvolgimenti si è fatta sentire anche qui, anche se il pubblico — almeno a giudicare dalle lettere che quotidianamente pervengono a centinaia alla redazione di Videogiochi — non sembra preoccuparsene molto e continua, indisturbato, a videogiocare.
Un'avvertenza: l'espansione computer della base ColecoVision non si trova in questa sezione, ma in quella dei computer.

COLECOVISION VIDEO GAME SYSTEM

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Colecovision. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi a leva con tastierina numerica e due tasti di fuoco. Venduta con cartuccia. **Prezzo L. 249.000.**

GEMINI VIDEO GAME SYSTEM

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Atari VCS 2600. Funziona in collegamento diretto con un TV Color PAL.
Comandi doppia funzione a leva e manopola, con tasto di fuoco.
Venduta con cartucce Wizard of Wor e Mouse Trap.

Prezzo L. 249.000.

ATARI VIDEO COMPUTER SYSTEM 2600

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard VCS. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi joystick e paddle con tasto di fuoco. **Prezzo L. 249.000.**

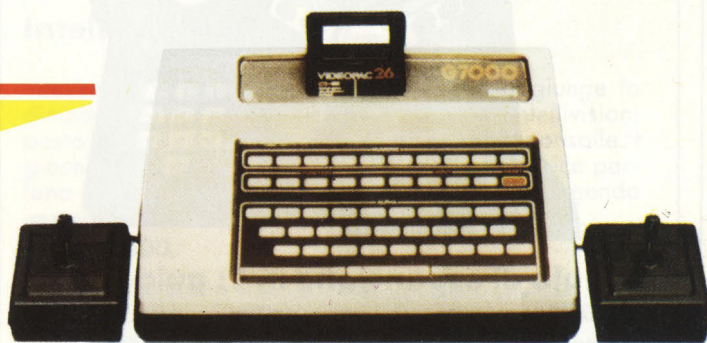
INTELLIVISION

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Intellivision. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi a disco con tastierina numerica e quattro tasti di fuoco. Integrabile con Intellivoice ed Intellivision Entertainment Computer System (Music Synthesizer e Computer Keyboard). Venduta con 3 cartucce sportive. **Prezzo L. 249.000.**

LEONARDO

Consolle domestica per videogame su cartuccia. Standard Leonardo. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi a leva con tastierina numerica e due tasti di fuoco.
Prezzo L. 150.000.

PHILIPS VIDEOPAC COMPUTER G 7200

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Philips. Monitor di 9" in bianco e nero incorporato. Funziona anche in collegamento con un televisore a colori munito di presa scart. Tastiera incorporata e due comandi a leva con tasto di fuoco. **Prezzo L. 300.000.**

PHILIPS VIDEOPAC COMPUTER G 7000

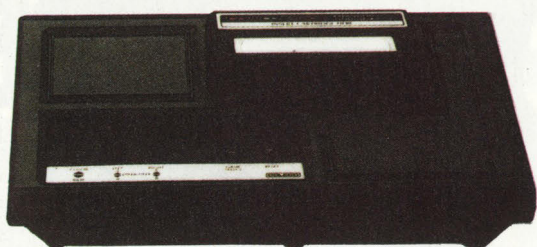
Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Philips. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Tastiera incorporata e due comandi a leva con tasto di fuoco.
Prezzo L. 165.000.

PHILIPS VIDEOPAC COMPUTER G 7400

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Philips. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Tastiera incorporata e due comandi a leva con tasto di fuoco.
Prezzo L. 200.000.

VECTREX

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Vectrex. Schermo verticale incorporato. Pannello comandi con quattro pulsanti concavi ed una leva di comando autocentrante a 360°. Venduta con cartuccia Mine Storm. **Prezzo L. 499.000** (incluso l'hand controller)

SISTEMA COLECOVISION

Modulo di espansione n. 1: convertitore Atari

Consente di utilizzare le cassette software Atari sulla consolle CBS Colecovision. Basta inserire la spina del convertitore Atari tramite l'interfaccia a moduli di espansione ed il possessore di un CBS Colecovision avrà a disposizione l'intera collezione delle cassette Atari VCS.

Lire 169.000

Modulo di espansione n. 2: guida Turbo

Consente di guidare effettivamente il veicolo che compare sullo schermo televisivo. È formato da un volante, un cruscotto ed un pedale dell'acceleratore. Presto saranno disponibili molti giochi che impiegheranno il modulo di guida Turbo. Cassetta omaggio.

L. 145.000.

Colecovision Roller Controller

Comando a sfera rotante, permette un comando gioco su 360°. Compatibile con il sistema ColecoVision e il computer Adam è venduto con la cartuccia Slither.

Prezzo L. 160.000.

SISTEMA VCS

Supercharger Starpath

Il Supercharger si inserisce sulla base Atari al posto di una cartuccia convenzionale. Un cavo proveniente dal Supercharger va inserito nella presa-cuffia-monitor di un qualsiasi lettore di cassette a nastro. Aumenta la potenza di gioco della base Atari VCS moltiplicandola 49 volte. Il prezzo, inclusa la cassetta "Phaser Patrol", è di **L. 95.000.**

SISTEMA PHILIPS

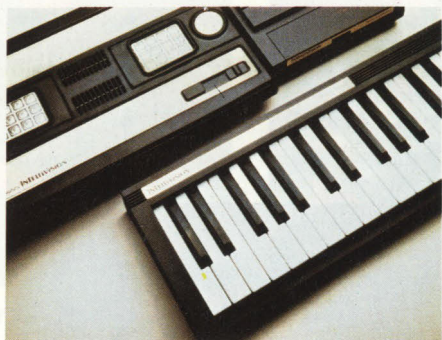
Scacchi modulo C 7010

Questo speciale modulo abbinato alla vostra consolle trasforma lo schermo del televisore in una perfetta scacchiera, mentre il computer fungerà da vostro antagonista, permettendovi di scegliere tra sei diversi livelli di abilità.

Lire 200.000.

SISTEMA INTELLIVISION

Intellivision music synthesizer

Tastiera musicale con 49 tasti identici, per tocco e dimensione, a quelli di un organo per rendere più facile applicare ciò che si è imparato con Intellivision su un vero pianoforte o su un vero organo. Insieme al Computer Adaptor, la tastiera diventa un sintetizzatore polifonico a sei voci. Un esclusivo sistema di rappresentazione audio-video rende facilissimo per tutti imparare a leggere la musica, a comporre le proprie melodie e persino a suonare le musiche preferite.
Lire 199.000

Intellivision computer keyboard

Tastiera simile a quella di una macchina da scrivere. I 49 tasti permettono di utilizzare tutti i caratteri alfabetici e numerici, simboli grafici e varie funzioni. Dato che il popolarissimo linguaggio BASIC ne è parte integrante, l'Intellivision Entertainment Computer System può essere programmato facilmente per tutte le funzioni di un sofisticato home computer. Svolge inoltre l'esclusivo ruolo di "game computer" poiché è dotato di un completo set di istruzioni per la gestione riprogrammata delle figure animate contenute nei cartridge Intellivision e compatibili.
Lire 249.000.

Intellivoice

Intellivoice è un terminale parlante che aggiunge la dimensione della voce umana ai giochi Intellivision; basta inserirlo al posto delle cassette nella consolle. I giochi contenuti nelle speciali cassette Intellivoice parlano italiano con voci maschili e femminili, reagendo immediatamente alle diverse situazioni di gioco.
Lire 99.000.

C 7420 Modulo basic

Modulo di espansione Microsoft Basic adatto solamente al Videopac G 7400-Microprocessore Z 80-Grafica ad alta risoluzione 320 × 230 v (pixel) – Memorie: ROM 17K (16 + 1), standard max RAM 22K/22K, user standard RAM 14K (disponibile per la gestione del programma), video RAM 8K-colori 8-Linee × caratteri linee 23 × 40 – Generatore di suono incorporato 9 toni – Interfaccia Registratore a cassette audio velocità di registrazione programma 1200 bit/sec. – Manuale, corso di programmazione, raccolta di quattro programmi in omaggio.
Lire 250.000.

Super Action Controller Set

Per i possessori di base ColecoVision e computer Adam, permette di giocare fino a 4 giocatori contemporaneamente. Ogni comando ha un joystick 8 direzioni impugnatura anatomica; uno speed roller per aumentare o diminuire la velocità; quattro grilletti che muovono quattro diversi oggetti sullo schermo e una tastierina a 12 tasti che permette di selezionare il gioco. Venduto con cartuccia Rocky.

Prezzo L. 160.000.

Point master Quik-stik

Quik-stik è, per voi che possedete una base Intellivision, uno strumento indispensabile che consente di controllare il gioco così bene come con un perfezionatissimo joystick.
Prezzo: Lire 29.000

Spectravideo quickshot II

Un joystick da competizione dotato di doppio pulsante di fuoco posizionato sulla sommità della leva. Dispositivo di auto-fire che permette un fuoco continuo, impugnatura anatomica e possibilità di applicare alla base delle ventose per assicurare saldamente al piano di gioco l'intero comando.
Prezzo: Lire 32.000

Fire Control

Il Fire Control emette una scarica di fuoco rapido in stretta relazione alla velocità di gioco. Per azionarlo premete il pulsante, che una volta rilasciato interromperà l'azione.
Prezzo: L. 29.000

Point master competition joystick

Per i possessori di basi Atari 2600, computer Atari 400/600/800, Gemini e Commodore Vic-20 che partecipano a competizioni.
Prezzo: L. 39.000

Wico command control track ball

La sfera di comando Track Ball vi offre libertà di movimento su 360° in un infinito numero di posizioni. Controlla inoltre la velocità dell'oggetto sullo schermo.
Prezzo: Lire 103.500

Wico Keypad Joystick

Per i possessori di base ColecoVision e computer Adam, ha una tastierina di 12 tasti per le opzioni, impugnatura leggera e maneggevole a 8 direzioni e doppio pulsante di fuoco.

Prezzo L. 64.000.

Wico Super Three - Way Joystick

Joystick a 4 o 8 direzioni, offre tre diverse impugnature e doppio pulsante di fuoco. Per Atari 2600, Gemini, computer Atari 400/800 e CBM 64.

Prezzo L. 64.000.

Wico command control red ball

L'impugnatura a sfera rende estremamente maneggevole questo joystick, pure dotato di due pulsanti di sparo, uno sulla sfera, l'altro sulla base. I gommini a ventosa sulla base lo rendono molto stabile per l'uso da tavolo.

Prezzo: Lire 58.500

Wico command control joystick

Due pulsanti di fuoco, base compatta, leva precisa grazie ai microswitch della serie Command Control, identici a quelli dei comandi professionali offrono una sensazione di completo controllo del gioco. Come tutti gli altri comandi Command Control anche il joystick è leggero per consentirvi ore di gioco in assoluto relax.

Prezzo: Lire 58.500

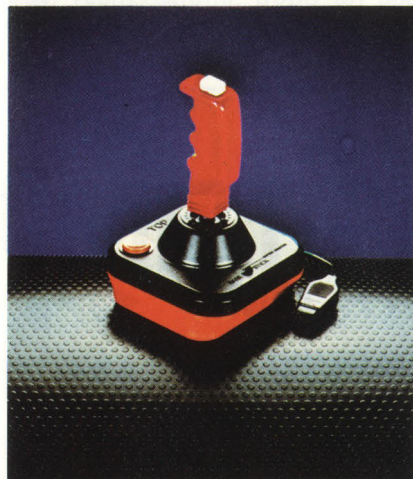
Wico command control three way joystick

È identico al joystick ma offre in più ben tre diverse impugnature per ogni esigenza e preferenza di gioco. Doppio pulsante di sparo.

Prezzo: Lire 64.000

Wico "the boss"

Manopola anatomica per garantire la presa più sicura. Struttura robusta con base dotata di appoggi antiscivolo. Il comando speciale per videogames più venduto negli Stati Uniti.

Prezzo: Lire 39.000

Wico command control power grip

L'impugnatura ergonomica rende perfettamente funzionale questo comando dotato di due pulsanti di sparo, il primo sulla base, il secondo sulle sommità della leva.

Prezzo: Lire 39.000

MARCHE & DISTRIBUTORI

ACTIVISION
MIWA TRADING
MILANO FIORI - STRADA N. 7
PALAZZO T 20090 ASSAGO MI

ATARI
ATARI INT.
V.LE DELLA LIBERAZIONE 18
20124 MILANO

BANDAI
BANDAI ITALIA
VIA VERCELLI 9 28040
MERCURAGO DI ARONA NO

CASIO
DITRON
V.LE CERTOSA 138 20156 MILANO

COLECOVISION
CBS ELECTRONICS
VIA AMEDEI 9 20123 MILANO

EPYX
CBS ELECTRONICS
VIA AMEDEI 9 20123 MILANO

HOMEVISION
MINI MINIERA
VIA M. PEANO 19 12100 CUNEO

IMAGIC
AUDIST
MILANO FIORI - PALAZZO N. 1
20090 ASSAGO MI

INTELLIVISION
MATTEL ELECTRONICS
VIA V. VENETO
29040 OLEGGIO CASTELLO NO

LEONARDO
LINEA GIG
VIA DANUBIO 14
50019 OSMANNORO MI

NINTENDO
OTO
L.GO DE DOMINICIS 7
00159 ROMA

NOVAG
DITRON
V.LE CERTOSA 138 20156 MILANO

PARKER

PHILIPS
P.ZZA IV NOVEMBRE 3
20124 MILANO

POINT MASTER
AUDIST
MILANO FIORI - PALAZZO N. 1
20090 ASSAGO MI

POLISTIL
POLISTIL
VIA CHIOSTERGI 15 20153 MILANO

SEGA
MELCHIONI
VIA P. COLLETTA 37 20100 MILANO

SPECTRAVISION
CARRERE-DOMOVIDEO
VIA TACCHI 1 38068 ROVERETO TN

STARPATH
TELEGAME RUGGERI
VIA MATILDE DI CANOSSA 22
00162 ROMA

TELESYS
GBC
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

TIGERVISION
CARRERE-DOMOVIDEO
VIA TACCHI 1 38068 ROVERETO TN

TOMY-SEBINO
TOMY-SEBINO
VIA KENNEDY 52
25033 COLOGNE BRESCIANO BS

VETREX
MB ITALY
MILANO FIORI - STRADA N. 2
PALAZZO CL 20090 ASSAGO MI

XONOX
MELCHIONI
VIA P. COLLETTA 37 20100 MILANO

WICO
MELCHIONI
VIA P. COLLETTA 37 20100 MILANO

TUTTO COMPUTER

Metro Import - Divisione Informatica

La METRO IMPORT nell'ambito della sua organizzazione, sempre all'avanguardia e in continua progressiva evoluzione sia qualitativa che tecnica, è in grado di fornire ai propri clienti:

- *Una serie di home computers fra i più qualificati con i relativi accessori, software applicativi su cartridge, su nastro o su disco.*
- *Personal computers e periferiche con assistenza hardware da parte di personale specializzato.*
- *Videogiochi*
- *Assistenza software sia su pacchetti applicativi standard (contabilità, fatturazione, magazzino, paghe e stipendi) che per procedure personalizzate (scientifiche e gestionali).*
- *Leasing finanziario.*

Ogni realizzazione, dopo un accurato studio e sopralluogo, verrà consegnata "CHIAVI IN MANO".

sinclair

commodore

apple

IBM

EPSON

SEIKOSHA

ATARI

Ed. JACKSON

ROMA:

Via Donatello, 37 - Tel. 3607600

Via Anastasio II, 438 - Tel. 6374122

Richiedete il Catalogo OMAGGIO.
Ritagliare e spedire a: METRO IMPORT s.n.c. - Via Donatello, 37 - 00196 Roma

Nome .... Cognome ....

Via ....

C.A.P. .... Città ....

(Allego L. 500 in francobolli).

TECNAD

AFFIDA I TUOI DATI A UN SUPPORTO SICURO

Come editori di software, abbiamo sentito l'esigenza di utilizzare, per la produzione dei nostri programmi, un supporto particolarmente affidabile. Dopo severi ed accurati test abbiamo operato la scelta. Siamo lieti di proporlo con il nostro marchio a chiunque desideri lavorare con la nostra stessa tranquillità. Floppy disk da 5'' 1/4, singola faccia, doppia densità, in confezione da 10 dischetti. Ordine minimo 10 dischetti. Ordini superiori solo multipli di 10 secondo la seguente scala di prezzi

- 10 dischetti	L. 5.000 cad.
- da 20 a 50 dischetti	L. 4.700 cad.
- da 60 a 100 dischetti	L. 4.400 cad.
- da 110 dischetti e oltre	L. 3.900 cad.

I prezzi sono comprensivi di IVA e spese di spedizione.

Per ordinare ritagliate e spedite il tagliando sotto riportato a J. *soft* - via Rosellini, 12 - 20124 Milano Tel. 02/6888228 - 683797 - 6880841 - 6880842 - 6880843

10 J. disk

CEDOLA DI ORDINAZIONE OFFERTA DISCHETTI

Da compilare e spedire in busta chiusa a
J. *soft* - via Rosellini, 12 - 20124 Milano
Tel. 02/6888228 - 683797 - 6880841 - 6880842 - 6880843

Ordino i seguenti dischetti, in confezione da 10 pezzi cad., per un importo totale di L. .... IVA e spese di spedizione incluse.

- ☐ N. .... dischetti (minimo 10 e multipli di 10)
- ☐ Contanti allegati
- ☐ Assegno allegato n° ....
- ☐ Ho spedito l'importo a mezzo vaglia postale
- ☐ Ho versato l'importo sul CCP n° 19445204 intestato a J. *soft* - Milano
- ☐ Pagherò in contrassegno al postino al ricevimento dei dischetti

Nome ....

Cognome ....

Via ....

CAP .... Città .... Prov. ....

Se richiesta fattura - codice fiscale ....

Data .... Firma ....

Offerta valida solo per l'Italia.

Home Computer

Possiamo ben dirlo: qui viene il piatto forte dell'Annuario, per quanto riguarda le novità e per chi ama l'hardware: 20 computer, o giù di lì, quasi tutti nuovi. Ce n'è per tutti i gusti, e per tutte le borse.
A proposito di borse, parliamo di prezzi: oggi il computer da famiglia costa mediamente una cifra compresa fra il mezzo milione e il milione tondo tondo. La cifra aumenta, e non di poco, se si vuole usare il computer per lavoro, perché allora ci vuole anche il floppy disc (dei modelli presentati solo l'Apple II lo incorpora, e infatti costa più di due milioni) e la stampante. In questo senso c'è solo l'Adam che offre tutto già incluso, ma anche qui, consolle Colecovision compresa, si sfiorano i due milioni.
E pensare che c'è ancora il vecchio buon Sinclair ZX81 che costa appena un po' più di centomila lire.
Ma c'è anche, ed è entrato all'ultimissimo momento, lo Spectrum 48k con la tastiera del QL.
Il computer che ha avuto più successo nell'84 è il Commodore 64, che, guarda caso, si colloca proprio in quella fascia di prezzo che abbiamo indicato.
Veniamo alle prestazioni: è stato presentato un nuovo standard internazionale elaborato dalla Microsoft (la "mamma" del BASIC) che sembra proprio riassumere le prestazioni medie di un buon home computer odierno: ampia memoria operativa (sui 32k), media memoria utente (32k, ma espandibili), grafica a media risoluzione, 8 o 16 colori, tastiera sempre più vicina a quelle professionali, generatori di suono versatili e polifonici.
Oggi una RAM di 64k si può dire normale, e fra breve lo standard sarà rappresentato dai 128k: ma con gli usi domestici, anche se professionali, di un computer non c'è più motivo di spingere sull'acceleratore della RAM, perché tutto ciò che supera i 48 è indubbiamente utile ma non così indispensabile. Piuttosto dovete guardare alla memoria di massa, alla gestione degli archivi, alla disponibilità di software e di linguaggi ad alto livello.
C'è di che essere soddisfatti: confrontate, se potete farlo, il numero passato dell'Annuario e questo: sembra di essere dieci anni dopo, e invece non è passato neppure un anno.

ZX SPECTRUM, TASCABILE PORTATILE OPPURE HOME?

In Europa è stato l'unico computer in grado di frenare l'invasione Commodore; fabbricato in Inghilterra, non assomiglia a nessuno se non alle sue imitazioni.
È una sua caratteristica quella di essere diverso in ogni cosa: dal Basic costruito in casa Sinclair, alla tastiera multifunzione in gomma, alle memorie di massa a microdrive.
È stato per molto tempo il computer con il miglior rapporto prezzo prestazioni, ora la sua gloria viene intaccata dai numerosi nuovi arrivi della categoria home.
Sarà però ben difficile che qualcuno riesca a raggiungere la sua ormai vastissima dotazione di software.
Molto particolari gli ormai famosi microdrive, ovvero dei microscopici nastri magnetici interamente gestiti dal computer che sostituiscono i costosi drive per dischi magnetici.
Gestisce colori e grafica e per il suono ha un piccolo altoparlante incorporato.
Può utilizzare un normale registratore audio come memoria di massa.
Sempre con microprocessore Z80 c'è anche il fratello minore (anche se più vecchio): lo ZX81, tastiera a membrana ed un prezzo che non teme confronti.

Casa produttrice: Sinclair Research
Casa distributrice: Rebit (GBC)
Modello: Spectrum
Tastiera: Qwerty gomma
Microprocessore: Z80
Linguaggio: BASIC Sinclair
Memoria di massa: cassetta non compresa
Anno di presentazione: 1982
Memoria RAM: 16-48 kB
Memoria ROM: 16 kB
Colori: 8
Grafica: 256×196
Testo: 32×22
Generatori di suono: 1
Ottave: 6

SPECTRUM +

Recentissima novità – la commercializzazione dovrebbe iniziare proprio nei giorni di uscita di questo Annuario – lo Spectrum + è in tutto e per tutto uguale allo Spectrum 48k, ma possiede l'invidiabile tastiera del Sinclair QL, tuttora assente dal mercato italiano. In questo modo si colma la principale lacuna dello Spectrum, ossia la mancanza di una vera tastiera.
Le funzioni sono per il resto identiche a quelle dello Spectrum. Il prezzo, per ora non ufficiale, dovrebbe essere superiore di 100.000 lire al prezzo dello Spectrum 48k.

Prezzi
ZX81 **L. 118.000**
ZX Spectrum (16 Kbyte) **L. 398.000**
ZX Spectrum (48 Kbyte) **L. 499.000**
ZX Microdrive **L. 199.500**
ZX Interface 1 **L. 199.500**
ZX Interface 2 **L. 95.500**
2 cartucce per microdrive **L. 45.000**

COMMODORE CONTRO COMMODORE?

Casa produttrice: Commodore
Casa distributrice: Commodore Italia
Modello: VIC 20
Tastiera: Qwerty
Microprocessore: 6502
Linguaggio: BASIC Commodore
Memoria di massa: cass./dischi non comp.
Anno di presentazione: 1981
Memoria RAM: 5 kB
Memoria ROM: 20 kB
Colori: 8
Grafica: 176×158
Testo: 22×23
Generatori di suono: 3
Ottave: 3

Dopo qualche anno di dominio incontrastato nel settore home, i suoi concorrenti iniziano ad innervosirsi ed è forse per fronteggiare questi attacchi che la Commodore sta lanciando due nuovi home.
A fianco degli ormai noti CBM64 e VIC20 arrivano il C264 ed il C364; rispettando le tradizioni della famiglia, i nuovi arrivati non sono compatibili né tra di loro, né con i predecessori.
Rimane anche la versione portatile del CBM64: il 64 Executive con un drive ed un monitor a colori incorporati.
Con i due nuovi computer viene presentata anche una nuova linea di periferiche (compatibili con tutti e cinque i computer) fra cui tre diversi tipi di stampante: a colori, a matrice di punti e a margherita.
Completamente nuovo il sintetizzatore di voce e di suono, mentre più prevedibili sono il registratore a cassette ed il monitor a colori.
Ma anche nella precedente linea di periferiche si può notare un nuovo arrivo: una stampante plotter a 4 colori.

Prezzi
C16 **L. 289.100**
Plus 4 **L. 1.150.500**
CBM 64 **L. 737.500**
64 Executive **L. 2.285.000**
Stampante plotter 1520 **L. 442.500**
Registratore dedicato **L. 141.600**
Floppy Disk Drive **L. 743.400**
Monitor a colori **L. 814.200**
Cartuccia 3K RAM VIC 20 **L. 57.820**
Cartuccia 8K RAM VIC 20 **L. 88.500**
Cartuccia 16K RAM VIC 20 **L. 147.500**

Casa produttrice: Commodore
Casa distributrice: Commodore Italia
Modello: CBM 64
Tastiera: Qwerty
Microprocessore: 6510
Linguaggio: BASIC Commodore
Memoria di massa: cass./dischi non comp.
Anno di presentazione: 1983
Memoria RAM: 64 kB
Memoria ROM: 20 kB
Colori: 16
Grafica: 320×192
Testo: 40×25
Generatori di suono: 3
Ottave: 9

Casa produttrice: Commodore
Casa distributrice: Commodore Italia
Modello: Plus 4
Tastiera: Qwerty (67 tasti)
Microprocessore: 7501
Linguaggio: BASIC CBM 3.5
Monitor
Memoria di massa: cassette/dischi
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 64 kB
Memoria ROM: 32 kB
Colori: 121
Grafica: 320×200
Testo: 40×25
Generatori di suono: 2
Ottave: N.C.

Casa produttrice: Commodore
Casa distributrice: Commodore Italia
Modello: 64 Executive
Tastiera: Qwerty
Microprocessore: 6510
Linguaggio: BASIC Commodore
Memoria di massa: disco incorporato
Anno di presentazione: 1983
Memoria RAM: 64 kB
Memoria ROM: 20 kB
Colori: 16
Grafica: 320×200
Testo: 40×25
Generatori di suono: 3
Ottave: 9

Casa produttrice: Commodore
Casa distributrice: Commodore Italia
Modello: C16
Tastiera: Qwerty 66 tasti
Microprocessore: 7501
Linguaggio: BASIC Comm. 3.5 monitor
Memoria di massa: cassette/disc drive
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 16 kB
Memoria ROM: 32 kB
Colori: 121
Grafica: 320×200
Testo: 40×25
Generatori di suono: 2
Ottave: N.C.

ATARI 800XL, LA POTENZA DI QUATTRO CERVELLI

Un sistema hardware/software tra i più completi, si presenta con una linea moderna ed una tastiera di ottima qualità.
La caratteristica che distingue questo home è la presenza di ben tre circuiti integrati appositamente costruiti:
– ANTIC è un microprocessore che si occupa della gestione dello schermo, con 11 modi diversi, e dei canali di input output.
– POKEY gestisce il suono (attraverso l'altoparlante del televisore) e controlla lo stato delle porte per i vari controller (joystick, paddle ecc.).
– GTIA dedicato alla grafica.
Ma il vero e proprio cervello del sistema è il classico 6502, un microprocessore ideale per chi si accosta per la prima volta alla programmazione in assembler.
Le periferiche principali del 800XL sono tutte collegate alla stessa presa, sul retro della macchina, con un sistema a bus che non pone limiti teorici al numero di periferiche collegabili.
Due tipi di memorie di massa: registratore dati con cassette audio normali e drive per dischetti da 5''1/4 con sistema operativo Atari.
Sono due anche le stampanti: la prima indicata per applicazioni di word processing con possibilità di scrivere su fogli singoli; la seconda a quattro colori con funzione di plotter su rullo di carta normale.
Per gli appassionati di grafica è in vendita una touch tablet di facilissimo uso, con un programma su cartuccia creato per l'occasione.
Infine, per le applicazioni più spinte, l'800XL può entrare nel mondo del CP/M con un modulo contenente il microprocessore Z80 a 4 MHz e 64 Kbyte di RAM.

Casa produttrice: Atari
Casa distributrice: Atari Italia
Modello: 800XL
Tastiera: Qwerty 62 tasti
Microprocessore: 6502
Linguaggio: Atari BASIC
Memoria di massa: cass./dischi non comp.
Anno di presentazione: 1983
Memoria RAM: 64 kB
Memoria ROM: 24 kB
Colori: 256
Grafica: 320×192
Testo: 40×24
Generatori di suono: 4
Ottave: 3.5

Prezzi
Atari 800XL **L. 706.820**
Registratore dati **L. 139.240**
Disk Drive **L. 696.200**
Stampante a colori **L. 448.400**
Stampante Letter Quality **L. 649.000**
Touch Tablet **L. 199.420**

SHARP MZ700, L'UTILITARIA, LA FAMILIARE E LA SPORTIVA

Sono tre le versioni di questo home, poco rivolto al gioco, ottimo per lo studio ed interessante in generale per la famiglia.
Dà subito l'idea di essere ben costruito, si presenta con una tastiera di buona qualità, con 5 tasti funzione, 2 tasti di controllo dell'editing e quattro comodi tasti per il controllo del cursore.
Ha la particolarità di non avere l'interprete Basic residente su ROM, per cui alla accensione ci si trova sotto il controllo di un programma monitor che dispone di otto comandi ed è molto utile a chi programma in linguaggio macchina.
Comunque l'interprete Basic è facilmente caricabile da una normale cassetta.
Il modello base (MZ711, l'utilitaria) è difficilmente reperibile, ma è pur vero che è molto più interessante il modello intermedio (MZ721) che è identico al precedente fatta eccezione per il registratore che è incorporato.

SC-3000, UN GIOCO MOLTO SERIO

Un computer a tutti gli effetti che nasce in una delle più grandi case mondiali di videogame: la Sega.
Naturalmente per questo computer è disponibile un corredo di giochi non comune sia per l'abbondanza che per la qualità.
Ma tra le varie cartucce ci sono anche due livelli di Basic che permettono di sfruttare a pieno le notevoli caratteristiche grafiche e sonore di questa macchina.
Per quanto riguarda il prezzo, è piuttosto buono, date le prestazioni.
Nella stessa fascia di prezzo è la stampante-plotter a quattro colori direttamente collegabile al computer.

Prezzi
MZ711 **L. 790.000**
MZ721 (con registratore) **L. 900.000**
MZ731 (con reg. e plotter) **L. 1.250.000**
MZ1TO2 (registratore) **L. 140.000**
MZ1PO1 (plotter) **L. 380.000**

L'ultimo (MZ731) incorpora, oltre al registratore, una piccola stampante-plotter che scrive con punte a sfera (quattro colori) su un rotolo di carta normale.
Può visualizzare su un normale televisore o anche su di un monitor RGB in bianco e nero o a colori.

Casa produttrice: Sharp
Casa distributrice: Melchioni Computertime
Modello: MZ-711
Tastiera: Qwerty
Microprocessore: Z80
Linguaggio: BASIC
Memoria di massa: cassette incorp.
Anno di presentazione: 1983
Memoria RAM: 64 kB
Memoria ROM: 6 kB
Colori: 8
Grafica: 80×50
Testo: 40×25
Generatori di suono: 1
Ottave: 3

È anche disponibile un registratore per i dati, funzionante con cassette audio normali.
Per finire, è nata recentemente una nuova versione di questo home: si chiama SC-3000 H, ha 32 Kbyte di RAM ed una tastiera in plastica rigida più indicata per attività di programmazione.

Casa produttrice: Sega
Casa distributrice: Melchioni
Modello: SC-3000
Tastiera: Qwerty (gomma) 64 tasti
Microprocessore: Z80A
Linguaggio: BASIC
Memoria di massa: cass./dischi non comp.
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 18-32
Memoria ROM: 8-48
Colori: 16
Grafica: 256×192
Testo: 32×24
Generatori di suono: N.C.
Ottave: N.C.

Prezzi
SC-3000 **L. 435.000**
SC-3000 H **L. 499.000**
Stampante **L. 454.000**

SPECTRAVIDEO, DAL GIOCO AL BUSINESS

La Spectravideo è entrata nel mondo della microinformatica con due modelli per il settore home:
– SVI-318, modello a basso costo (ne è indice la tastiera in gomma), ma di notevoli caratteristiche, con un originale joystick incorporato, interessante per gli appassionati di videogiochi;
– SVI-328, modello orientato al cosidetto small business, la piccola gestione di una famiglia o di una piccola attività, forse più un personal che un home.
Notevoli le capacità di memoria di questi home-personal: la ROM di ambedue i modelli nasce con 32 Kbyte, ma può essere portata fino a 96 Kbyte. Per quanto riguarda la RAM, può essere portata fino a 144 Kbyte (probabilmente sono gli unici otto bit capaci di simili exploit), ma il 318 viene venduto con 32 Kbyte, mentre il 328 con 80 Kbyte.
Buona la dotazione di periferiche a cominciare dal drive per dischetti da 5"1/4 che permette di lavorare in CP/M e contemporaneamente fornisce una uscita standard centronics.
Un altro modulo permette il collegamento di una coppia di drive normali o infine, per i più esigenti, è in arrivo una coppia di drive dall'eccezionale capacità di 500 Kbyte ciascuno.
La parata delle periferiche prosegue con ben tre stampanti di tre diversi tipi per le diverse applicazioni, una tavoletta grafica, un modem e un registratore con cassette audio normali.
Naturalmente non mancano dei buoni joystick (due modelli diversi) con una bella impugnatura.

Prezzi
SV-318 **L. 764.640**
SV-328 **L. 1.062.000**
Tavola grafica **L. 233.640**
Modem **L. 336.300**
Drive singolo **L. 1.732.240**
Doppio drive **L. 2.478.000**
Espansione 16K RAM **L. 102.660**
Espansione 64K RAM **L. 289.690**
Registratore dati **L. 136.880**

Casa produttrice: Spectravideo Inter. Ltd.
Casa distributrice: Comtrad Srl.
Modello: SV 318
Tastiera: Qwerty 74 tasti (gomma)
Microprocessore: Z80A
Linguaggio: BASIC Microsoft
Memoria di massa: cass./dischi non comp.
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 32
Memoria ROM: 32
Colori: 16
Grafica: 256×192
Testo: 40×24
Generatori di suono: 3
Ottave: 8

Casa produttrice: Spectravideo Inter. Ltd.
Casa distributrice: Comtrad Srl.
Modello: SV 328
Tastiera: Qwerty 87 tasti
Microprocessore: Z80A
Linguaggio: BASIC Microsoft
Memoria di massa: cass./dischi non comp.
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 80
Memoria ROM: 32
Colori: 16
Grafica: 256×192
Testo: 40×24
Generatori di suono: 3
Ottave: 8

ACORN ELECTRON

Sta giungendo in prossimità della vetta delle classifiche di vendita in Inghilterra questo recente home computer che si basa sullo stesso progetto del BBC semplificato di quelle funzioni che non possono essere interessanti in uso segnatamente personale. Tuttavia fra i computer domestici rimane uno dei più dotati, anche perché conserva la possibilità di collegamento in rete locale e di utilizzazione di linguaggi ad alto livello in ROM.
Può utilizzare l'espansione Plus 1 che fornisce una più vasta serie di collegamenti (cartridge, joystick, paddle) e impiega il BBC BASIC: ciononostante la diversa configurazione della mappa di memoria ostacola l'effettiva compatibilità dei programmi dei due computer.

ACORN BBC MODEL A E MODEL B

In U.K. è stato adottato dal 60% delle scuole inglesi per attrezzare l'obbligatoria aula di informatica: benché il progetto non sia recente resta, per molti versi, uno standard di riferimento soprattutto per ciò che concerne espandibilità, modularità, grafica e interfacciabilità.
In Italia giunge proprio in questi giorni, distribuito dalla G. Ricordi che intende farne il cavallo di battaglia per l'introduzione dell'informatica anche nella scuola italiana: a questo proposito è stato messo a punto un bancotipo che contiene i cablaggi necessari. Molte le periferiche dedicate, ma soprattutto imponente la dotazione di porte di entrata e uscita, di interfaccie, di linguaggi, di programmi educativi e applicativi.

È possibile il collegamento in rete di 254 unità con software di gestione Econet, e l'espansione di memoria di 64 k servita da microprocessore autonomo.

Casa produttrice: Acorn Computer International
Casa distributrice: G. Ricordi
Modello: BBC mod. A (16k RAM); mod. B (32k RAM)
Tastiera: Qwerty 73 tasti
Microprocessore: 6502 (Z80 opzionale)
Linguaggio: BBC BASIC
Memoria di massa: cass./dischi 100k o 800k
Anno di presentazione: 1982
Memoria RAM: 16-32 kB
Memoria ROM: 32 kB
Colori: 16
Grafica: 640×256
Testo: 80×25
Generatori di suono: 3
Ottave: N.C.

Prezzo: L. 1.699.200

Prezzo: L. 625.400

La memoria è di 64k ripartiti in 32 di ROM e altrettanti di RAM. Punto di forza del progetto è l'estrema versatilità della grafica che consente anche la gestione del video a finestre autonome e vari modi operativi per un impiego differenziato della memoria necessaria in funzione della risoluzione richiesta.

Casa produttrice: Acorn Computer International
Casa distributrice: G. Ricordi
Modello: Electron
Tastiera: Qwerty (56 tasti)
Microprocessore: 6502
Linguaggio: BBC BASIC
Memoria di massa: cassetta/dischi
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 32 kB
Memoria ROM: 32 kB
Colori: 16
Grafica: 640×256
Testo: 80×25
Generatori di suono: 1
Ottave: N.C.

APPLE, L'INTRAMONTABILE MELA

//c

Con il //c la Apple riesce a riunire in una sola macchina il settore Home, quello Personal e, a buon diritto, anche quello dello svago.

Un portatile che abbandona il vecchio schema a valigia e prevede per un futuro prossimo un interessantissimo video a cristalli liquidi a schermo pieno (24 righe per 80 colonne) trasportabile con il computer in virtù del suo sottile spessore.

Oltre a questo nasce una nuova serie di periferiche che saranno riconoscibili per il particolare design.

Pronto da subito un monitor indicato per l'uso dell'alta risoluzione e del modo testo ad 80 colonne (non utilizzabile sul normale televisore); 9 pollici, fosfori di colore verde, questo monitor dalle prestazioni professionali può essere dotato di un supporto che permette di regolarne l'angolazione rispetto all'operatore.

In linea con i grandi Apple, anche il //c è dotato di un comodo Mouse per il quale verranno sviluppati programmi appositi; per ora viene venduto con un programma grafico: il MousePaint.

Per quanto riguarda le memorie di massa troviamo incorporato (nel fianco destro) un drive per dischetti da 5"1/4 (143 Kbyte) del tipo a basso profilo, ma per le applicazioni più impegnative è disponibile un secondo drive esterno, identico al primo.

A completare il sistema, la stampante "Scribe" a trasferimento termico su carta normale; stampa a colori su modulo continuo o su fogli singoli ed è dotata di cestello porta carta incorporato.

Casa produttrice: Apple Computer
Casa distributrice: Apple Computer S.p.A.
Modello: Apple //c
Tastiera: Qwerty
Microprocessore: 65c02
Linguaggio: Applesoft basic
Memoria di massa: disco compreso
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 128
Memoria ROM: 16 kB
Colori: 16
Grafica: 256×192
Testo: 40/80×24
Generatori di suono: 1
Ottave: N.C.

Prezzi
Apple //c (128 Kbyte RAM) **L. 2.831.250**
Monitor 9" **L. 430.700**
Supporto Monitor **L. 84.960**
Drive esterno **L. 706.820**
Stampante Scribe **L. 647.820**
Mouse **L. 224.200**

IL COMPUTER DA FAMIGLIA

Un concetto nuovo, rivoluzionario in molti sensi, un po' eccentrico per altri versi, è quello proposto dalla Colecovision: un sistema che ha fatto discutere, ma che ha dimostrato di avere molti pregi e pochi difetti.

Adam è un computer che si collega alla consolle Colecovision, ma è quest'ultima a diventare una parte del tutto, quindi è difficile considerare Adam un'espansione della consolle. È molto di più.

Adam è dotato di una tastiera molto professionale, di un registratore a cassetta digitale velocissimo interamente governato dal computer (le cassette sembrano ma non sono standard compact) e da una stampante a margherita con veri caratteri intercambiabili. È l'unico sistema che presenti questa dotazione di base. All'accensione il programma direttamente in memoria non è il "solito" BASIC, ma il word processor, ossia il programma che permette di memorizzare, elaborare, impaginare, correggere testi. Nella confezione di base c'è anche una cassetta contenente un BASIC che assomiglia moltissimo al famoso applesoft, una cassetta con uno stupendo videogame (Buck Rogers) e una cassetta formattata pronta ad accogliere dati e programmi.

Casa produttrice: Coleco
Casa distributrice: CBS Electronics
Modello: ADAM Expansion Module n. 3
Tastiera: Qwerty 75 tasti
Microprocessore: Z80, MC 6801
Linguaggio: BASIC
Memoria di massa: cassetta digitale 500k
Anno di presentazione: 1983
Memoria RAM: 80k
Memoria ROM: 40k
Colori: 16
Grafica: 280×192
Testo: 36×24
Generatori di suono: N.C.
Ottave: N.C.

Prezzi
Modulo Espansione n. 3 **L. 1.600.000**
(esclusa la consolle Colecovision)

L'MSX DI CASA IN EUROPA

La Philips ha sorpreso tutti per la lestezza con cui ha approntato un home computer allineato al nuovo standard nippo-americano MSX.
Ne è nato un apparecchio allineato alle più moderne prestazioni tipiche della categoria, ma aperto al futuro, che si prevede luminoso, di questa nuova formula, la prima che cerca di porre ordine su larga scala nell'accozzaglia di sistemi incompatibili che caratterizza gli home computer.

Casa produttrice: Philips
Casa distributrice: Philips
Modello: VG 8000
Tastiera: Qwerty 72 tasti
Microprocessore: Z80 (TMS 9929 video)
Linguaggio: BASIC Microsoft MSX
Memoria di massa: cassetta/disc drive
Anno di presentazione: 1984
Memoria RAM: 32k (fino a 128)
Memoria ROM: 32k
Colori: 16
Grafica: 256×192
Testo: 40×24
Generatori di suono: (microp. AY 3-8910) 3
Ottave: 8
Prezzi non comunicati

PROPRIO UN HOME COMPUTER

Quella dell'Aquarius è stata un'infanzia difficile: concepito in casa Mattel per diventare il monopolizzatore del mercato giovane, il neonato è stato buttato fuori subito, per motivi che ancor oggi non sono stati chiariti. La Mattel non lo ha voluto più, punto e basta. Il suo costruttore, come sempre in Estremo Oriente, ha ottenuto l'autorizzazione a commercializzarlo autonomamente, e la Mattel ha acconsentito. Ecco che il povero Aquarius ha trovato una nuova famiglia, e ora è pronto a entrare anche nella vostra e ad essere un buon, onesto, divertente home computer.
Ha un buon numero di periferiche dedicate, stampante, disc drive, modulo d'espansione.

Casa produttrice: Radofin
Casa distributrice: Aeque
Modello: Aquarius 1
Tastiera: Qwerty in gomma 48 tasti
Microprocessore: Z80A
Linguaggio: BASIC Microsoft
Memoria di massa: cassette/disc drive
Anno di presentazione: 1983
Memoria RAM: 4 kB (esp. a 52)
Memoria ROM: 8 kB
Colori: 16
Grafica: 320×192
Testo: 40×24
Generatori di suono 1
(3 con espansione)
Ottave: N.C.

Prezzi
Computer Aquarius 1 **L. 235.000**
Espansioni RAM 4-16-32k **L. 39.000-179.000**
Miniexpander con joystick **L. 118.000**
Stampante **L. 283.000**
Registratore a cassetta **L. 142.000**
Unità floppy disc **annunciata**

APPLE, L'INTRAMONTABILE MELA

IIe

Sul mercato ormai da alcuni anni, questa macchina non soffre di invecchiamento grazie alla sua struttura totalmente aperta; sono innumerevoli i costruttori minori che si sono dedicati alla produzione di schede aggiuntive per il IIe. Ma anche rimanendo tra i prodotti della casa ci si rende conto della completezza di questo sistema.
A questo va aggiunto che la estrema modularità che lo caratterizza, permette una varietà di configurazioni tale da poter rispondere a qualunque esigenza, mantenendo sempre i costi a livelli ragionevoli.
Con un'ottima gestione della grafica a colori (54.000 punti) e del suono, dispone di una completa gamma di periferiche ed è espandibile fino a 128 Kbyte di RAM mediante la scheda per la visualizzazione ad 80 colonne.
Fra le principali periferiche abbiamo i drive in configurazione singola oppure doppia, è possibile utilizzare la stampante Scribe (descritta con il //c) oltre alla già nota Image Writer e dispone di un monitor a fosfori verdi per applicazioni professionali.
Da notare la possibilità di utilizzare un disco rigido per la memorizzazione di grosse basi di dati: si chiama Profile, ha una capacità di 5 Mbyte ed è costruito con tecnologia Winchester.

Casa produttrice: Apple Computer
Casa distributrice: Apple Computer S.p.A.
Modello: Apple IIe
Tastiera: Qwerty
Microprocessore: 6502
Linguaggio: Applesoft basic
Memoria di massa: cass./dischi non comp.
Anno di presentazione: 1979
Memoria RAM: 64
Memoria ROM: 16
Colori: 16
Grafica: 256×192
Testo: 40×24
Generatori di suono: 0
Ottave: 0

Prezzi
Apple IIe (64 Kbyte) **L. 2.183.413**
Monitor **L. 430.700**
Disk Driver + Controller **L. 885.000**

Computer Games

Gli home computer non hanno nulla da invidiare ai fratelli maggiori, poiché dispongono di una notevole quantità di software applicativo per tutti i campi, dalla semplice gestione casalinga sino ai complessi calcoli ingegneristici; ma lo scopo per cui vengono impiegati principalmente è proprio questo: giocare, giocare ed ancora giocare.
Del resto è sufficiente vedere il numero di programmi di gioco di questo Annuario, che è quasi raddoppiato rispetto all'edizione precedente; questo pur considerando l'estrema mutevolezza del settore, dove molti giochi hanno la stessa durata di una disco-dance alla moda.
Proprio questa è la difficoltà maggiore per tutti noi: molti giochi nascono o scompaiono in pochissimo tempo, e non usufruiscono spesso di una distribuzione uniforme.
Troverete quindi il software per tutti i nuovi home-computer la cui presenza sul territorio nazionale è significativa e assicurata con serietà e professionalità.
Parliamo del supporto: ancora adesso quello maggiormente in uso è la cassetta, data la sua maggiore economicità, ma c'è ancora chi si affida alle cartucce, più pratiche e chi ha fiducia nei dischetti, che hanno l'unico difetto di richiedere la spesa non indifferente per l'acquisto delle unità necessarie per farli funzionare.

SOFTWARE PER AQUARIUS

AQUARIUS

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS - TREASURE OF TARMIN

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 68.500

Siete soli in un intricato labirinto di sale e corridoi... le vostre uniche armi sono un arco ed una faretra piena di frecce, le vostre provviste un sacco di farina e uno zaino vuoto; raccogliete il maggior numero possibile di armature, tesori e pozioni, ma state attenti!

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ASTROSMASH

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 61.000

Hai a disposizione per la tua difesa solamente un cannone laser a colpo singolo oppure automatico, il tasto iperspazio e la tua prontezza di riflessi; basteranno per resistere alle insidie galattiche che gravano sopra la tua astronave?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BURGER TIME

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 68.500

Devi costruire degli appetitosi Hamburger; accumuli più punti aggiungendo cetrioli, uova ed altri alimenti più o meno gustosi e schiacciandoli ben bene. E alla fine non dimenticare la tazza di caffè...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BUMP'N'JUMP

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 68.500

Una frenetica corsa di auto: urtate contro le altre vetture e fatele slittare fuori strada! Però dovete anche cercare di non scontrarvi con gli ostacoli che vi ostruiscono il cammino; attenti agli urti con le auto!

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CHESS

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 103.000

Versione computerizzata dell'antico e nobile gioco degli scacchi, che sviluppa le capacità di concentrazione, tattica e logica.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

LOCK'N'CHASE

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 61.000

Versione elettronica del gioco "guardie e ladri": devi raccogliere tutte le monete sparse lungo i corridoi sfuggendo a quattro efficientissime guardie; ma il vero "colpo grosso" è la cassaforte...

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

NIGHTSTALKER

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 47.000

Ragni, pipistrelli e robot cercano di farti fuori; è una lotta senza fine, perché ogni volta che ne uccidi uno, ne appare immediatamente un altro.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SEA BATTLE

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 61.000

Una battaglia all'ultimo sangue per la supremazia navale; l'obiettivo è quello di conquistare il quartiere generale della flotta nemica: studia il piano d'attacco sulla mappa!

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SNAFU

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 61.000

Chiudi il tuo sgusciante avversario in un angolo e fallo cadere nella sua trappola prima che lui rinchiuda te: gioca d'anticipo, a tempo di musica.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

TRON DEADLY DISCS

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 68.500

Dal famosissimo film di Walt Disney, il gioco dell'incredibile odissea di un uomo trasferito nei circuiti di un computer.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

UTOPIA

Aquarius

Prezzo al pubblico
L. 61.000

Hai addirittura un'intera isola per dimostrare le tue capacità di governare, attento, però, non puoi prevedere le catastrofi naturali, gli attacchi nemici e le rivoluzioni...

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SOFTWARE PER ATARI 800 XL

ACTIVISION

BEAMRIDER

Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Siamo tutti prigionieri dentro un reticolato di fasci di luce; solo tu puoi liberarci percorrendo uno per uno i raggi luminosi evitando i colpi del cannone-laser dell'astronave nemica; attento anche agli indistruttibili detriti vaganti nello spazio verde!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DECATHLON

Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

La folla dello stadio è tutta per te: stai per iniziare la più massacrante delle gare dell'atletica leggera; non sprecare tutte le tue energie nei 100 metri, ci sono altre nove gare da affrontare, sino ai massacranti 1500 metri.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

H.E.R.O.

Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Un gruppo di minatori è rimasto intrappolato all'interno di una montagna vulcanica ed il coraggioso Roderick Hero è stato incaricato di liberarli; mille pericoli attendono il nostro eroe: ragni, pipistrelli, serpenti, pareti incandescenti, laghi di magma ed, in ultimo, una limitata riserva di energia.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PITFALL II

Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Harry Pitfall è ancora una volta alla ricerca di tesori inestimabili: stavolta dovrà affrontare mille pericoli nelle grotte peruviane del Machu Picchu per trovare Rhonda, Quicklaw e il diamante Raj.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RIVER RAID

Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Stai pilotando un jet incaricato di una vitale missione: distruggere lungo il fiume del "Non ritorno" tutte le postazioni belliche nemiche senza farti colpire e controllando sempre il livello del carburante.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SPACE SHUTTLE

Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

Dalla cabina di pilotaggio della modernissima navicella spaziale della NASA vivrete in prima persona tutte le fasi del volo: decollo, entrata in orbita, agganciamento del satellite e ritorno alla base. Tutto dipende dalla vostra abilità di pilota: attenzione al carburante!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ZENJI

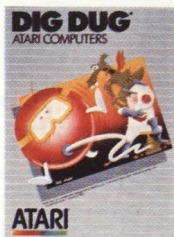
Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ZONE RANGER

Activision

Prezzo al pubblico
L. 85.000

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

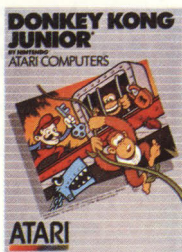
ATARISOFT

DIG DUG

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Aiuta il minatore a stanare Pooka e Dragon; i modi per eliminarli sono diversi, ma il migliore è schiacciarli con un masso; per fare più punti raccogli i tesori vegetali che compaiono al centro dello schermo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DONKEY KONG JUNIOR

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Anche i cattivi hanno una prole: adesso è Junior che cerca di liberare il "povero" Donkey Kong dalla gabbia ove l'ha rinchiuso Mario.

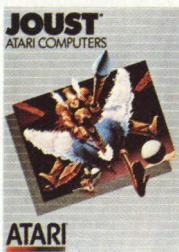
TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

GAME KIT DONKEY KONG

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 99.000

Il povero Mario cerca di liberare la sua bella affrontando le più incredibili peripezie, ostacolato dal malvagio Donkey Kong. Confezione con 2 comandi a cloche.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

JOUST

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Gioco medieval-fantastico: corazzati come gli antichi cavalieri, cavalcate uno struzzo e dovete colpire dall'alto gli avversari che montano delle poiane, il tutto in uno scenario apocalittico.

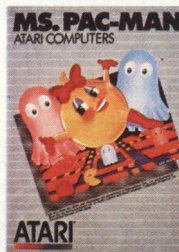
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

JUNGLE HUNT

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

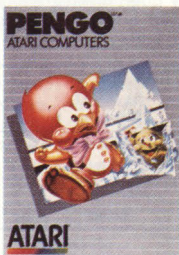
Il buon vecchio Tarzan non demorde e continua a lottare per cercare di salvare la sua bella Jane.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MS. PAC-MAN

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 89.000

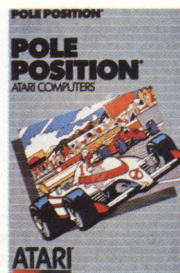
Guidate la bella dei videogiochi; bella, ma crudele e famelica, sempre alla ricerca di qualcosa da ingoiare: puntini, frutta, ciambelle, pillole rivitalizzanti e fantasmi; solo questi ultimi la possono fermare...

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PENGO

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Aiuta il povero pinguino a destreggiarsi in mezzo ad un labirinto di blocchi di ghiaccio, in modo tale da eliminare le temibili "api della neve", dal pungiglione velenosissimo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

POLE POSITION

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 89.000

Porta la Formula 1 in casa tua! Dopo il giro di qualificazione ti aspetta una gara mozzafiato, durante la quale non devi fare il minimo sbaglio se vuoi battere il record!

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ROBOTRON 2084

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

2084: l'uomo ha commesso il suo ultimo errore costruendo dei robot più intelligenti di lui; sei l'unico in grado di combattere questi Robotrons, che "pensano" che il genere umano sia inutile, in quanto imperfetto, e di conseguenza cercano di eliminarlo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SEGA

BUCK ROGERS

Sega

Prezzo al pubblico
L. 59.000

Il nostro eroe del 25° secolo deve superare diverse flotte di astronavi aliene prima di giungere alla base nemica posta sul pianeta di Zoom.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CONGO BONGO

Sega

Prezzo al pubblico
L. 59.000

Un intrepido esploratore deve superare mille insidie per catturare un furioso gorilla che si difende lanciando noci di cocco all'impazzata.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

STAR TREK

Sega

Prezzo al pubblico
L. 59.000

Date una mano all'equipaggio della nota astronave Enterprise nella interminabile guerra contro gli ostinati Klingon.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

XONOX DOUBLE ENTER

GHOST MANOR / SPIKE'S PEAK

Xonox double en ter

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Ghost manor: vampiri, mummie assassine e pareti mobili sono gli ostacoli che dovrete superare nel famigerato castello dei fantasmi.
Spike's peak: dovete scalare la montagna omonima superando le più diverse insidie.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ROBIN HOOD / SIR LANCELOT

Xonox double en ter

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Robin Hood: ricalca la famosa storia svolgendosi in quattro scenari diversi. Sir Lancelot: sul suo cavallo alato il nostro eroe deve liberare una serie di sventurate fanciulle prigioniere di draghi cattivissimi

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SUPER KUNG FU / ARTILLERY DUEL

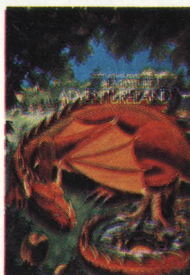
Xonox double en ter

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Super kung fu: imitando Bruce Lee dobbiamo sconfiggere un nugolo di "cattivi", tutti campioni delle varie arti marziali.
Artillery duel: diventerete degli esperti balistici in questo duello a suon di cannonate.

TIPO DI GIOCO
Azione/ Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

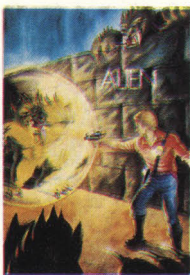
SOFTWARE PER VIC 20

COMMODORE

ADVENTURELAND

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Devi raccogliere una serie di tredici tesori e riportarli in cassaforte. La maggior parte di questa avventura ha luogo al di sotto della superficie terrestre.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ALIEN

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Mentre cerchi di evitare le insidie portate dagli alieni, tenta pure di distruggerli all'interno di questo labirinto. Hai solo tre minuti per completare la tua missione.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

AVALANCE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Gli asteroidi stanno bombardando la tua base spaziale, e continueranno a farlo, a velocità crescente!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

AVENGER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Come nella versione per il bar di questo gioco, creature spaziali stanno tentando di assalire la Terra. Il tuo obiettivo sarà quello di distruggere tutti gli alieni con un cannone laser prima che riescano ad atterrare sul nostro pianeta.

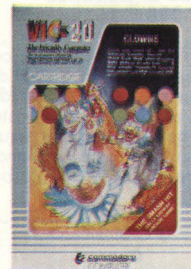
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BLITZ

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Il tuo obiettivo quale pilota di un aereo bombardiere è quello di rendere piatta questa città così ricca di grattacieli, in modo da poter atterrare con facilità.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CLOWNS

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Forza, correte a vedere gli stupefacenti clowns mentre saltano. Di ritorno dalla loro tourneé nelle sale-gioco ecco per voi i coloratissimi acrobati del circo!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

COSMIC CRUNCHER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Manovra il tuo Cosmic Cruncher attraverso la Via Lattea e schiaccia tutti i pulsar in ogni parte della Galassia. Undici livelli di gioco ti sfidano.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

COSMIC JAILBREAK

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Alieni, dischi volanti e cimici spaziali cercano di liberare i prigionieri della Prigione Spaziale. Previeni i tentativi di fuga e costruisci la tua base spaziale prima che la Terra vada incontro al suo fatale destino.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

EMMET ATTACK

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Siete in un bunker su un pianeta alieno. Dovete distruggere gli avversari prima che gli alieni distruggano i vostri fucili.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GARDEN WARS

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Insetti e mortali piante vi insidiano in un fantastico giardino labirinto.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

GORF

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Quattro giochi spaziali completamente differenti: Astro Battles, Laser Attack, Space Warp e Flagship.

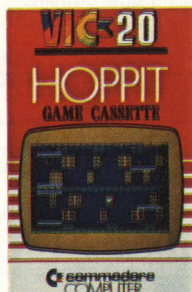
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

HOME BABY SITTER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Un perfetto amico per i bambini: insegna divertendo i numeri e le lettere dell'alfabeto, e disegna simpatiche facce su una fantastica lavagna.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

HOPPIT

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Sei una rana che tenta di attraversare la strada durante l'ora di punta. Per attraversare con sicurezza, devi fare dei balzi per evitare in successione i tram o gli altri ostacoli che tenteranno di fermarti. Hai un minuto e mezzo per attraversare la strada, e per passare successivamente ad un altro attraversamento.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MENAGERIE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Manovra la tua pulce attraverso la mortale palude, prendi un passaggio saltando sugli animali che vi vivono per poi passare al percorso finale nel deserto.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MILLIPED

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Milliped è un sauroserpente pericolosissimo che minaccia la galassia.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MISSION IMPOSSIBLE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

In una continua corsa contro il tempo devi cercare di sventare un attentato in una potente stazione nucleare disinnescando il detonatore delle bombe poste all'interno.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MOLE ATTACK

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Ci sono sei tane nel terreno e le talpe ne sbucano fuori in continuazione; per guadagnare punti il giocatore le deve stordire con il martello.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MONEY WARS

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Le luci lampeggiano ed i suoni dei colpi di pistola riecheggiano nell'aria. Puoi scappare o sei rimasto intrappolato? Attenzione, qualcuno ti sta sparando dal cielo...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MULTITRON

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

L'astronave siderale è in conflitto con le forze del pianeta Tron.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

OMEGA RACE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

In una galassia lontanissima, un popolo di fieri guerrieri conosciuto come gli Omegans ha conservato la sua indipendenza ed il rispetto dei nemici avendo sviluppato le loro doti di guerrieri fino ad un livello mortale. Per allenare i loro guerrieri, gli abitanti di Omega li sottopongono ad una prova conosciuta come "Omega race". Cimentatici anche tu!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PINBALL SPECTACULAR

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Tutto il divertimento offerto da un flipper in un gioco per computer dall'azione e dai suoni spettacolari; un passatempo per l'intera famiglia!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

STRATEGIC ADVANCE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Un'eccezionale contesa per catturare i tuoi avversari su un campo di battaglia stabilito.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

POKER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Come al casinò è possibile vincere o perdere grandi somme: buona fortuna!

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

RACE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Una spericolatissima corsa in moto ti metterà a dura prova.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RAID ON FORT KNOX

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Apriti una via attraverso i ricchissimi corridoi di Fort Knox continuamente pattugliati da terribili pantere! Quanto oro riuscirai a riportare nel tuo nascondiglio prima che il tempo si esaurisca?

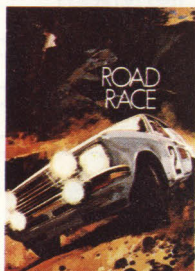
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

RAT RACE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

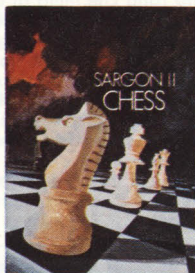
Sei un topo imprigionato in un labirinto ed il tuo obiettivo è quello di mangiare tutti i dieci pezzettini di formaggio prima che i topi cacciatori ti raggiungano, o che il tempo si esaurisca. Hai solo tre vite.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ROAD RACE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Sei il pilota di un'auto impegnata in una corsa su strada: hai a disposizione 99 unità di tempo nelle quali coprire quanti più chilometri possibile prima che il contatore si azzeri.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SARGON II CHESS

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Questo programma per il gioco degli scacchi dispone di sei livelli di difficoltà, e vi offre inoltre la possibilità di farvi consigliare dal computer, o di analizzare posizioni particolari.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SEA WOLF

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Nei panni di un comandante di sottomarini affonda cacciatorpediniere, fregate ed ogni altra unità della flotta del tuo avversario.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SPECTRE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Intrappolato nella valle del tesoro, l'unica via di salvezza è di raccogliere tutti i tesori, evitando il terribile mostro guardiano.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SPEED/ BINGO MATH

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Giochi d'azione che forniscono i primi rudimenti di matematica allo stesso tempo. Speed bingo math rende più piacevole l'apprendimento. Due giochi completamente differenti in una sola cartuccia: gioca contro il computer o contro gli amici.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

STAR BATTLE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Una forza d'attacco aliena sta tentando di invadere il tuo sistema solare. L'obiettivo del gioco è difendere l'astronave dagli invasori usando il tuo cannone laser. Il gioco si conclude quando tutte e tre le navi spaziali a tua disposizione sono state distrutte.

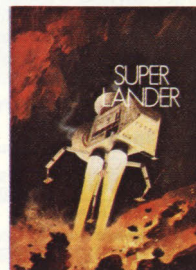
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

STAR FORCE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

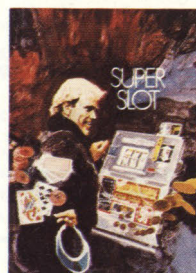
Incrociatore spaziale a difesa della galassia.

TIPO DI GIOCO
Spaziale

SUPER LANDER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Il tuo obiettivo è quello di far atterrare con successo il tuo Lander sulla superficie del pianeta. Vi sono tre luoghi adatti all'atterraggio, ognuno con un certo livello di difficoltà. Ogni volta che riesci ad atterrare correttamente, i tuoi serbatoi di carburante vengono riempiti; la partita si conclude quando il tuo Lander esaurisce il carburante.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SUPER SLOT

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Questo gioco è del tutto simile alle "slot machines" che si trovano in tutto il mondo. Lo scopo è quello di vincere più soldi possibile. Per cominciare ti vengono date 80 monete con le quali potrai giocare, se sarai fortunato, fin che vuoi.

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SUPER SMASH

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Una fantastica partita di Squash (tennis contro parete).

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

THE COUNT

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Sei intrappolato nel castello di Dracula e devi difenderti dai suoi continui attacchi; se vuoi sopravvivere dovrai essere tu ad eliminare il "conte".

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

THE SKY IS FALLING

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Il cielo sta per cadere! Questo gioco fa parte della serie dedicata ai bambini, espressamente per ragazzi in età pre-scolare o frequentanti le scuole elementari. Sviluppa le capacità manuali.

TIPO DI GIOCO
Educativo

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

TOOTH INVADERS

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Imparate che il nemico più pericoloso è la "Carie", non gli alieni...

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

TROUT

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

La trota deve raggiungere la sua compagna attraverso mille pericoli.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TYPE-A-TUNE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 24.500

Due file di tasti corrispondono a quelli bianchi e neri di un pianoforte: suonate la vostra stessa musica.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VISIBLE SOLAR SYSTEM

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Guida la tua astronave attraverso il nostro sistema solare; apprenderai utili nozioni astronomiche.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

WOODOO CASTLE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ATARISOFT

CENTIPEDE

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Il centipede scende inesorabile verso di voi, sempre più veloce e suddiviso in segmenti sempre più numerosi; e quando penserete di averlo domato, altri avversari cercheranno di pizzicarvi: ecco ragni, pulci e scorpioni!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DEFENDER

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Ecco l'astronave più famosa dell'universo impegnata nella titanica lotta contro i più agguerriti alieni della galassia: l'Analizzatore già segnala l'imminente attacco dei vari Lander, Mutanti, Bombardieri, Pod, Swarmer e Baiter...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DIG DUG

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Aiuta il minatore a stanare Pooka e Dragon; i modi per eliminarli sono diversi, ma il migliore è schiacciarli con un masso; per fare più punti raccogli i tesori vegetali che compaiono al centro dello schermo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DONKEY KONG

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Il povero Mario cerca di liberare la sua bella affrontando le più incredibili peripezie, ostacolato dal malvagio Donkey Kong.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PAC MAN

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

Croce e delizia di milioni di giocatori, la terribile "pallina" gialla è sempre lì, pronta a lanciare la sfida ai quattro fantasmini...

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ROBOTRON 2084

Atarisoft

Prezzo al pubblico
L. 79.000

2084: l'uomo ha commesso il suo ultimo errore costruendo dei robot più intelligenti di lui; sei l'unico in grado di combattere questi Robotrons, che "pensano" che il genere umano sia inutile, in quanto imperfetto, e di conseguenza cercano di eliminarlo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

AUDIOGENIC

ALIEN BLITZ

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Avete a disposizione ben tre cannoni laser per difendervi dagli attacchi degli alieni, che scendono verso la base spaziale in gruppi compatti sparando e lanciando bombe. 9 livelli di gioco.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

A-M-AZING

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Gioco ad azione veloce: devi mangiare i punti ed evitare gli orribili fantasmi, che puoi mangiare solo quando cambiano colore.

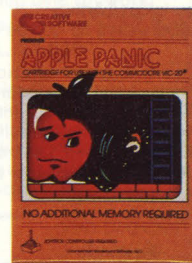
TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3K

AMOK

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Alcuni robot in preda a follia omicida vagano nella stazione spaziale ed hanno già ucciso alcuni abitanti sparando con il laser o stritolandoli con il loro peso. Distruggeteli prima che sia troppo tardi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

APPLE PANIC

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 45.000

All'interno di un piccolo labirinto formato da scale devi difenderti da creature aliene che cercano di sopraffarti scavando delle buche con il piccone, ed aspettare che cadano in trappola per poterle colpire sulla testa.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ASTROBLITZ

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 45.000

Sarete costantemente attaccati da più lati, ma potrete difendervi attaccando il nemico dopo avere scoperto la sua posizione sullo schermo radar.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BONZO

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 30.000

Hans the handyman deve raccogliere tutti i sacchetti disseminati qua e là per lo schermo, utilizzando le scale per salire e scendere ed evitando i micidiali scimmioni che tenteranno di raggiungervi per distruggervi.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

BOSS - SCACCHI

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 48.000

Nove livelli di gioco selezionabili; possibilità di passare da un livello all'altro durante la partita, e di salvare sulla cassetta la posizione. Un cronometro segnala il tempo di durata di una mossa.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

CHOPLIFTER

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 80.000

Sei al comando di un elicottero con il quale devi cercare di portare a salvamento 64 ostaggi attraverso le linee nemiche, e difenderti dall'attacco di missili, jet e mine aeree.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CLOUDBURST

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 71.000

Microscopiche particelle di plutonio si sono disperse nell'atmosfera terrestre ed hanno creato nuvole d'acido, in cui vivono e prosperano creature mutanti intenzionate ad invadere la Terra. Allontanate la minaccia di questi mortali avversari abbattendoli con l'ausilio di tre cannoni laser prima che possano avere la meglio. 9 livelli di difficoltà.

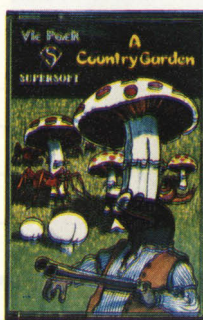
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CODE MAKER - CODE BREAKER

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Code maker: deduci quali siano i quattro colori ordinati segretamente in un certo modo. *Code breaker:* avendo a disposizione il codice bisogna stavolta risalire ai colori.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GARDEN

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

La talpa che hai introdotto nel tuo giardino sta combattendo contro i feroci insetti nocivi che lo infestano; speriamo che ce la faccia!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

GOLF

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Una bella partita a golf, da soli o contro un avversario, superando nove buche e tutti gli ostacoli naturali offerti da alberi, fossi, acqua e buche.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GRANDMASTER

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 55.000

Questo gioco degli scacchi dispone di 10 livelli di difficoltà, funzioni di aiuto e di segnalazione da parte del computer, cambio di livello durante la partita, ritorno ad una posizione precedente e possibilità di salvataggio della situazione parziale su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8K

HANGMAN - HANGMATH

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Hangman è un gioco per bambini in cui bisogna indovinare una parola segreta in un numero limitato di tentativi, altrimenti si finirà impiccati! In Hangmath dovrete invece indovinare un numero.

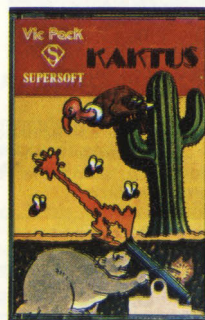
TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

INVADER FALL

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Un'altra variazione sul tema degli invasori; come al solito, precisione e riflessi pronti sono essenziali per sopravvivere.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

KAKTUS

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Distruggi lo sciame di vespe e di calabroni che sta attaccando il cactus gigante dalle buche nel sottosuolo. Sarai attaccato anche da una pioggia di uova e da una talpa dispettosa che cerca di seppellirti ostruendo le imboccature delle buche.

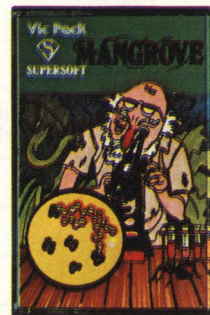
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

KOSMIC KAMIKAZE

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Cercate di impedire che questi strani esseri extraterrestri, aiutati dalla loro astronave madre, riescano ad atterrare ed a distruggervi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3-8 K

MANGROVE

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Un gruppo di cellule viene attaccato da microbi mortali: dovrai difenderle.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MATH HURDLER - MONSTER MAZE

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 26.000

Math hurdler: imparate le prime nozioni basilari di aritmetica grazie a questo atleta che, correndo sullo schermo, avanzerà di un punto ad ogni risposta esatta. *Monster maze:* devi trovare la via d'uscita di questo labirinto prima che il mostro ti raggiunga.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

METEOR RUN

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 71.000

Una folle corsa attraverso una cortina di meteoriti in direzione di Aldebaran. Talvol-

ta le meteore presentano dei pericoli, ma tu sei in grado di evitarli manovrando la navicella equipaggiata con potenti raggi laser. Ma ecco che appaiono misteriosi squadroni di alieni: la tua sola speranza di difenderti è di anticipare il loro arrivo utilizzando le informazioni fornite dallo schermo radar.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

OUTWORD

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Outword è la stazione base di una piccola colonia posta su un pianeta lontano; la vita dei suoi abitanti è costantemente messa in pericolo da tempeste di meteore e soprattutto minacciata da un essere misterioso che mira ad impadronirsi delle preziose risorse minerali custodite nei depositi della colonia.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PIT

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Hans the handyman deve questa volta recuperare sacchetti colmi di pepite d'oro, riportarli a casa ed evitare la fittissima pioggia di pietre che lo ostacola sulla via del ritorno.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RENAISSANCE

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Questo gioco, l'odierno Othello, ebbe origine in Inghilterra alcuni secoli addietro. Questa versione è particolarmente adatta a chi vuole imparare o studiare strategie di gioco utilizzando le possibilità che vengono offerte: possibilità di ripetere la mossa, di scambiare col computer le posizioni di gioco, di chiedergli aiuto per mosse particolari e di registrare la partita. 8 livelli di difficoltà.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SATELLITES AND METEORITES

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Sei stato posto al comando della Rockblaster, una nave spaziale in missione per ripulire l'iperspazio da satelliti colorati e da meteoriti. Presta però attenzione agli assillanti attacchi degli extraterrestri ed alle insidie dei buchi neri.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SKYMATH

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Un gioco indicato per i bambini che vogliono iniziare ad apprendere il mondo delle addizioni e delle sottrazioni.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

SPACE DIVISION

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Il conto alla rovescia per il lancio del missile parte da venti; si scala di un numero per ogni risposta esatta data alle divisioni richieste, fino alla partenza del missile.

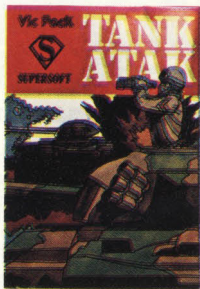
TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

SPIDERS OF MARS

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Insetti, ragnatele e ragni appaiono ovunque sul tuo schermo, seminando panico e terrore piazzando bombe e ragnatele mortali.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

TANK ATAK

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Hai a disposizione un solo carro armato per difenderti dagli attacchi nemici, portati da altri carri e dai loro missili; riuscirai a farcela?

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

THE ALIEN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

L'unica speranza di sopravvivenza che avete all'interno di questo labirinto è catturare gli esseri che lo abitano.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

TOMB OF DREWAN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 44.000

Alla ricerca dell'amuleto di Kartos in un intricato labirinto di 400 sinistri loculi e dei misteriosi sepolcri di Drewan, dovrete evitare infidi tranelli e terribili mostri costantemente in agguato, che fiaccheranno le vostre energie e che potrebbero ferirvi attaccandovi improvvisamente. Avete la possibilità di salvare la situazione momentanea su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

TRASHMAN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 45.000

Il tuo robot deve ripulire le strade della sua città dall'immondizia; altri mostri robot ti inseguono, e li potrai divorare solo quando cambiano colore.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

VIC TRAP - SEA WOLF - BONCE OUT

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 30.000

Vic trap: chiudete la strada al movimento del serpente costringendolo a schiantarsi. *Sea wolf:* attenzione a tutti i pericoli che circondano il tuo sottomarino. *Bonce out:* polverizzate il muro colpendo uno ad uno tutti i suoi mattoni colorati.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

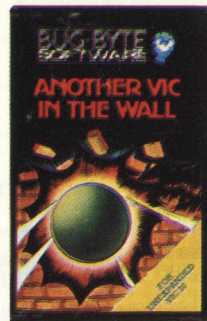
WALL STREET

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 10.000

Il mercato finanziario diventa una realtà anche per te: segui il rialzo e il ribasso giornaliero del mercato con soldi, azioni e tanta speranza; vincerai se sarai in grado di fare rapide trattative.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

BUG BYTE SOFTWARE

ANOTHER VIC IN THE WALL

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 22.000

Calibrate l'angolo di rimbalzo e l'effetto imprimibile alla pallina per riuscire ad abbattere il solito muro di mattoncini.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

COSMIADS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 22.000

Misteriosi esseri alieni ti attaccano continuamente e con intensità crescente.

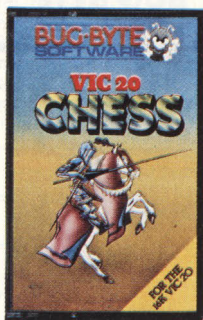
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC ASTEROIDS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 22.000

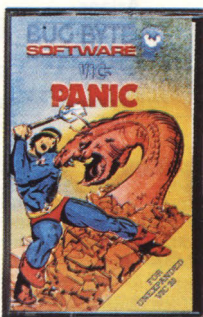
Un famosissimo gioco spaziale che consente grande rapidità di gioco e la possibilità di muovere la navicella verso qualsiasi direzione dello schermo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC - CHESS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 26.000

1000 livelli di gioco, rapidità di risposta da parte del computer, salvataggio della posizione su cassetta e possibilità di risolvere problemi per questo programma scacchistico.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

VIC PANIC

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 22.000

Risali una scala a pioli e scava una buca per riuscire ad intrappolare il terribile mostro.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC SCRAMBLE

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 22.000

Volate temerariamente al di sopra dei picchi più elevati per evitare le bombe, senza farvi distrarre dai rumori di ambiente.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

HESWARE

AGGRESSOR

Hesware

Prezzo al pubblico L. 30.000

Difendi i depositi di carburante di Stellarium dagli assalti delle navicelle di Zaurien. Attenzione pure alle mine spaziali ed ai vari tipi di astronavi nemiche che ti attaccheranno!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ATTACK OF THE MUTANT CAMELS

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

La Terra ha bisogno di aiuto: alieni malvagi hanno trasformato miti cammelli in enormi macchine da guerra corazzate che si apprestano a distruggere le zone abitate.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

COCO 2

Hesware

Prezzo al pubblico L. 30.000

Crea da solo i tuoi giochi: Coco 2 ti insegna la teoria dei giochi, la grafica dei computers, i segni della programmazione ed il disegno logico, anche a chi non ha alcuna esperienza nel campo della programmazione.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GRID RUNNER

Hesware

Prezzo al pubblico L. 48.000

Il vostro nemico in questa avventura è un droido che si ammassa su Grid, una stazione nucleare nell'orbita solare terrestre. Livelli di difficoltà a vostro piacimento.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

LAZER ZONE

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

Devi proteggere la tua zona Lazer dagli attacchi degli alieni; comandi due navicelle spaziali, ognuna armata di cannone Plasma, e devi far volatilizzare quanti più alieni possibili prima di essere tu stesso tramutato in atomo.

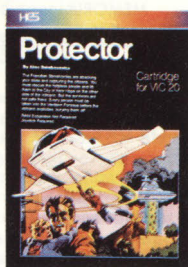
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PREDATOR

Hesware

Prezzo al pubblico L. 30.000

Fiero come un'aquila voli nel cielo difendendo il tuo spazio dagli attacchi di nemici pennuti. Gradatamente, sconfiggendo i tuoi avversari, avanzi lungo la scala di 99 livelli di difficoltà. Come un'aquila tu aspiri a raggiungere altezze sempre più elevate.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PROTECTOR

Hesware

Prezzo al pubblico L. 30.000

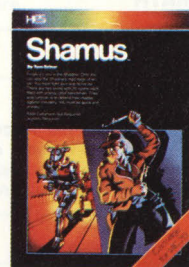
Le orde provenienti dalla città di Fraxullan stanno attaccando la tua città e ne stanno catturando gli abitanti. Difendi la popolazione trasferendola nella città della nuova Speranza, sull'altro versante del vulcano. L'evacuazione dovrà essere completata prima che il vulcano esploda travolgendo tutti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

RAID ON ISRAM

Hesware

Prezzo al pubblico L. 20.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SHAMUS

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

Riuscirai a sopravvivere tu o l'ombra? Poni fine al regno di terrore dell'Ombra maledetta: devi combattere contro chiunque. Due livelli con venti stanze piene di Robots che ti inseguono. Per riuscire a difendere il palazzo dagli invasori dovrai dimostrarti veloce e spietato.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

THE PHARAON'S CURSE

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

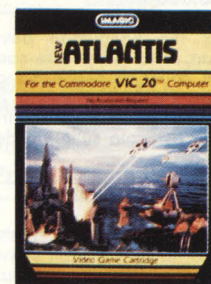
TORG

Hesware

Prezzo al pubblico L. 20.000

Torg è un gioco di abilità ed avventura: intrappolato in una griglia, devi cercare di evadere e di annientare orde di mostri che ti attaccano per distruggerti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

IMAGIC

ATLANTIS

Imagic

Prezzo al pubblico L. 59.000

Difendi la città sommersa di Atlantide dalle orde di nemici che si abbattono contro le tue difese; è una lotta senza pausa, di giorno e di notte; usa anche i riflettori per individuare i nemici e colpirli prima che un loro raggio distrugga la tua mitica città.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DEMON ATTACK

Imagic

Prezzo al pubblico L. 15.000

Mostruose creature cosmiche ti assalgono senza tregua; quando credi di averle eliminate con un tuo colpo, si scindono in due e si avventano contro di te ancora più caparbiamente; devi essere velocissimo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DRAGONFIRE

Imagic

Prezzo al pubblico L. 15.000

Attraversa il ponte per entrare nel castello ove si rifugia un malvagio drago che ha rubato il tesoro del re; una volta entrato nella stanza del tesoro recuperalo evitando le veloci palle di fuoco lanciate dal drago.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

IMAGINE

ARCADIA

Imagine

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei al comando della nave spaziale Arcadia, l'unica forza capace di respingere le orde di alieni provenienti dal pianeta "Ataria"; il destino dell'intera galassia dipende da te...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BEWITCHED

Imagine

Prezzo al pubblico L. 15.000

Il perfido mago Mordread ti ha gettato in un labirinto incantato sotto il suo castello; ma anche tu sei un mago e cerchi di liberarti con un contro-incantesimo. Ma la libertà non è così facile da raggiungere: nugoli di fantasmi aiutano le forze delle tenebre, che intanto continuano a spadroneggiare sulla terra.

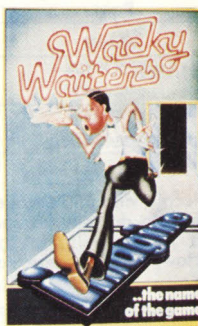
TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CATCHA SNATCHA

Imagine

Prezzo al pubblico L. 15.000

Barney Bootlace fa il detective nel più pazzo supermercato della città; deve fare attenzione ai bambini che si smarriscono e a vari oggetti dimenticati dai clienti; in mezzo a questi ultimi ogni tanto si mischiano anche ladri e dinamitardi, che rendono la vita del nostro eroe ancora più movimentata.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

WACKY WAITERS

Imagine

Prezzo al pubblico L. 15.000

Finalmente hai trovato lavoro come cameriere, ma la cosa non si prospetta per niente tranquilla: devi correre su e giù con gli ascensori per soddisfare i vari clienti ed ottenere così laute mance; ma attento a non inciampare, ricorda che il direttore è sempre in giro...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

INTERCEPTOR MICRO'S

ALIEN ATTACK

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

La tua astronave deve difendersi dagli attacchi ripetuti di esseri immortali che ritornano in vita dopo essere stati distrutti. Ma la forza è con te!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

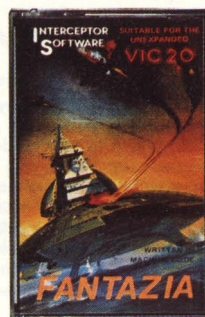
CRAZY KONG

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

Lo scimmione ha rapito la fidanzata di Mario e l'ha trascinata con sé in cima al grattacielo: riuscirà Mario a salvarla evitando i barili e le palle di fuoco?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FANTASY

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

Una mutevole ed imprevedibile formazione di malvagi esseri alieni ha lanciato un attacco tremendo: avete a disposizione armi veramente potenti, ma dovrete contare soprattutto sulla vostra abilità di pilota.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FROG

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 15.000

Il ranocchio deve saltellare senza paura in mezzo a questa affollatissima autostrada evitando di venire stritolato dagli autoveicoli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GALAXZIONS

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 17.000

I Galaxzions hanno appena intercettato la tua astronave e la stanno bombardando con letali torpedini. Proteggiti con i cannoni a laser anche quando i Galaxzions prenderanno a gettarsi su di te in picchiata.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

JUPITER DEFENDER

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cássetta
MEMORIA
Base

PENNY SLOT

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 15.000

Divertiti ad azzeccare con questa slot-machine la combinazione giusta che ti per-

metterà di diventare milionario.

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC RESCUE

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Sei disceso sulla superficie di un pianeta sconosciuto, ed ora un orda di navi nemiche si frappone fra te e la tua nave spaziale, impedendoti di raggiungerla. Riuscirai con la tua navetta a superare i malefici nemici ed a compiere perfettamente la manovra di ricongiungimento?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

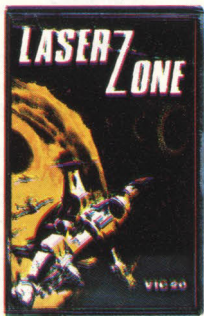
JCE

CHESS WARS

Jce

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Nove livelli di difficoltà; sono previste tutte le mosse speciali stabilite dal regolamento ed alcune mosse standard di apertura.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LLAMASOFT

LAZER ZONE

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 17.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

METAGALACTIC LLAMAS BATTLE AT THE EDGE OF TIME

Llamásoft

Prezzo al pubblico
L. 20.000

24° secolo: in uno degli avamposti di osservazione della Galassia i lama metagalattici, armati solo di laser disintegranti e del Planar Field Generator, ancora in fase sperimentale, devono difendere l'umanità all'estremo limite del Tempo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

POSTERN

SHADOWFAX

Postern

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Devi condurre Shadowfax nella sua sfida mortale ed all'ultimo sangue contro i terribili cavalieri di Souron: quante saette riuscirai a distruggere?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SIEGE

Postern

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Il tuo castello è assediato da strani esseri: ogni volta che li colpisci con le pietre la collera li rende ancora più feroci: sei abbastanza veloce per evitare che oltrepassino la muraglia?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SNAKE PIT

Postern

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Devi distruggere i serpenti e le loro uova che si annidano in una buca prima che riescano a divorare il Gobbler. Più mangi le uova e più i serpenti sono liberi di attaccarti...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

QUICKSILVA

HARVESTER - BRAIN STORM

Quicksilva

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Una strategia tagliagola per riuscire ad afferrare le preziose spezie rinvigorenti che circondano il pianeta Delta.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SKYHAWK

Quicksilva

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Un piccolo villaggio europeo è attaccato da folli invasori: dovrà pensarci il pilota di Sky Hawk a respingere l'attacco.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3-8 K

STARQUEST - ENCOUNTER

Quicksilva

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Grazie all'aiuto del computer l'esploratore spaziale potrà scoprire un pianeta abitabile per la razza umana, non senza aver affrontato mortali nemici.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUB SPACE STRIKER - ZOR

Quicksilva

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Devi disintegrare con missili antimateria un nemico spaziale che appare e sparisce nell'etere in un folle turbinio cosmico. Sulla stessa cassetta è disponibile Zor, la battaglia dei Robots.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

TORNADO

Quicksilva

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Al comando di un potente cacciabombardiere devi sorvolare i picchi di piccole montagne per evitare l'attacco dei combattenti coloniali, bombardando nel frattempo le installazioni belliche avversarie.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TRADER

Quicksilva

Prezzo al pubblico
L. 30.000

Nei panni di un commerciante siderale dovrai dapprima concludere un accordo commerciale con gli abitanti del pianeta PSI, quindi evitare di finire esiliato negli spazi infernali di Deltan ed infine fare nuovi ma singolarissimi affari con viaggiatori sia terrestri che alieni.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

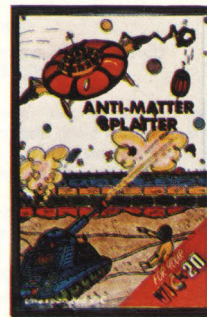
RABBIT

ANNIHILATOR

Rabbit

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Migliaia di alieni ti attaccano improvvisamente nel bel mezzo della tua missione di esplorazione tra gli asteroidi del lontano pianeta Cur. Fronteggia proiettili di ogni tipo e dimensione senza andare a cozzare contro gli asteroidi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ANTI-MATTER SPLATTER

Rabbit

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Tral, una creatura proveniente da un lontano pianeta, attacca il nostro sistema solare con granate antimateria che sorprendono i dispositivi di difesa della forza terrestre. Solo i tuoi cannoni a positroni riescono a trattenere Tral a distanza di sicurezza; ma per quanto tempo?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CRITTERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8K

CYCLONS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei il comandante delle forze intergalattiche solari; di fronte a te l'intera flotta dell'impero Cytrone. Prima i tuoi avversari tenteranno di ipnotizzarti per farti commettere mortali errori, poi l'astronave Pulsar lancerà l'attacco decisivo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3-8-16 K

ESCAPE-MCP

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Come nel film Tron il tuo computer è impazzito e ti ha demolecolato: fuggi verso la sopravvivenza attraverso nove livelli di logica, ma attenzione, perché il Master Control Program, conoscendo i tuoi progetti, cercherà di distruggerti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MYRIAD

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8K

PARAKUDA

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Nelle profondità del Mare dei Caraibi sei ai comandi di un famelico barracuda che divora continuamente pesciolini ed anguille, ma che rischia pure di essere afferrato dai tentacoli di una piovra gigante.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

PARATROOPERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Spara verso i paracadutisti che imprevedibilmente tentano una sortita oltre le tue linee.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

QUACKERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Nel familiare ambiente del Luna Park potrai sparare ad anatre, conigli e palloncini, e dovrai mantenere a galla la tartaruga per riuscire a vincere l'orsacchiotto di pezza.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RACE FUN

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Tenta di passare per primo il traguardo con questo bolide fiammante, superando piloti professionisti più esperti di te.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SKRAMBLE

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Dovrai affrontare missili nemici, navi aliene, meteoriti e la fortezza del quartier generale avversario nel tentativo di raggranellare quanti più punti possibile.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

THE CATCH

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei costretto a lottare contro un'abominevole creatura aliena per il divertimento degli extraterrestri che ti hanno catturato. Riuscirai a conquistare la libertà solo facendo ricadere tutti i massi lanciati al tuo indirizzo in un capace cesto.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

REBIT COMPUTER

BACKGAMMON

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Questo gioco è diventato gradatamente popolarissimo negli ultimi anni, grazie alla combinazione di elementi strategici e di pura fortuna.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

CUORI E PICCHE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Il giocatore deve cercare di rinchiudere il proprio avversario in una parte dello schermo, rincorrendo nello stesso tempo i bonus che momentaneamente appariranno.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FROGGER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Due appassionanti versioni del conosciutissimo gioco da bar del ranocchio saltellante e della strada affollatissima che deve attraversare.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC GAMES

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Sei giochi in uno: Jazzi, Dama Cinese, Piselli, Memoria Visiva, Master Mind e Walls.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SEGA

BUCK ROGERS

Sega

Prezzo al pubblico L. 69.000

Il nostro eroe del 25° secolo deve superare diverse flotte di astronavi aliene prima di giungere alla base nemica posta sul pianeta di Zoom.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CONGO BONGO

Sega

Prezzo al pubblico L. 69.000

Un intrepido esploratore deve superare mille insidie per catturare un furioso gorilla che si difende lanciando noci di cocco all'impazzata.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

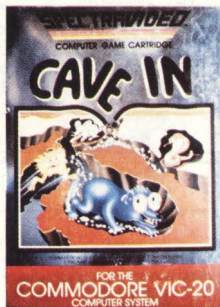
STAR TREK

Sega

Prezzo al pubblico L. 69.000

Date una mano all'equipaggio della nota astronave Enterprise nella interminabile guerra contro gli ostinati Klingon.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SPECTRA VIDEO

CAVE IN

Spectravideo

Prezzo al pubblico non pervenuto

Finalmente, dopo molte ricerche, hai trovato il mitico paese di Meese, sul pianeta di Spectra; ma strani incantesimi e creature dotate di poteri magici ostacolano il tuo cammino verso il potere e la ricchezza.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

THORN EMI

COMPUTER WAR

Thorn Emi

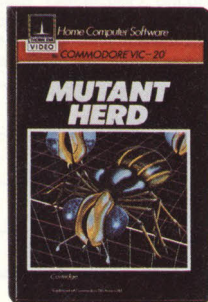
Prezzo al pubblico L. 17.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MINE MADNESS

Thorn Emi

Prezzo al pubblico L. 30.000

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MUTANT HERD

Thorn emi

Prezzo al pubblico L. 30.000

Orde di insetti mutanti sono usciti dalle loro tane per sottrarre il preziosissimo plutonio. Disponendo di due barriere laser devi riuscire a penetrare la barriera degli insetti, introdurti nella loro tana e bombardare le loro uova, facendo ben attenzione a non rimanere sepolti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SUBMARINE COMMANDER

Thorn emi

Prezzo al pubblico L. 86.000

Viaggiando sui fondali del Mar Mediterraneo al comando del tuo sommergibile devi avere costantemente sotto controllo tutta la strumentazione di bordo che ti fornirà indicazioni su quantità di ossigeno, benzina, carica di batterie e profondità. Ti sarà di particolare aiuto il sonar, che ti permetterà di individuare le navi nemiche che ti possono colpire in qualsiasi momento. Nove livelli di difficoltà per un giocatore.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TANK COMMANDER

Thorn Emi

Prezzo al pubblico L. 17.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TOWER OF EVIL

Thorn Emi

Prezzo al pubblico L. 17.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TRONIX

GALACTIC BLITZ

Tronix

Prezzo al pubblico L. 35.000

I pazzi Galactic blitz, figure simili a bombe, vengono nella tua direzione. Questi alieni hanno quindici differenti tipi di gioco, ed ogni volta che ne colpisci uno la loro avanzata si fa più folle ed inferocita. Per raggiungere un punteggio galattico dovrai dimostrarti davvero veloce.

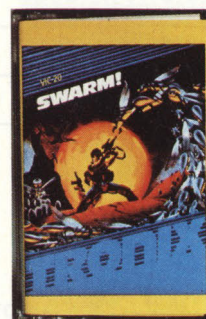
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SIDE WINDER

Tronix

Prezzo al pubblico L. 35.000

Letali gocce di liquido stanno cadendo sul tuo pianeta. Muniscìti di guanti, casco e provviste e corri al comando del tuo elicottero per cercare di contrastare la pericolosa invasione.

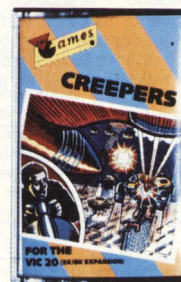
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

SWARM!

Tronix

Prezzo al pubblico L. 35.000

Da tutte le direzioni vieni improvvisamente attaccato da vespe, androidi e creature aliene sconosciute; evita il contatto con questi mortiferi avversari, o verrai distrutto.

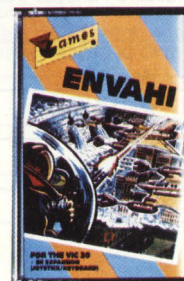
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIRGIN

CREEPERS

Virgin

Prezzo al pubblico L. 17.000

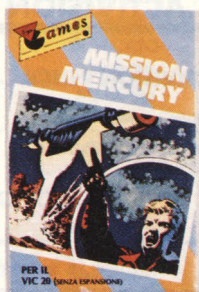
Controlli l'ultimo combattente in difesa delle riserve di energia delle città sotterranee; i nemici sono aggrappati al soffitto sopra di te ed attaccano ininterrottamente lasciandosi cadere sui blocchi di energia per potersi trasformare in mutanti e quindi eliminarvi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3-8 K

ENVAHI

Virgin

Prezzo al pubblico L. 17.000

La città di Envahi prospera grazie all'acqua e all'energia idroelettrica fornita dalla gigantesca diga posta a monte; il tuo compito è pattugliare il cielo con un elicottero per impedire il sabotaggio da parte delle forze di Zany.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

MISSION MERCURY

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Una violenta tempesta di radiazioni solari ha isolato la missione scientifica su Mercurio, che aveva raccolto un gran numero di dati che sembrano rovesciare tutte le nostre leggi fisiche; l'Agenzia Spaziale Terrestre allestisce all'uopo una missione di salvataggio: ci sarai anche tu...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SOFTWARE PER CBM 64

COMMODORE

AVENGER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Un classico arcade nella nuova versione arricchita e potenziata rispetto al gioco per il Vic 20.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BRIDGE 64

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 100.000

Se non trovate mai dei compagni e non siete iscritti a nessun circolo, sfruttate l'occasione per allenarvi col computer!

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CLOWNS

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Forza, correte a vedere gli stupefacenti clowns mentre saltano. Di ritorno dalla loro tournée nelle sale-gioco ecco per voi i coloratissimi acrobati del circo!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

DEPTHCHARGE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Distruggete tutti i sommergibili nemici!

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FROG MASTER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Un'incredibile sfida sportiva: allenate le vostre "simpatiche rane" a rugby e football americano. Più di 100 variazioni di gioco.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

INTERNATIONAL SOCCER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Se il calcio non vi piace, dopo aver giocato col vostro computer ci ripenserete sicuramente.

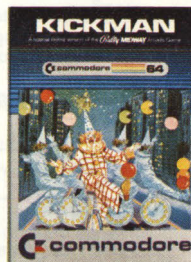
TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

JUPITER LANDER

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Fai atterrare la tua astronave nell'unico posto praticabile su Giove. Compi quanti più atterraggi possibile prima che il carburante si esaurisca. Ci sono solo tre luoghi indicati per l'atterraggio, e tre livelli di difficoltà selezionabili.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

KICKMAN

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Controlli questo abile monociclista nel suo tentativo di guadagnare punti facendo scoppiare e raccogliendo palloncini, fantasmi e Pacman che stanno sopra la sua testa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

LABYRINTH 3D

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

Una straordinaria avventura tridimensionale in un fantastico labirinto.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LAZARIAN

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Ecco il difensore della galassia: chi oserà sfidarlo ancora?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

LE MANS

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

La fedele riproduzione della leggendaria 24 ore automobilistica francese.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MAGOT MANIA

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 29.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

OMEGARACE

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

L'astronave di Omega è rimasta sola nella guerra contro i razzi guidati dagli androidi: riuscirai a difenderla?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PIN BALL

Commodore

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Per i fanatici dei flipper ecco una versione completamente computerizzata.

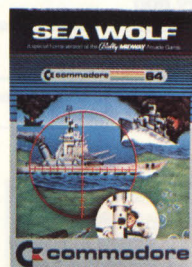
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

RADAR RAT RACE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Sei un topo imprigionato in un labirinto ed il tuo obiettivo è quello di mangiare tutti i dieci pezzettini di formaggio prima che i topi cacciatori ti raggiungano, o che il tempo si esaurisca. Hai solo tre vite.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SEA WOLF

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Nei panni di un comandante di sottomarini affonda cacciatorpediniere, fregate ed ogni altra unità della flotta del tuo avversario.

TIPO DI GIOCO **Guerra**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SOLAR FOX

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SOOPER FROOT

Commodore

Prezzo al pubblico L. 29.000

Una nuova emozionante "Slot machine".

TIPO DI GIOCO **Azzardo**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SPACE ACTION

Commodore

Prezzo al pubblico L. 88.000

Se pensi di conoscere tutte le emozioni di una battaglia spaziale, non hai mai provato questo gioco...

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SPEED / BINGO MATH

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Giochi d'azione che forniscono i primi rudimenti di matematica allo stesso tempo. Speed bingo math rende più piacevole l'apprendimento. Due giochi completamente differenti in una sola cartuccia: gioca contro il computer o contro gli amici.

TIPO DI GIOCO **Educativo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

STELLAR WARS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 29.000

Hai solo 100 secondi di tempo a disposizione per abbattere tutto lo squadrone di caccia stellari nemici.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SUPER BLITZ

Commodore

Prezzo al pubblico L. 29.000

SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SUPER SMASH

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Questo gioco (lo "squash" o tennis contro parete) sembra facile perché da noi non è molto praticato, ma in alcuni paesi ci sono addirittura degli impianti appositi...

TIPO DI GIOCO **Sport**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

TOOTH INVADERS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Raccomandato dall'Associazione Dentisti USA, insegna divertendo la corretta cura dei denti, in una emozionante lotta contro la "Carie".

TIPO DI GIOCO **Educativo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

VISIBLE SOLAR SYSTEM

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Guida la tua astronave attraverso il nostro sistema solare; apprenderai utili nozioni astronomiche.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

ZORK I

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Sconfiggendo l'Impero delle Tenebre, tra pericoli e macabri misteri, alla ricerca dei 20 tesori di Zork.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Dischetto**
MEMORIA **Base**

ZORK II

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Il pericolo di Frobozz ti porterà nel regno sotterraneo dove la "Forza" cercherà di confonderti...

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Dischetto**
MEMORIA **Base**

ZORK III

Commodore

Prezzo al pubblico L. 49.000

Il tuo destino è appeso ad un filo nella lotta contro il Mostro Dungeon.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Dischetto**
MEMORIA **Base**

ACTIVISION

ACTIVISION PENCIL

Activision

Prezzo al pubblico L. 32.000

SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

BEAMRIDER

Activision

Prezzo al pubblico L. 32.000

Siamo tutti prigionieri dentro un reticolato di fasci di luce; solo tu puoi liberarci percorrendo uno per uno i raggi luminosi evitando i colpi del cannone-laser dell'astronave nemica; attento anche agli indistruttibili detriti vaganti nello spazio verde!

TIPO DI GIOCO **Sport**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

DECATHLON

Activision

Prezzo al pubblico L. 32.000

La folla dello stadio è tutta per te: stai per iniziare la più massacrante delle gare dell'atletica leggera; non sprecare tutte le tue energie nei 100 metri, ci sono altre nove gare da affrontare, sino ai massacranti 1500 metri.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

EXPLORER

Activision

Prezzo al pubblico L. 32.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

FOOTBALL

Activision

Prezzo al pubblico L. 32.000

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

H.E.R.O.

Activision

Prezzo al pubblico
L. 32.000

Un gruppo di minatori è rimasto intrappolato all'interno di una montagna vulcanica ed il coraggioso Roderick Hero è stato incaricato di liberarli; mille pericoli attendono il nostro eroe: ragni, pipistrelli, serpenti, pareti incandescenti, laghi di magma ed, in ultimo, una limitata riserva di energia.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

PITFALL

Activision

Prezzo al pubblico
L. 32.000

Aiutate l'intrepido Harry ad esplorare tutti i 256 schermi che compongono la giungla. Gli ostacoli sono tanti: coccodrilli, sabbie mobili, passaggi sotterranei, serpenti velenosi e cento altri pericoli; buon ultimo il tempo, che scorre inesorabile...

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

PITFALL II

Activision

Prezzo al pubblico
L. 32.000

Harry Pitfall è ancora una volta alla ricerca di tesori inestimabili: stavolta dovrà affrontare mille pericoli nelle grotte peruviane del Machu Picchu per trovare Rhonda, Quicklaw e il diamante Raj.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RIVER RAID

Activision

Prezzo al pubblico
L. 32.000

Stai pilotando un jet incaricato di una vitale missione: distruggere lungo il fiume del "Non ritorno" tutte le postazioni belliche nemiche senza farti colpire e controllando sempre il livello del carburante.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SPACE SHUTTLE

Activision

Prezzo al pubblico
L. 32.000

Dalla cabina di pilotaggio della modernissima navicella spaziale della NASA vivrete in prima persona tutte le fasi del volo: decollo, entrata in orbita, agganciamento del satellite e ritorno alla base; quest'ultimo naturalmente dipende dalle vostre capacità di pilota: basta niente per scomparire nell'infinito stellare!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TENNIS

Activision

Prezzo al pubblico
L. 32.000

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TOY BIZARRE

Activision

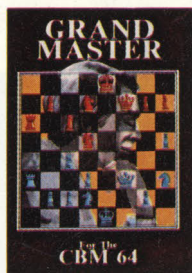
Prezzo al pubblico
L. 32.000

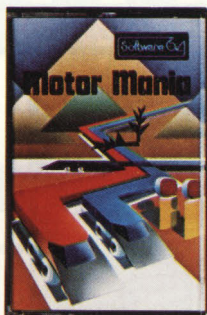
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

AUDIOGENIC

GRANDMASTER 64

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 55.000

Programma per il gioco degli scacchi provvisto di 10 livelli di difficoltà, funzioni di aiuto e di segnalazione da parte del computer, cambio di livello anche durante la partita, ritorno a qualsiasi mossa precedente e salvataggio di situazioni parziali su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MOTOR MANIA

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 30.000

Un'avvincente corsa in auto su un percorso disseminato di ostacoli che vi costringeranno a proseguire con cautela. Il vostro cruscotto è provvisto di contagiri, contamiglia, indicatore di benzina ecc. Approfittate delle aree di servizio per fare rifornimento!

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RENAISSANCE

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Versione del famoso gioco dell'Othello con 10 livelli di difficoltà, possibilità di invertire le posizioni e di cambiare livello di difficoltà anche durante la partita, od anche di ritornare a qualche mossa fatta precedentemente. In caso di difficoltà il computer è in grado di aiutarvi. Salvataggio di situazioni parziali su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ROAD TOAD

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 24.000

È arrivata la stagione degli amori per i simpatici ranocchi; il loro istinto è così forte che corrono ciecamente attraverso strade e fiumi, incuranti dei pericoli... ma tu sei lì, pronto ad aiutarli!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

WORD FEUD

Audiogenic

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Gioco istruttivo e divertente per tutta la famiglia: il tuo schermo è letteralmente invaso da lettere dell'alfabeto e tra queste si nasconde una parola ripetuta due volte; sei capace di scoprirla?

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

HAYDEN

FINAL CONFLIT

Hayden

Prezzo al pubblico
L. 39.000

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Dischetto
MEMORIA
Base

GO

Hayden

Prezzo al pubblico
L. 39.000

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Dischetto
MEMORIA
Base

KING CRIBBAGE

Hayden

Prezzo al pubblico
L. 39.000

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Dischetto
MEMORIA
Base

REVERSAL

Hayden

Prezzo al pubblico
L. 39.000

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Dischetto
MEMORIA
Base

SARGON II

Hayden

Prezzo al pubblico
L. 59.000

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Dischetto
MEMORIA
Base

WARGLE

Hayden

Prezzo al pubblico
L. 39.000

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Dischetto
MEMORIA
Base

HESWARE

ATTACK OF THE MUTANT CAMELS

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

Sono trascorsi 100 anni dalle Grid Wars; i droidi sono ritornati con modernissime armi compresi i cammelli mutanti che mascherano i loro attacchi con micidiali reticoli. Salta dentro il tuo Gridrunner per la più grande sfida mai vista.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

BENJI'S SPACE RESCUE

Hesware

Prezzo al pubblico L. 24.000

In compagnia del cane Benji intraprenderai un viaggio intorno al sistema solare, alla ricerca di alcuni scienziati rapiti. Dovrai impegnarti veramente a fondo nei tuoi combattimenti contro gli alieni!

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Disco**
MEMORIA **Base**

COCO

Hesware

Prezzo al pubblico L. 30.000

Insegna le tecniche fondamentali del computer, il linguaggio basic, come risolvere i problemi scomponendo ogni programma in semplici pezzi e simulando l'effetto di ogni istruzione.

TIPO DI GIOCO **Educativo**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

GRID RUNNER

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

Un nemico droide si ammassa contro Grid, stazione nucleare nell'orbita solare terrestre. Livello di difficoltà selezionabile a vostro piacere.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

LAZER ZONE

Hesware

Prezzo al pubblico L. 40.000

Nuovissimo gioco del tipo arcade; dopo aver avuto la meglio sui controlli lazer del perimetro col modo training, ti attendono 31 tipi di sfida.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

MAZE MASTER

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

Durante la caccia a Balrog, tu e il tuo gruppo vi ritrovate in una cella sotterranea: quaranta diversi mostri si schierano tra te e l'enigma che devi risolvere per catturare Balrog...

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

MR TNT

Hesware

Prezzo al pubblico L. 54.000

SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

RETRO BALL

Hesware

Prezzo al pubblico L. 24.000

Possibilità di sfida tra due concorrenti o contro il computer per questo gioco dell'hockey su ghiaccio.

TIPO DI GIOCO **Sport**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

IMAGINE

ARCADIA 64

Imagine

Prezzo al pubblico L. 15.000

Finalmente è giunto il momento: i perfidi Atariani, che hanno già devastato mezza galassia sono lì, di fronte alla tua astronave Arcadia; stavolta saranno loro a dover mordere la polvere (cosmica)...

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

PEDRO

Imagine

Prezzo al pubblico L. 15.000

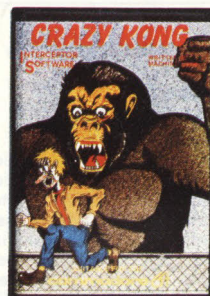
TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

PSYCLAPSE

Imagine

Prezzo al pubblico L. 15.000

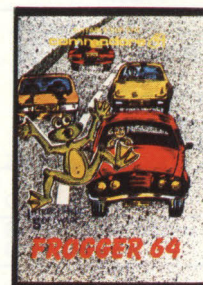
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

INTERCEPTOR MICRO'S

CRAZY KONG

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

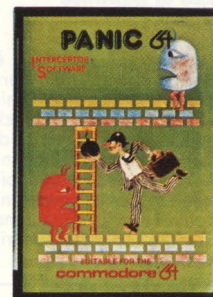
Lo scimmione ha rapito la fidanzata di Mario e l'ha trascinata con sé in cima ad una fortezza d'acciaio: riuscirà Mario a salvarla evitando i barili e le palle di fuoco?

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

FROGGER

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

Due nuove versioni del gioco del ranocchio saltellante alle prese con l'intasatissima autostrada da attraversare.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

PANIC 64

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SCRAMBLE 64

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SIREN CITY

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

A te, come recluta nel corpo di polizia, spetta il compito di mantenere l'ordine e far rispettare la legge nella città più turbolenta d'America: tra le sue strade, apparentemente tranquille, si nascondono i più pericolosi criminali...

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SPRITE MAN

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico
L. 24.000

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

STAR TREK

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico
L. 24.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TOKEN OF GHALL

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Eccoti in viaggio attraverso la mitica terra di Token, piena di magie, buone e cattive; ti si presentano imprevisti a non finire, ma tu, con la tua intelligenza e con le necessarie indicazioni, supererai tutti gli ostacoli guadagnando anche dei premi.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VORTEX RAIDER

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Con la tua moto spaziale voli attraverso una foresta, un tempio e il mare alla ricerca del tesoro; punta i tuoi cannoni laser contro orrendi mostri, mine giganti, mutate in aquile ed attento ai due guardiani...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

JCE

GARDEN WARS

Jce

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Vittime di un incantesimo, dovete sfuggire a mostri orrendi e attraversare otto giardini con innumerevoli insidie: sarete tanto abili?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LLAMASOFT

ATTACK OF THE MUTANT CAMELS

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Alieni malvagi hanno trasformato miti cammelli in enormi macchine da guerra corazzate che si apprestano a distruggere i centri abitati. Sventate la minaccia a bordo del vostro aereo da caccia.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

HOVER BOVVER

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Il tuo compito è quello di guidare Gordon Bennet nel suo lavoro di falciatore, facendo del tuo meglio per non infastidire il cane Rover ed evitare le importune attenzioni dei vicini.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LAZER ZONE

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 24.000

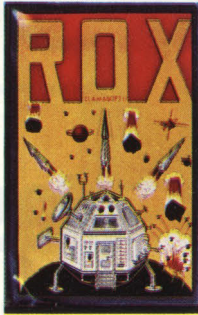
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MATRIX

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Mentre stai seguendo un programma televisivo, improvviso un appello: "Tutti i piloti con esperienza di Gridrunner devono presentarsi subito alla base". Ed eccoti a far parte della squadriglia d'emergenza, in codice "Matrix".

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ROX 64

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Una mortale pioggia di meteoriti minaccia la base lunare: provvedete immediatamente!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

POSTERN

SHADOWFAX

Postern

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Conduci il predatore nero dal tocco letale nel micidiale duello. Shadowfax sfida i terribili cavalieri di Souron: quante saette riuscirà a distruggere?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SIEGE

Postern

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Dagli spalti del tuo castello ti difendi con delle pietre dall'assalto di singolari creature. Ogni volta che li colpisci aumenta il loro ardore e la loro abilità nello scalare la muraglia. Fino a quando riuscirai a resistere?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SNAKE PIT

Postern

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Immagina di trovarti in una buca infestata da serpi velenose; i serpenti e le loro uova devono essere distrutte prima che i serpenti mangino il Gobbler, che a sua volta deve mangiare l'ultimo uovo rimasto prima del serpente. Più uova divori e più pericolosamente le serpi ti attaccano. Mangiati tutti i serpenti il gioco ricomincia daccapo, ancora più veloce.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RABBIT

ANNIHILATOR

Rabbit

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Migliaia di alieni ti attaccano improvvisamente nel bel mezzo della tua missione di esplorazione tra gli asteroidi del lontano pianeta Cur. Fronteggia proiettili di ogni tipo e dimensione senza andare a cozzare contro gli asteroidi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CENTROPODS

Rabbit

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Hai a disposizione una sola mitragliatrice per difenderti dopo aver subito un'avaria nel bel mezzo di un sistema solare nemico. Gli alieni si riuniranno a migliaia per finirti con torpedini perforanti, missili teleguidati e bombe incollanti, ma tu dovrai farcela ugualmente.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CYCLONS

Rabbit

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Sei il comandante delle forze intergalattiche solari; di fronte a te l'intera flotta dell'impero Cytrone. Prima i tuoi avversari tenteranno di ipnotizzarti per farti commettere mortali errori, poi l'astronave Pulsar lancerà l'attacco decisivo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3-8-16 K

ESCAPE-MCP

Rabbit

Prezzo al pubblico
L. 15.000

È il gioco del tennis ripreso dalla stessa angolazione di chi sta giocando; colpi e punteggio come nel tennis reale.

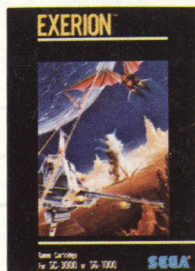
TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CONGO BONGO

Sega

Prezzo al pubblico
L. 54.500

Un intrepido esploratore deve superare mille insidie per catturare un furioso gorilla che si difende tirando noci di cocco all'impazzata.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

EXERION

Sega

Prezzo al pubblico
L. 61.500

Nuovissimo "arcade": la tua astronave ha a disposizione due tipi di missili; utilizza con parsimonia quello più veloce e controlla sempre la scritta "Charge".

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

FLIPPER

Sega

Prezzo al pubblico
L. 54.500

Ad un tratto vi scoprirete a cercare la gamba del flipper con il piede, per tirargli un appropriato calcetto: proprio coinvolgente questo computer-flipper!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

GOLF

Sega

Prezzo al pubblico
L. 16.000

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

JAZZI

Sega

Prezzo al pubblico
L. 16.000

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

KAMIKAZE

Sega

Prezzo al pubblico
L. 16.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LODE RUNNER

Sega

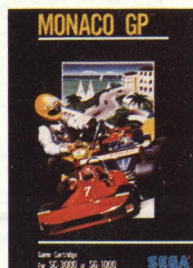
Prezzo al pubblico
L. 61.500

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MASTER MIND

Sega

Prezzo al pubblico
L. 16.000

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MONACO G.P.

Sega

Prezzo al pubblico
L. 61.500

Se al bar non raggiungete mai l'Extended Play, provate ad allenarvi un poco a casa su questo circuito misto: vi aspettano strade sterrate, ghiacciate, gallerie buie e strettoie.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

N-SUB

Sega

Prezzo al pubblico
L. 54.500

Gigantesca battaglia tra sottomarini nucleari; ma voi siete soli ed all'improvviso vi rendete conto che sopra ci devono essere anche delle navi, a giudicare dalle bombe di profondità...

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ORGUSS

Sega

Prezzo al pubblico
L. 61.500

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

OTHELLO

Sega

Prezzo al pubblico
L. 16.000

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

PACAR

Sega

Prezzo al pubblico
L. 54.500

Gara di guida in un labirinto: lo spazio è stretto, bisogna calcolare bene le traiettorie!

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

POP FLAMER

Sega

Prezzo al pubblico
L. 61.500

Un minuscolo topolino deve far scoppiare tutti i palloncini evitando i vari tipi di mostri, che può eliminare con una fiammata o bevendo una sorta di "ricostituente".

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

RAGNI

Sega

Prezzo al pubblico
L. 16.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SAFARI RACE

Sega

Prezzo al pubblico
L. 61.500

SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SAFARI HUNTING

Sega

Prezzo al pubblico
L. 54.500

Avete deciso di farvi uno zoo privato: eccovi armati di un fucile a proiettili anestetizzanti per poter catturare gorilla, leoni, elefanti...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SINDBAD MYSTERY

Sega

Prezzo al pubblico
L. 61.500

Raccogli tutti i punti di domanda: troverai così il tesoro, se non ti farai catturare prima dal "Teschio Gigante".

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

STAR JACKER

Sega

Prezzo al pubblico L. 61.500

Quattro astronavi escono in formazione da una nave madre per combattere astronavi aliene e le loro basi. È possibile pilotarle anche avanti ed indietro, oltre che lateralmente.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

YAMATO

Sega

Prezzo al pubblico L. 61.500

È una battaglia aeronavale della II^a guerra mondiale; si può sparare con cannoni di grosso calibro o con quelli a tiro rapido contro navi nemiche, siluri, aerei.

TIPO DI GIOCO **Guerra**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

WORLD DEFENDER

Sega

Prezzo al pubblico L. 16.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SOFTWARE PER SHARP MZ-700

SHARP

AMERICAN BOWLING

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Ecco un test d'abilità per controllare le vostre capacità come giocatore di bowling: lanciate la vostra boccia!

TIPO DI GIOCO **Sport**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

COSMIC INVASION - BOMB RUN

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Cosmic invasion: non meno di un centinaio di attaccanti sparano da quattro differenti direzioni; fermateli prima che sia troppo tardi! *Bomb run:* bombardate la città per sgomberare la zona d'atterraggio.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

COUNTER REVERSE - CATERPILLAR

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Counter reverse: invertite i contatori nel minor numero di mosse. *Caterpillar:* portate il bruco sui pascoli più verdi...

TIPO DI GIOCO **Strategia/ Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

CRIBBAGE

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Giocate questo eccitante gioco contro il computer: con 31 punti si vince!

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

EXPLODING ATOMS

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Caricate di energia atomica i vostri quadrati, battendo in furbizia il vostro avversario, ma... attenzione alle reazioni a catena: sono imprevedibili!

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

GALACTIC INVADERS

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Sgominate gli invasori spaziali quando piombano verso la Terra per distruggerla.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

GATE CRASHER - JUNGLE JIKS

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Gate crasher: decisioni veloci e rapide reazioni vi porteranno attraverso i cancelli; ma attenti ai segnapista! *Jungle jiks:* diventate un vero cacciatore imparando a seguire le tracce.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

GREEDY GREMLINS

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Attenti ai fantasmi: sono sempre affamati e molto furbi!

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

KNIGHTS CASTLE

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Liberate la bella fanciulla prigioniera nel castello pieno di trappole misteriose!

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

LE MANS TURBO

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Drammatiche curve e veloci giri per provare la vostra abilità di pilota in una corsa contro il tempo.

TIPO DI GIOCO **Guida**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

OTHELLO

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

È un gioco di concentrazione, mossa dopo mossa...

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

POKER

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Giocate con astuzia le vostre carte e controllate che il computer... non bari!

TIPO DI GIOCO **Azzardo**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

RESCUE PLANE

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Raccogliete i piloti in difficoltà, facendo attenzione a nuvole ed oche.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SPACE INVADERS

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Difendete il mondo dagli invasori spaziali; ogni colpo è vitale!

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SUICIDE RUNNER - SPACE FIGHTER

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Suicide runner: ci vuole mano ferma in questa eccitante corsa ad ostacoli. *Space fighter:* distruggete le stelle sino a far esplodere lo spazio!

TIPO DI GIOCO **Azione/ Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

TRAP OF DOOM - CAVE ADVENTURE

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Trap of doom: quante mosse riuscirete a fare prima che la trappola del destino si chiuda su di voi? *Cave adventure:* usate la vostra intelligenza contro il mago in un fantasioso gioco di esplorazione del sottosuolo.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

UFO

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Catturate e distruggete gli agguerriti UFO!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VICIOUS VIPER

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

La superveloce vipera V.I.P. più marcia, più s'allunga; occhio, però, a non mordervi la coda.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

WIZARDS CASTLE

Sharp

Prezzo al pubblico non pervenuto

Cercate gli otto tesori del castello stregato e l'ORB di ZOT, stando attenti alle malvagie astuzie del mago avversario.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SOFTWARE PER SINCLAIR ZX 81

SINCLAIR

ADVENTURE A: PLANET OF DEATH

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 10.000

In questa avventura ti ritrovi su un pianeta alieno e devi ritrovare la tua astronave, che ti è stata sequestrata, per tornare nel tuo pianeta. Con un po' di abilità e fortuna ce la potrai fare.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

BACKGAMMON

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 10.000

Backgammon: in questo notissimo gioco di origine orientale hanno pari importanza fortuna ed abilità. *Dice:* un programma per il lancio dei dadi, utile per tutti i giochi che ne fanno uso.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CHESS - SCACCHI

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Chess: la scacchiera viene visualizzata chiaramente sul video; potete selezionare 6 diversi livelli di difficoltà. *Chess clock:* simula il cronometraggio di una partita tra due giocatori, fornendo il tempo totale impiegato.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CITY PATROL

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Difendi la tua città dagli attacchi di alieni suicidi eliminandoli con il cannone a raggi laser della tua astronave.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

FANTASY GAMES

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 8.000

Perilous swamp: mentre sei alla ricerca di una bellissima principessa prigioniera nelle profondità di una oscura palude, ti ritrovi circondato da mostri di ogni tipo. Vi sono numerose altre insidie: presta la massima attenzione se non vuoi essere eliminato. *Sorcerer's island:* sei stato abbandonato per punizione su un'isola deserta: ti imbatterai in molte difficoltà nel tentativo di andartene.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

FLIGHT SIMULATION

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Simulazione di pilotaggio di un aircraft: consulta attentamente la tua strumentazione, controlla il panorama esterno dalla finestrella, la stabilità dell'aereo e la posizione sulla mappa. C'è pure l'opzione di creare interferenze di vento per rendere le manovre un po' più complicate.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MOTHERSHIP

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Fai scoppiare i confini di Zarway! Ingaggia un mortale combattimento per eliminare la Mothership prima che questa prenda il tuo pianeta...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

REVERSI

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Questo gioco di posizione e di strategia risalente al secolo scorso è forse meglio conosciuto ai giorni nostri sotto il nome di Othello. Nove livelli di difficoltà indicati tanto al principiante quanto al giocatore esperto. Tutte le regole del gioco sono contenute nella confezione.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SABOTAGE

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Puoi scegliere se fare il difensore o l'attaccante di una cassa di munizioni poste a casaccio all'interno del recinto.

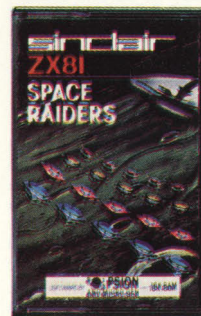
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

6 GIOCHI DA 1 K

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 6.000

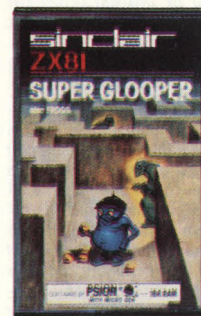
Orbit: recuperate un cargo orbitante pilotando la vostra astronave. *Sniper:* colpite con rapidità gli omini che ad intermittenza compaiono sullo schermo. *Meteors:* avventurosissimo attraversamento di un gruppo di meteore. *Life:* simulazione di crescita di una coltura cellulare. *Wolfpack:* lanciate in mare le vostre bombe di profondità per stanare e distruggere i sottomarini. *Golf:* un colpo di mazza ben assestato per fare entrare la palla in buca.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SPACE RAIDERS AND BOMBER

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Space raiders: 21 alieni armati fino ai denti tenteranno di impadronirsi del tuo pianeta atterrandovi da una galassia lontana. Sta a te impedirglielo. *Bomber:* bisogna abbattere un grattacielo centrale cittadino evitando di recare danno agli edifici adiacenti.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER GLOOPER

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Super glooper: colorate ogni parte di questo labirinto superando i tranelli che vi tendono dei misteriosi alieni. *Frogs:* il ranocchio deve attraversare il corso d'acqua

appoggiandosi alle barche che lo percorrono.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER PROGRAMS 1

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Invasion from jupiter: siete in possesso di una potentissima arma con la quale dovrete abbattere più guardiani che potete. *Skittles:* solo sei tiri per colpire ed abbattere i 30 birilli di fronte a voi. *Magic square:* un quadrato composto da 15 numeri in ordine sparso ed uno spazio bianco: ricomponi la sequenza. *Doodle:* disegnate utilizzando i tasti appropriati. *Kim:* prova di memoria: osservando due serie indovinate il carattere mancante. *Liquid capacity:* conversione di misure di capacità, da litri a galloni e viceversa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAMS 3

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Train race: quale vincerà tra i tre treni in corsa? *Challenge:* indovinate il numero stabilito dal computer e compreso in un campo pre-definito. *Secret message:* un messaggio da voi inserito e che scorre in maniera confusa sullo schermo deve essere indovinato dai concorrenti. *Mind that meteor:* superate una cortina di meteore indenni con la vostra astronave. *Character doodle:* disegna utilizzando i caratteri alfabetici. *Currency conversions:* conversioni di valuta, da dollari, franchi, marchi, lire, ecc. in sterline.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAMS 4

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Down under: aiutate il piccolo canguro Joey a risalire nel marsupio della madre. *Submarines:* distruggete con bombe di profondità tutti i sommergibili presenti in uno specchio di mare. *Doodling with graphics:* disegnate utilizzando i caratteri grafici. *The invisible invaders:* quanti tentativi vi saranno necessari per catturare o distruggere questa misteriosa creatura galattica? *Reaction:* un test per la tua prontezza di riflessi. *Petrol:* conversioni sul consumo di carburante di una vettura da miglia/gallone a 100 km/litri e viceversa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAMS 5

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Martian knockout: la vostra astronave, armata di soli 15 missili, deve annientare la flotta spaziale invasore. *Graffiti:* disegnate delle figure scegliendo il carattere grafico o la lettera più appropriati. *Find the mate:* riconoscete le carte gemelle in un mazzo di 48 carte raffigurate sullo schermo. *Labirint:* il ladro deve recuperare nel labirinto un tesoro cercando di sfuggire dalle guardie. *Drop a brick:* abbattete con una pallina una parete composta da ben 48 mattoni. *Continental:* conversioni sulle misure dei capi di abbigliamento da continentali a britanniche e viceversa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER PROGRAMS 6

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Galactic invasion: al comando di un cargo spaziale siete assaliti da una forza aliena: l'unico mezzo di difesa che possedete è un cannone. *Jorney into danger:* siete alla ricerca del tesoro in un labirinto infestato da creature orripilanti. *Create:* tracciate delle figure all'interno di un rettangolo colorato. *Nine hole golf:* un breve ma impegnativo percorso di golf a nove buche. *Solitaire:* avendo a disposizione 44 pedine ed uno spazio dovete mangiare le pedine adiacenti per finire con una sola pedina al centro dello schermo. *Daylight robbery:* un ladro è riuscito a penetrare nei sotterranei della banca; dovete svaligiare le cassette di sicurezza in un tempo massimo di 2 ore e 30'.

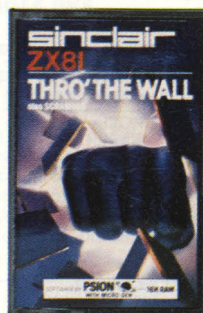
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER PROGRAMS 8

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Star trail: in veste di comandante supremo della flotta spaziale del regno britannico, riuscirai a liberare la galassia dalla terribile minaccia del Klingon?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

THRO THE WALL

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Thro the wall: il famoso gioco da bar del muro da distruggere. *Scramble:* stai volando con il tuo bimotore tranquillamente quando improvvisamente il nemico incomincia a spararti da terra e dal cielo. Manovra rapidamente il tuo aereo e usa i missili e le bombe che hai a disposizione per distruggere il nemico.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

TOOL KIT

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

11 GIOCHI DA 1 K

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Slot machine: puntando un penny ne vinci ben 10 quando tutti i numeri che escono sono uguali, e 5 quando il totale dei numeri è 7. *Art:* utilizzando la tastiera traccia un disegno. *Slalom:* cerca di non saltare neppure una porta di questo tracciato. *Catch me if you can:* cerca di catturare quell'81 che si sposta da una parte all'altra dello schermo. *Space pirate:* vai all'arrembaggio della fregata spaziale con la tua navicella pirata, e requisiscine tutto il carico. *Space fire 1:* una nuova avvincente battaglia spaziale. *Space fire 2:* questa volta cambiano le postazioni di combattimento. *Car crash:* guida la tua auto nel senso contrario a quello di marcia! *Man eating budgies:* ruba le uova a chi le sta mangiando. *The wall:* distruggi il muro che avanza su di te prima che ti stritoli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

1K ZX CHESS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Una piccola scacchiera viene visualizzata sullo schermo. Il tempo di risposta del computer è molto breve.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

BUG BYTE SOFTWARE

DICTATOR

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Ritimba è una tipica banana republic centroamericana la cui economia è perennemente dissestata ed il cui popolo è solitamente scostante ed imprevedibile. Tu ne sei il governatore e dovrai mantenere il potere prevenendo attentati e sommosse popolari grazie ai resoconti dei servizi segreti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

INVADERS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 12.000

Una versione in linguaggio macchina del notissimo gioco da bar: riparatevi dalle bombe aliene al di sotto delle barriere. 10 livelli di difficoltà.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MAZOGS

Bug byte software

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Elevata grafica e velocità di esecuzione per questa intricata avventura. 3 livelli a disposizione ed istruzioni complete all'interno del programma.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

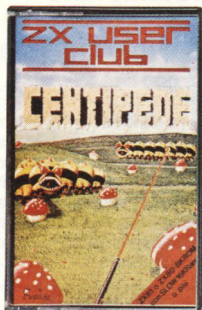
REBIT COMPUTER

ASTEROIDI

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Stupite gli amici presentando loro questa versione del notissimo gioco da bar.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
4-16 K

CENTIPEDE

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

L'ultimissima novità dei bar: se gli invasori spaziali vi hanno ormai stancato, è proprio il caso di provare la folle velocità di questo gioco originale!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CUBO MAGICO 3 D

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

State provando per l'ennesima volta a rimettere a posto il vostro cubo magico? Tentate le mosse più ardite con questo simulatore a 3 D: se qualcosa va storto potete risistemare tutto con la semplice pressione di un solo tasto.

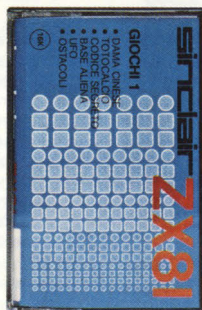
TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DEFENDER

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Concepito appositamente per i patiti del videogame che vogliano provare il brivido delle folli velocità del linguaggio macchina con un display particolarmente elaborato.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
4-16 K

GIOCHI 1

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Dama cinese: dovete far restare una sola pedina al centro di questa scacchiera di 33 caselle. *Totocalcio:* nella compilazione della schedina vengono valutate la condizione momentanea della squadra e la sua posizione in classifica. *Codice segreto:* il computer vi aiuterà ad indovinare un numero segreto fornendovi utili indicazioni. *Base aliena:* la vostra navicella deve bombardare basi missilistiche e distruggere il reattore nucleare. *UFO:* con soli 80 missili abbattete tutti gli UFO prima che gli invasori spaziali tocchino la superficie, o prima che una bomba vi disintegri. *Ostacoli:* fate molto in fretta a completare questo percorso di slalom!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GIOCHI 2

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Aiuto: raccogliete con l'automobile tutti gli omini che cadono feriti. *Bersaglio:* centrate con il vostro cannone un bersaglio mobile che si sposta di fronte a voi. *Cannonate:* difendete il porto dall'attacco delle navi nemiche calibrando attentamente la gittata dei colpi del vostro cannone. *Tiro a tavolo:* una gara di tiro da una finestra in una notte stellata tra bagliori e lampeggi. *Slalom:* scivolate via agilmente tra i numerosi paletti. *Missili:* colpite i venti missili che attraversano lo schermo da un capo all'altro.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GIOCHI 3

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Roulette: mille dollari da puntare sul tavolo verde della roulette. *Pensaci:* meglio conosciuto sotto il nome di Othello, questo gioco ha caratteristiche che lo rendono semplice e completo ad un tempo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GIOCHI 4

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Galassia: evitate di cadere nei misteriosi buchi neri che costellano questa galassia. *Labirinto:* un essere alieno vi ostacolerà nel vostro cammino verso la meta attraverso un tortuosissimo labirinto. *Scontro:* ostruite il passaggio al serpente fino a bloccarlo completamente. *Far west:* colpite con un colpo di pistola la monetina che volteggia in aria.

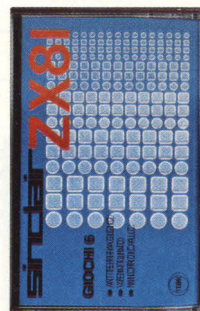
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GIOCHI 5

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Bowling: 2 livelli di gioco per questa riproduzione di una partita di bowling, incluse tutte le regole. *Ippodromo:* in un'atmosfera da vero ippodromo potete seguire la corsa dei cavalli e scommettere sul vostro favorito.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GIOCHI 6

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Atterraggio: il vostro velivolo è in fase di atterraggio: dovrete controllare costantemente gli strumenti di bordo (carburante, altitudine, velocità e distanza) per cercare di toccar terra nel miglior modo possibile. Ma attenzione! Anche il vento contribuirà a complicarvi le cose. *Ventuno:* in questo famoso gioco di carte il Sinclair funge da banco. *Microcalc:* questo programma di applicazione scientifica consente di memorizzare fino ad un massimo di 26 espressioni di 15 caratteri con diverse opzioni.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

LABIRINTO A 3 D

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Un'esperienza nuova e tridimensionale provando il labirinto 3 D; un programma per un funzionamento ad una velocità normalmente impossibile.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PUZZLE

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Memoria, spirito di osservazione ed abbondante pazienza sono indispensabili per questo gioco con 6 opzioni: le prime quattro per la scelta di disegni già in memoria, la quinta per la creazione e la successiva soluzione di un proprio disegno e l'ultima per proseguire un gioco in cui si è già avviati verso la soluzione.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

RISOLUTORE CUBO MAGICO 3 D

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 10.000

Se non riuscite in alcun modo a risolvere il problema del cubo di Rubik, lasciate fare al computer...

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SCACCHI

Rebit Computer

Prezzo al pubblico
L. 20.000

L'intelligenza artificiale al servizio di questo gioco molto complesso. Una logica senza pietà si misura con la vostra intelligenza, chi prevarrà?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

STAR TREK

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

A bordo dell'astronave Enterprise dovete portare a termine una missione delicatissima, da cui dipende il destino della galassia. Nei panni del capitano Kirk avete la possibilità di accedere ai più alti gradi della gerarchia militare.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

TIRANNOSAURO

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Aggiungete al labirinto 3 D una grafica ancora più spettacolare ed un tirannosauro famelico.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

3 D UFO ATTACK

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

In orbita con la vostra astronave attorno alla Terra, dovete resistere all'attacco incessante degli alieni provvisti di armi più evolute delle vostre, ed abbatterli, se possibile. L'altissima velocità di reazione di questo gioco metterà a dura prova i vostri riflessi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

1 KAPPA

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Tutti i giochi garantiscono la massima velocità di reazione: 1) Bombardiere 2) Space Invaders 3) Allunaggio Alieno 4) Labirinto 5) Ragno.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

1 K ARCADIAN

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

In questo programma sono contenuti quattro giochi inediti: Pac-man, Drag Race, Galaxians, Bombardiere.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

1 K SPECIAL

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Ben cinque programmi, di cui il primo permette di utilizzare la tastiera dello ZX per generare note musicali come da un organo. 1) Organo 2) Life 3) New York 4) Intruders 5) Robots.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

ZUC

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Cercate di mangiare tutti i punti del labirinto prima che il vostro inseguitore vi raggiunga... Cinque labirinti disponibili e livelli di gioco per tutte le esigenze.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ZX GALASSIANI

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Difendetevi dagli invasori che oltre ad avanzare planano e vi attaccano in picchiata; la velocità è elevata ed il divertimento assicurato.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SOFTWARE PER SINCLAIR ZX SPECTRUM

SINCLAIR

ADVENTURE A:
Planet of death

Sinclair

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Siete sperduti su un pianeta alieno e la vostra astronave è stata catturata dal nemico; dovete assolutamente riappropriarvene per poter nuovamente far rotta verso casa evitando però le numerose insidie che vi ostacoleranno il cammino.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ADVENTURE B:
Inca course

Sinclair

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Siete alla ricerca dell'inestimabile tesoro degli Inca disperso da tempo nell'intricata foresta sud-americana. Completerete la vostra missione uscendo sani e salvi con il malloppo dalla giungla; il gioco è molto lungo, ma voi potrete riprodurre la posizione sulla cassetta per poi continuare la partita in un secondo tempo.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ADVENTURE C:
The ship of doom

Sinclair

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Caduti nel campo gravitazionale della stazione spaziale con la vostra astronave, rischiate di essere risucchiati al suo interno, dove esseri umanoidi sono alla ricerca di cavie per i loro esperimenti scientifici. Evitate questa terribile fine facendo ricorso a tutte le vostre risorse ed utilizzando il vostro cervello, finché ne siete ancora dotati.

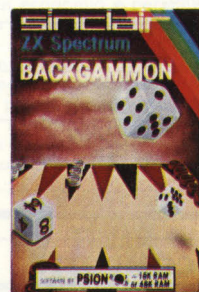
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ADVENTURE D:
Espionage island

Sinclair

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Il vostro intrepido agente segreto è in missione su un'isola deserta dell'Atlantico meridionale, dove è stato costretto ad un atterraggio di fortuna a causa del fuoco nemico. Questa avventura potrebbe coinvolgervi per ore, ma avete la possibilità di memorizzare la situazione provvisoria, per poterla poi riprendere in un secondo tempo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

BACKGAMMON

Sinclair

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Per questo famoso gioco grafica a colori, quattro livelli di difficoltà e tutte le regole standard rispettate.

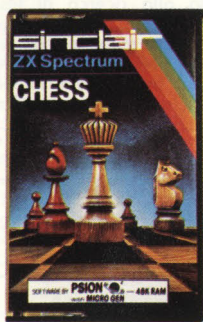
TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CHEQUERED FLAG

Sinclair

Prezzo al pubblico
L. 24.000

Finalmente sei un pilota di Formula 1: un occhio alla strada ed uno alla strumentazione, freni e sterzi per evitare gli ostacoli imprevisti, per stabilire il record e vincere la gara sui dieci più famosi circuiti del mondo.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

CHESS -TUTOR 1

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 30.000

Dieci livelli di difficoltà e numerose opzioni offerte in questo gioco degli scacchi; cambiamento di livello durante la partita, salvataggio di una posizione su cassetta, riproduzione su una stampante e possibilità di farsi suggerire dal computer in caso di posizione particolarmente delicata.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

CYRUS-IS CHESS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 30.000

Basato sul programma Cyrus che vinse il secondo campionato europeo di scacchi per microcomputer e battè l'invincibile Cray Blitz.

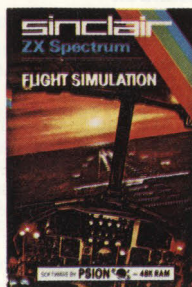
TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

EMBASSY ASSAULT

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

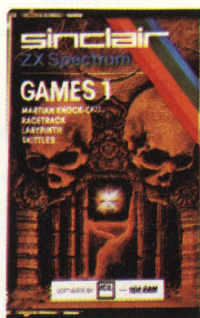
Aiutate l'agente segreto ad impadronirsi dei segreti custoditi nella cassaforte dell'ambasciata di un paese nemico.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

FLIGHT SIMULATION

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

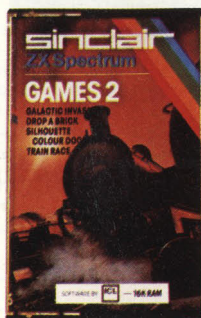
Questo programma simula il pilotaggio, il movimento e la navigazione di un aeroplano in tempo reale. La strumentazione disponibile riporta tutti i parametri indispensabili per il volo e la vista tridimensionale rende tutto molto realistico. Prestate attenzione anche alle bizze del vento durante la fase di atterraggio: potreste farvi del male!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

GAMES 1

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

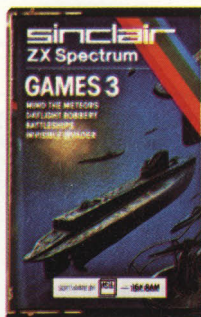
Martian knock-out: con una limitata dotazione di munizioni dovete distruggere l'armata extraterrestre che assale la vostra astronave. *Race track:* alla guida di una veloce autovettura dovete badare a non toccare i cigli della strada. *Labyrinth:* per raggiungere il ricco ed ambitissimo tesoro dovrete penetrare a fondo il labirinto ed evitare le guardie di protezione. *Skittles:* abbattete quanti più birilli con il minor numero di tiri possibile.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GAMES 2

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Galactic invasion: respingete l'attacco della flotta nemica al vostro cargo spaziale. *Drop a brick:* tirando le palline distruggete implacabilmente il muro che vi fronteggia. *Silhouette color doodle:* spostando il cursore ed utilizzando la vostra fantasia potete tracciare piccoli disegni a colori. *Train race:* una trascinante corsa di treni.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GAMES 3

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Mind the meteors: la tua missione è attraversare ad altissima velocità una fitta cortina di meteore. *Daylight robbery:* riuscirai a trafugare un milione di dollari dai sotterranei di una banca? *Battleships:* una nuova avventura spaziale. *Invisible invaders:* un alieno proveniente dalla Via Lattea vi blocca il cammino; avete a disposizione un certo numero di mosse per catturarlo e distruggerlo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GAMES 4

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Docking the space ship: la vostra astronave di ritorno alla base dispone di uno spazio molto esiguo per l'atterraggio. *Jorney into danger:* all'interno del labirinto potete incontrare un ricco tesoro ma anche mostri terribili. *Invasion from Jupiter:* siete un potente invasore provvisto di un'arma efficacissima nell'abbattere i guardiani. *The great escape:* una grande fuga dal mostro attraverso le porti invisibili.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

HORACE AND THE SPIDERS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Stavolta Horace sta lottando contro famelici ragni velenosi. Il gioco si articola in tre parti di difficoltà crescente e sempre più entusiasmanti: nelle prime due Horace può solo fuggire difendendosi con le dosi di siero che ha con sé, nella terza invece deve aggredirli ed ucciderli quando cadono nell'agguato. Un gioco multischermo con grafica ad alta risoluzione.

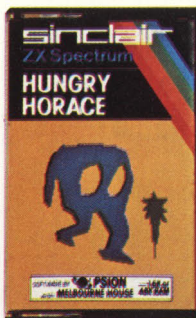
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

HORACE GOES SKIING

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

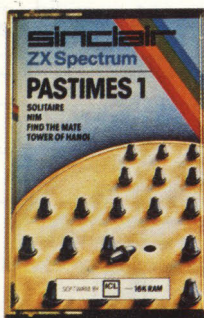
Horace è alle prese con una discesa lungo il tracciato di uno slalom molto impegnativo e ricco di ostacoli naturali come cunette, buche ed alberi. Ma prima dovrà attraversare una strada affollatissima per raggiungere il deposito dove sono custoditi gli sci.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

HUNGRY HORACE

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

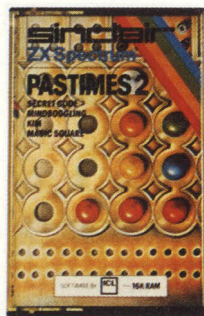
Il delizioso Horace si diverte questa volta a giocare al gatto ed al topo con la guardia del parco. Potrete sottrargli la colazione, mangiare i fiori e creare il panico nel parco facendo suonare l'allarme.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PASTIMES 1

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

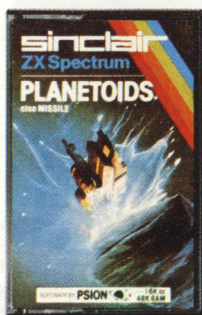
Solitaire: tentate di mangiare tutte e 44 le pedine tranne una, che deve rimanere al centro della scacchiera. *Nim:* a turno con il computer smembrate una pila di oggetti; chi resta con l'ultimo perde. *Find the mate:* indovinate le carte identiche in mezzo alla serie che compare sul teleschermo. *Tower of Hanoi:* questa torre deve essere smontata e ricostruita mantenendo lo stesso ordine dei pezzi.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PASTIMES 2

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Secret code: come nel gioco Master Mind dovrete indovinare un numero aiutandovi con le indicazioni fornite dal computer. *Mind bogglin:* bisogna comporre una parola nel minor tempo possibile utilizzando le lettere che appaiono sullo schermo. *Kim:* in cosa differiscono le due serie di caratteri visualizzate alternativamente dal computer? *Magic square:* usando lo spazio vuoto per spostarli, riordinare le sequenze dei quindici quadratini.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PLANETOIDS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

A bordo della tua navicella devi colpire e distruggere tutte le meteore che ti circondano. Sul lato B è contenuto Missile, un gioco di mira e di strategia.

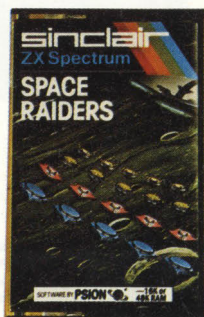
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

REVERSI

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Nove livelli di difficoltà per questo famoso gioco del secolo scorso meglio conosciuto come Othello. Abilità e strategia sono qualità indispensabili per riuscire con successo in questo gioco.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPACE RAIDERS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 15.000

Difendi il tuo pianeta dai predatori spaziali sparando dalla tua base mobile alle ondate di invasori che successivamente ti si presenteranno davanti.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

THE HOBBIT

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 40.000

L'avventura proposta in questo programma si ispira al famoso romanzo "The Hobbit" di J.R.R. Tolkien; nella confezione viene fornito il romanzo in questione per chi volesse saperne di più a proposito.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ACTIVISION

ACTIVISION PENCIL

Activision

Prezzo al pubblico L. 29.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

BEAMRIDER

Activision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Siamo tutti prigionieri dentro un reticolato di fasci di luce; solo tu puoi liberarci percorrendo uno per uno i raggi luminosi evitando i colpi del cannone-laser dell'astronave nemica; attento anche agli indistruttibili detriti vaganti nello spazio verde!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ENDURO

Activision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Prova automobilistica di resistenza sui lunghi percorsi: ogni giornata dura quasi cinque minuti, durante i quali troverete ogni condizione di tempo e di strada; non basta essere veloci, ci vuole anche una notevole dose di abilità.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

H.E.R.O.

Activision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Un gruppo di minatori è rimasto intrappolato all'interno di una montagna vulcanica ed il coraggioso Roderick Hero è stato incaricato di liberarli; mille pericoli attendono il nostro eroe: ragni, pipistrelli, serpenti, pareti incandescenti, laghi di magma ed, in ultimo, una limitata riserva di energia.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PITFALL II

Activision

Prezzo al pubblico non pervenuto

Harry Pitfall è ancora una volta alla ricerca di tesori inestimabili: stavolta dovrà affrontare mille pericoli nelle grotte peruviane del Machu Picchu per trovare Rhonda, Quicklaw e il diamante Raj.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

RIVER RAID

Activision

Prezzo al pubblico non pervenuto

Stai pilotando un jet incaricato di una vitale missione: distruggere lungo il fiume del "Non ritorno" tutte le postazioni belliche nemiche senza farti colpire e controllando sempre il livello del carburante.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPACE SHUTTLE

Activision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Dovete guidare la famosa navicella spaziale della NASA nella "solita" difficilissima missione: attenti agli errori, la scorta di carburante è limitata.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ARCADE

GRID-RUN AND PONTOON

Arcade

Prezzo al pubblico L. 15.000

Grid-run: sei inseguito all'interno di un labirinto da un'auto androide: cerca di sfuggirle il più a lungo possibile. *Pontoon:* alta risoluzione grafica per il famoso gioco del black-jack.

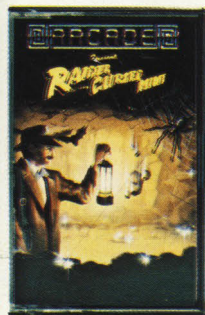
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

LAST SUNSET FOR LATTICA

Arcade

Prezzo al pubblico L. 20.000

Una figura si muove lentamente, cercando di evitare spiacevoli incontri con Androidi metallici, alla ricerca di una bomba da disinnescare in mezzo a quel labirinto di edifici crollanti; potrebbe essere l'ultimo tramonto per Lattica...

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

RAIDER OF CURSED MINE

Arcade

Prezzo al pubblico L. 15.000

Un cercatore di diamanti si è calato in una miniera profondissima ed insidiosa, dove dovrà evitare con l'aiuto degli ascensori tutti i terribili esseri che cercheranno di impedirgli di raggiungere le pietre preziose.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

THE DETECTIVE

Arcade

Prezzo al pubblico L. 20.000

Superare tutti gli ostacoli lungo la strada, in una di quelle fredde e scure notti di dicembre, riuscire a sopravvivere ed eventualmente rubare i segreti da una cassaforte.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

BUG BYTE SOFTWARE

AQUARIUS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Sei il comandante di una squadra di uomini Rana ed hai il compito di distruggere le macchine della morte nascoste in caverne scavate sott'acqua, protette da mine, squali, meduse, schizzi d'acqua marina velenosa, alghe strangolanti e barriere elettriche.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

GENERAL ELECTION

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Scopo del gioco è di ottenere il maggior numero di seggi in parlamento; scegli il tuo partito politico e datti da fare!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

MANIC MINER

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Willy ritrova i resti di una civiltà perduta; resti piuttosto preziosi!

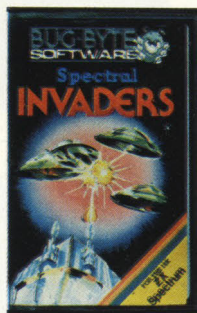
TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

POOL

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Una stecca e sei palle numerate: controlla velocità e direzione della stecca, così da colpire nel modo opportuno le palline.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

SPECTRAL INVADERS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 15.000

Possibilità di giocare in 1 o 2 persone in questa versione del famosissimo gioco Arcade.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPECTRES

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 20.000

L'esperto elettricista Eddie è alla ricerca di spaventosi fantasmi con il suo generatore di luce segreto.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

STYX

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Combatti con la tua fida pistola laser: quando avrai superato anche il fiume Styx, sarai ancora lontano dall'incontro con "Dark One"...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

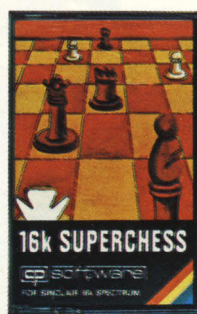
CP SOFTWARE

GOLFING WORLD

Cp software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Scegli un club e la direzione sul green, quindi la forza e la direzione della battuta della pallina per farla entrare in buca; il campo si presenta come un vero campo da golf con alberi, ostacoli, acqua, erba lunga, fuori campo, configurazioni e velocità del green.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

16 K SUPERCHESS

CP software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Tre livelli di gioco, disposizione dei pezzi e modifica dei colori, più tutte le aperture di gioco standard memorizzate.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

SPECTRUM BRIDGE PLAYER

Cp software

Prezzo al pubblico L. 28.000

Come per il vero gioco, le mani risultano da una distribuzione casuale delle carte; il computer fa le veci degli altri tre giocatori e elabora il punteggio completo per ogni mano.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SUPERCHESS II

CP software

Prezzo al pubblico L. 24.000

7 livelli di gioco, possibilità di set-up delle posizioni per lo studio dei problemi scacchistici o per riprendere una partita sospesa; suggerimento della mossa migliore, selezione dei colori dello schermo. Potete persino far giocare il calcolatore contro se stesso. Viene mantenuta la traccia delle mosse effettuate; il programma gioca una grande varietà di aperture standard: Difesa Siciliana, Spagnola, Francese, ecc.

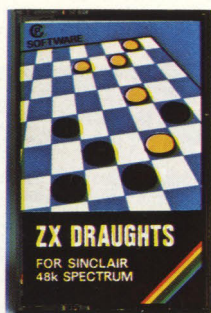
TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

YATZEE

Cp software

Prezzo al pubblico L. 15.000

Avvincente gioco con cinque dadi da giocare in tre; il display comprende un grafico per i punti e "Dice roll" sullo schermo.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ZX DRAUGHTS - DAMA

CP software

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Una strategia elaborata e 10 livelli di gioco, per chi voglia imparare o per chi già conosce ogni segreto del gioco della Dama. Il tempo di risposta per ogni mossa va da un minimo di un secondo circa, fino ad un massimo di 14 minuti.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

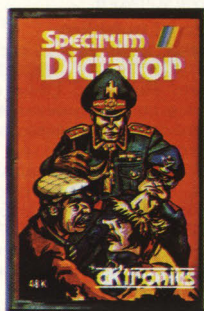
DK'TRONICS

CENTIPEDE

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Più il centipede si allunga e maggiore diventa la minaccia per il ragno. Il centipede si separa in più parti quando viene colpito, dirigendosi così verso più direzioni.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DICTATOR

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Governando una nazione immaginaria devi imparare a gestire il potere militare, economico, giudiziario. Il tuo successo dipende dall'efficacia delle tue scelte e delle tue politiche, e dalla popolarità di cui riuscirai a godere presso la popolazione.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

FRUIT MACHINE

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

La classica macchinetta mangia-soldi con grafica adeguata.

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

GOLD MINE

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Che cosa riserva per te la misteriosa miniera aurifera in cui ti sei calato? Forse una frana di macigni? Od infiltrazioni d'acqua, con conseguente pericolo di annegamento? O magari l'oro e la ricchezza?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

INVADERS

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Il classico gioco arcade con tutte le caratteristiche comprendenti velocità, crollo delle fortezze e, naturalmente, colore e sonoro.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

JAWZ

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Un feroce pescecane infesta le acque dell'oceano: rendile più sicure eliminando lo squalo con il raggio laser ed evitando il contatto con le irritanti meduse.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MAZIACS

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Una divertente avventura alla ricerca del tesoro all'interno di un grande labirinto, nel quale si trovano "Prigionieri" che, se liberati, vi indicano la via giusta, ciotole di cibo per rifocillarvi e spade per difendervi dai Maziacs, guardiani del tesoro.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

METEOROIDS

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Tre differenti tipi di meteoriti progressivamente aumentano e diminuiscono di frequenza; le meteoriti si dividono dapprima in molti frammenti, e poi ancora in minutissimi schizzi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ROAD TOAD

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Siete alla guida di Toady, un personaggio che deve condurre a termine un tortuosissimo percorso tra stregoni, serpenti, folletti e tartarughe che nuotano e si tuffano.

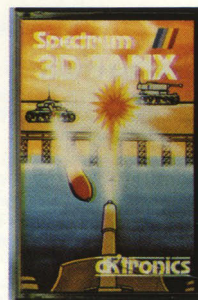
TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPAWN OF EVIL

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Occorrono freddezza, prontezza di riflessi e rapidità per respingere i complessi e multiformi assalti degli alieni in questo gioco molto impegnativo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

3D TANK

Dk'tronics

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Devi difendere un ponte dai tentativi di attraversamento da parte dei carri armati nemici: bombardali con i tuoi cannoni! Tre dimensioni ed effetti sonori realistici.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

IMAGINE

AH DIDDUMS

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ALCHEMIST

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Lotta di maghi: devi sconfiggere il cattivo Warlock recuperando i quattro pezzi della pergamena magica, così da poter utilizzare il tremendo "Incantesimo della Distruzione" per liberare la Terra dal Male.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ARCADIA

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Il nero pianeta "Ataria" sta estendendo il suo potere a tutta la galassia; ormai solo tu puoi fermare gli spietati Atariani: tu, con la tua invincibile astronave Arcadia!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

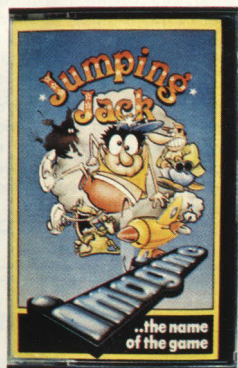
BANDER SNATCH

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

JUMPING JACK

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Jack ha una memoria piuttosto labile; per fargliela tornare bisogna aiutarlo a superare vari piani sino alla cima dello schermo: saltando attraverso gli spazi ed evitando i pericoli (streghe, fantasmi, ecc.), sempre più numerosi, alla fine sentiremo la tanto agognata filastrocca.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MOLAR MAUL

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

"Dentorium Kamikazium" o DK: ecco il nostro terribile nemico che minaccia i nostri splendidi denti! Armiamoci dunque di spazzolino, dentifricio e reagenti chimici: il potente "DKX 11" è la nostra unica speranza.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

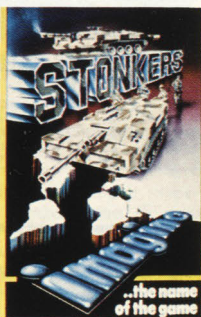
PEDRO

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

STONKERS

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Sei il Comandante Generale e tutto il destino della nazione dipende dalla tua abilità nella battaglia che sta per cominciare: come manovrare al meglio carri armati, fanteria e artiglieria? Non perderti d'animo, pensa che questo potrebbe essere il giorno della tua consacrazione...

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ZIP ZAP

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Sistema stellare Spectralia, pianeta Halluncinator: sembrava un nuovo Eden, invece appena finita la decontaminazione LORO attaccarono... sei rimasto solo e cerchi disperatamente di raggiungere un Tele-Portal per assorbire un poco di energia per ricaricare le tue cellule... riuscirai a salvarti?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ZZOOM

Imagine

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Si prepara una nuova missione; il compito è sempre lo stesso: individuare ed eliminare gli alieni; controlla con cura tutti i pannelli del tuo Ground Skimmer, meraviglia del genio umano e quando tutto è pronto... tremate maledetti!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

JCE

BATTAGLIA NAVALE

Jce

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Classico gioco di guerra; il calcolatore segnala i tiri effettuati e i centri ottenuti.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

MOSAICO

Jce

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Scoprite, pezzo dopo pezzo, le numerosissime caselle che compongono il Mosaico: è un gioco appassionante ed elettrizzante.

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

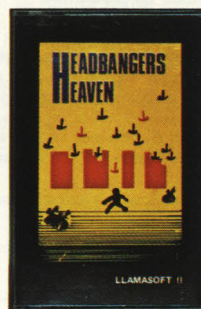
LLAMASOFT

BOMBER

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 12.000

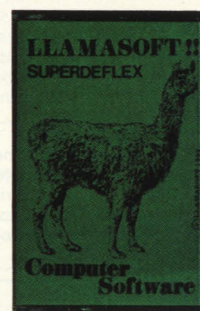
Il tuo aereo si trova in difficoltà sopra una città nemica, che devi cercare di radere al suolo a suon di bombe per poter atterrare prima che finisca il carburante.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

HEADBANGER

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Cercate di accumulare un buon bottino di punti senza venire colpiti dall'incessante pioggia di martelli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SUPERDEFLEX

Llamasoft

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Fate rimbalzare Sid l'alieno attraverso lo schermo facendogli evitare il robot guardiano ed i raggi laser e tentando di centrare alcuni bersagli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

MIKRO-GEN

BLACK HOLE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Battaglia vitale ai confini di un buco nero; da un altro universo bellicosi alieni cercano di penetrare nel nostro attraverso l'iperspazio; usa attentamente il tuo cannone a ioni, perché è molto sensibile al campo gravitazionale del Black Hole.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

COSMIC RAIDERS

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Ultimo sopravvissuto della flotta terrestre, usa con parsimonia le mine cosmiche e le torpedini intelligenti che ti rimangono se vuoi salvare gli ultimi umani rimasti...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GALAKZIONS

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 12.000

I Galakzions in formazione d'attacco hanno intercettato la tua astronave e subito ti ritrovi in un inferno di fuoco; ma non sanno che hanno trovato pane per i loro denti...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GREAT BRITAIN LTD

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Sei Primo Ministro e Cancelliere della Gran Bretagna; il tuo scopo è di rimanere in ufficio il più a lungo possibile...

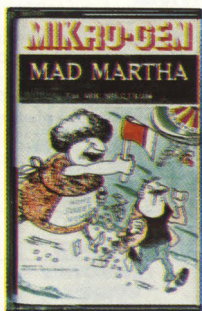
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

INHERITANCE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Lo zio d'America ti ha lasciato erede della sua inestimabile fortuna; prima però devi dimostrare la tua abilità decuplicando in sole ventisei settimane ben 10.000 sterline!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

MAD MARTHA

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Stavolta impersoni il povero Enrico, vittima di una moglie arcigna e prepotente. Una notte decidi di darti alle follie, ma presto la sospettosa Mad Martha se ne accorge e si mette in caccia armata di un'ascia...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

MAD MARTHA II - HENRY SAILS THE SPANISH MAIN

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Tutta la famiglia va a trovare il cugino Manuel, cameriere in un hotel di Barcellona. E mentre Martha gira la città con suo figlio, Enrico cerca delle avventure spagnole...

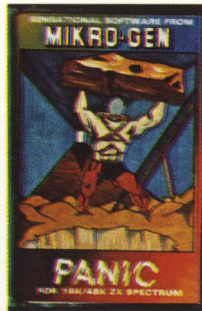
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

MINES OF SATURN

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Costretti a scendere su Saturno, capiti vicino ad una miniera abbandonata e quindi parti subito alla ricerca di cristalli di litio per rifornire la tua arenata navicella spaziale.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

PANIC

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Sei intrappolato nei sotterranei della capitale di un pianeta alieno; ormai scoperto, puoi eliminare gli alieni solamente scavando buchi così che essi vi precipitino...

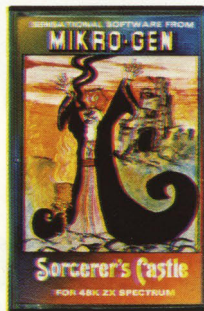
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SCRAMBLE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Versione per lo Spectrum del famoso videogioco da bar.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SORCERER'S CASTLE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Benvenuto nel castello dello stregone: riuscirai a trovare la corona di Murtcep superando le mille insidie magiche che ti aspettano?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SPACE ZOMBIES

Mikro-gen

Prezzo al pubblico
L. 17.000

Risvegliati da un perfido stregone, orde di zombi si avventano contro di te; attento il loro attacco è continuo ed imprevedibile...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

OCP

CHESS "THE TURK"

OCP

Prezzo al pubblico
L. 28.000

Questo gioco computerizzato degli scacchi propone 6 livelli di difficoltà, dimostrazione di gioco, semplici routine per la stampa della scacchiera, orologio per il calcolo della durata delle mosse, 2 modi di gioco, memorizzazione di una partita incompleta e possibilità di ricevere suggerimenti da parte del computer.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

POSTERN

SHADOWFAX

Postern

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Devi guidare Shadowfax nella sua sfida all'ultimo sangue contro i terribili cavalieri di Souron. Quante saette riuscirai a distruggere?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SIEGE

Postern

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Strani esseri stanno assediando il tuo castello: ogni volta che li colpisci con le pietre la collera li rende ancora più feroci; sei abbastanza veloce per impedire che scavalchino la muraglia?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

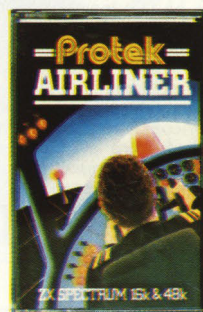
SNAKE PIT

Postern

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Devi distruggere i serpenti e le loro uova rintanati in una buca prima che mangino il Gobbler, ma più mangi le uova e più i serpenti sono liberi di attaccarti...

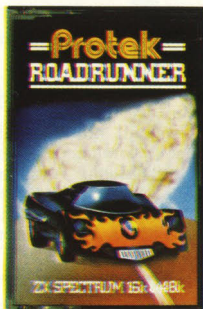
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PROTEK

AIRLINER

Protek

Prezzo al pubblico
L. 20.000

A bordo di un aereo devi decollare od atterrare dall'aeroporto di Edinburgo; hai a disposizione tutta la strumentazione necessaria e puoi godere della completa veduta del paesaggio circostante e della pista.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ROADRUNNER

Protek

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Riuscirai col tuo bolide a sfuggire i mostri che tenteranno di fermarti ed a trovare l'uscita dal labirinto in cui il tuo avversario ti ha rinchiuso? Tre livelli di difficoltà da affrontare.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPECTRAPEDE

Protek

Prezzo al pubblico L. 20.000

Ti sei perduto nella foresta dove vieni circondato da tutti i tuoi nemici: tarantole, lumache velenose, scorpioni, vermi striscianti e cimici fastidiose.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

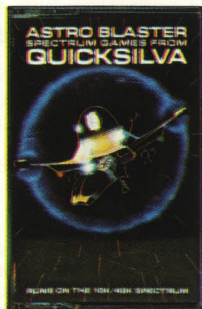
VENTURE

Protek

Prezzo al pubblico L. 15.000

7 giochi per soddisfare i desideri di chi ama il gioco d'azzardo: hai la possibilità di guadagnarti la ricchezza o di perdere tutto scommettendo su ciò che il programma ti propone.

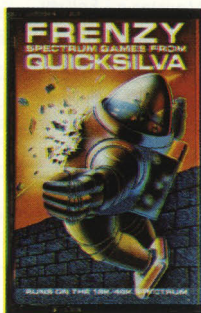
TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

QUICKSILVA

ASTRO BLASTER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Innumerevoli creature con unità metalliche inchiodate ai loro teschi e con mostruose ali convergono su di te con incredibile precisione. Le ondate di attacco sono cinque, ognuna con tre fasi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

FRENZY

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Girando l'angolo ti ritrovi in una stanza piena di mostri, che fai esplodere in mille frammenti di metallo facendo fuoco con la mitragliatrice mentre attraversi la stanza di gran carriera.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

METEOR STORM

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Ritornando verso la base spaziale vieni avvisato dal tuo sistema automatico di protezione di essere in prossimità di un ammasso di meteore. Difenditi sparando senza tregua ed innalzando schermi protettivi; attenzione agli UFO che ti orbitano attorno...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MINED OUT

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 12.000

Il verme Bill deve sopravvivere evitando le insidie di insetti velenosi, mine e posamine; fortunatamente lungo il percorso si imbatterà nelle damigelle clonate, sue alleate. Nove livelli di campi minati e ripetizione dell'azione.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SPACE INTRUDERS

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 12.000

Le grandi porte spaziali di Falnon sono crollate ed i criminali spaziali scendono implacabilmente; protetto dai fortini in cemento tu devi sparare con il laser per abbattere gli incalzanti nemici.

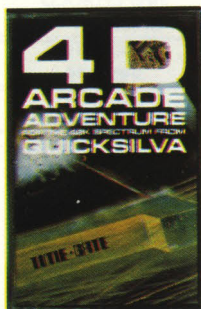
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

THE CHESS PLAYER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 12.000

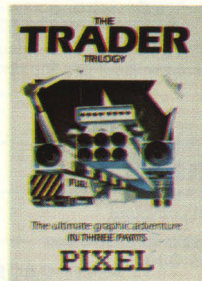
Sfida e tenta di sconfiggere questo singolarissimo scacchista stellare in grado di giocare con sei livelli di abilità.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

TIME GATE

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 20.000

Un'avventura attraverso il tempo e lo spazio sulla tua astronave Void Runner I, dotata di sofisticati sistemi di intercettazione e di missili letali estremamente precisi. Dalla tua postazione di comando godrai di una veduta tridimensionale dell'ambiente circostante.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

TRADER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 24.000

Sei un commerciante siderale alle prese con clienti dalle richieste molto bizzarre. Riuscirai a sopravvivere per raccontare le tue avventure? Nella prima parte del gioco dovrai tentare di stringere accordi commerciali con gli strani abitanti del pianeta Psi. Nella seconda sarai un venditore porta a porta che deve visitare tutte le lune di Meridian; se fallirai verrai esiliato negli spazi infernali di Deltan. Nell'ultima parte di questa avventura ti ritroverai venditore di cibo sintetico, spezie rinvigorenti, quasi petrolio ed oro.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

RABBIT

CENTROPODS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 12.000

Sei in un bel pasticcio: nel bel mezzo del sistema planetario nemico la tua astronave ha un'avaria. Naturalmente i tuoi avversari tentano di approfittarne utilizzando i loro micidiali ordigni: torpedini perforanti, missili teleguidati e bombe incollanti. Tu possiedi una sola mitragliatrice: coraggio!

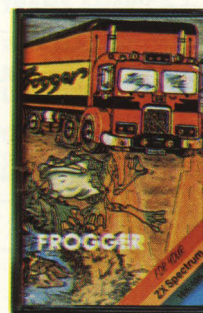
TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ESCAPE

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Un avventura ispirata al film Tron: il tuo computer è impazzito e ti ha demolecolato. Devi fuggire attraverso nove livelli di gioco per sopravvivere. Purtroppo il Master Control Program già conosce il tuo obiettivo, e cercherà di distruggerti.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

FROGGER

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Conduci al sicuro un saltellante ranocchio facendogli attraversare tutte le corsie di un'autostrada affollatissima di veicoli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PHANTASIA

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Insidiosissimi alieni dai poteri molteplici e tempeste cosmiche devastanti disturbano il viaggio spaziale della tua astronave. 200 livelli di gioco disponibili.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

QUACKERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 12.000

Sei in un Luna Park: girando tra i diversi baracconi potrai divertiti sparando ad anatre, conigli e palloncini; dovrai mantenere in superficie la tartaruga per vincere in premio il classico orsacchiotto di pelouche.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

RACE FUN

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Se ti senti un asso del volante dimostralo su questo percorso impegnativo, dove dovrai misurarti con avversari veloci ed abilissimi.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

REBIT COMPUTER

AIR FIRE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Colpisci il tuo avversario che si aggira nei meandri di una caverna, badando però a non toccarne le pareti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ASTEROIDI

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Un altro degli Arcade più famosi a disposizione in casa vostra: 3 tipi di asteroidi, 2 tipi di oggetti volanti, navicella bonus, 2 direzioni di rotazione, acceleratore, moto inerziale, ripetizione sparo ecc. Il gioco è in alta risoluzione con grafica a colori, effetti, memorizzazione record con iniziali dei giocatori, gioco dimostrativo continuo e sintesi vocale.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ASTROMAGIC

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Tenta di far decollare la tua astronave raccogliendo tutto il carburante e vincendo la forza di gravità che ti trascina a terra; attenzione ai soliti mostri spaziali!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

AUTOLABIRINTO

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Guida la tua vettura all'interno del labirinto, tenendo costantemente sotto controllo sul radar la posizione delle auto che ti inseguono.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

BATTAGLIA NAVALE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Uno dei più conosciuti e diffusi passatempi pronto da giocare con il vostro Spectrum.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

CENTIPEDE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Ostacolati da un terribile millepiedi e da un ragno, dovete difendervi uccidendo quanti più animali possibili, ricordando però che il millepiedi continuerà a discendere verso di voi anche se diviso in due parti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CHAINUMBER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 10.000

Sul video appaiono tanti numeri in ordine sparso: il gioco consiste nel ricollegare tutti i numeri senza sbagliarne l'ordine.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CRAZY KITCHEN

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Il grande chef Charlie e i suoi prelibati piatti alle prese con Bin Monster e i Folletti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

DEFENDER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Ogni particolarità e caratteristica del gioco da bar Defender è stata riprodotta in Space Orbit. Grafica a colori, vari effetti sonori, 4 direzioni di volo, acceleratore, radar, iperspazio, vari tipi di alieni, ripetizione dello sparo, bombe atomiche, ecc.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DIVERTIMEDIA 1

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 12.000

Torre di Hanoi: la torre deve essere smontata e ricostruita in un'altra posizione mantenendo l'esatto ordine dei pezzi. *Codice segreto:* come nel gioco Master Mind indovinate il numero segreto aiutandovi con le segnalazioni del computer. *Attacco dal mare:* una battaglia spaziale avvincente ed entusiasmante. *La ragnatela:* il ragno fugge attraverso i buchi invisibili della sua ragnatela.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DIVERTIMEDIA 2

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 12.000

Indovina: riconoscete le carte uguali nella serie che compare sullo schermo. *Bowling:* con il minor numero di tiri dovete abbattere il maggior numero di birilli. *Gara di corsa:* velocissima gara tra locomotive. *Guida veloce:* conducete la vostra velocissima auto fino alla fine di questo percorso.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DIVERTIMEDIA 3

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 12.000

Fiammiferi: smontate in gara contro il computer una pila di oggetti, perde chi resta con l'ultimo. *Quadrato magico:* riordinare la sequenza dei quadratini utilizzando lo spazio vuoto per spostarsi. *Driver:* guidando la vostra automobile badate a non toccare il ciglio della strada. *Caccia al tesoro:* all'interno del labirinto si trova un ricco tesoro. Prendetelo!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DIVERTIMEDIA 4

Revit computer

Prezzo al pubblico L. 12.000

Test: in che cosa differiscono le due sequenze di caratteri alternativamente visualizzati dal computer? *Allunaggio:* il poco spazio a disposizione per l'atterraggio creerà non pochi problemi alla vostra astronave che sta tornando alla base.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DIVERTIMEDIA 5

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Disegnare con lo Spectrum: potete disegnare a colori semplicemente spostando il cursore. *Parole:* con le lettere presenti sullo schermo bisogna formare una parola nel minor tempo possibile. *La fortezza:* in una munitissima camera blindata, difesa da belve feroci, si cela un tesoro: impadronitevene! *Simone:* ricorda la sequenza delle lettere nell'ordine esatto in cui appaiono.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DIVERTIMEDIA 6

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Il muro: respingendo delle palline distruggete il muro che vi sta di fronte. *La grande rapina:* tenta di rubare i sacchi di denaro custoditi in una camera blindata di una banca senza farti catturare dal guardiano. *L'artigliere 2:* cerca di colpire il maggior numero di bersagli. *Attacco dallo spazio:* respingi con il laser un nuovo assalto extraterrestre alla Terra.

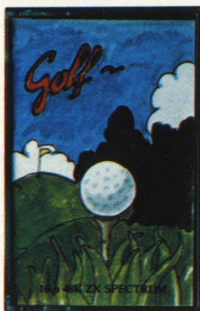
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DIVERTIMEDIA 7

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Battaglia sottomarina: siete un comandante navale con l'obiettivo di eliminare dalla vostra zona ogni unità nemica.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

GOLF

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Una bella partita di golf su di un campo perfettamente curato.

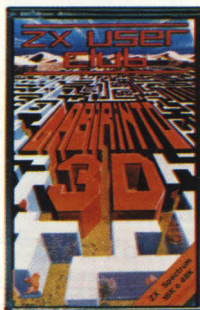
TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

INTRUDERS

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Il gioco degli invasori spaziali riveduto e corretto; Space Intruders vi offre: 4 diversi alieni, navicelle, un super alieno, la base bonus, 2 direzioni di movimento, ripetizione sparo ed altri optionals.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

LABIRINTO 3D

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Nell'uscire da questo labirinto a 3 dimensioni siete facilitati dall'aver visto, per breve tempo all'inizio della partita, la mappa che mostra la via di uscita. Attenzione però! Più piccolo sarà il labirinto prescelto, minore il tempo a disposizione per visionare la mappa. Versione inglese.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

LABIRINTO 3D

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Sappiatevi orientare all'interno di questo labirinto; di tanto in tanto potrete comunque consultare la mappa. Versione italiana.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PHONEX

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Cacciate le squadre di aquile che spuntano da tutte le parti e che si lanciano decisamente contro di voi; ma potreste anche avere la peggio!

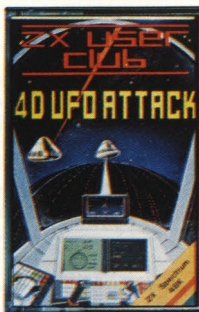
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PUZZLE - DIVERTIMEDIA 8

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Se siete appassionati di puzzle, ecco un gioco che vi inchioderà al video per ore, mettendo a prova la vostra abilità nel ricomporre un disegno diviso in ben 256 tessere.

TIPO DI GIOCO
Puzzle
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

4D UFO ATTACK

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 20.000

La vostra missione è di abbattere tutte le astronavi extraterrestri per poi attraversare un buco nero e passare in un settore di un anno antecedente. Solo raggiungendo l'anno zero si porterà a termine la missione: distruggere il pianeta madre degli alieni. La grafica a colori tridimensionale vi fa sentire calati nella cabina di pilotaggio, provvisti di un computer di bordo, di un radar e di un segnalatore dei danni. Avete anche la possibilità di bloccare la missione e di registrare il miglior punteggio precedentemente realizzato.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ROAD RIVER

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 12.000

Attendete sul ciglio della strada il momento più opportuno per attraversare: quando lo fate, però, state ben attenti a non venire investiti!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPETTRI

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Una nuova versione del famosissimo Pac-man con grafica in alta risoluzione a colori, record e diverse strutture di labirinto.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPRAY

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Utilizza lo spray rosso contro i pidocchi e quello azzurro contro i vermi che tentano di divorare il fiore. Attenzione, fai in fretta a prendere le vitamine!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER BALL

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Una nuova edizione del gioco del muro: dopo avere aperto un varco nel muro di mattoni a destra od a sinistra, entreranno in gioco più palline.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

TRANS AMERICA

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Gara d'inseguimento con guida spericolata ad alta velocità attraverso l'America.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

3D INVASION

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Una battaglia simulata diventa ancora più realistica quando è tridimensionale.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

TRIAL

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Gli appassionati delle gare motociclistiche di trial potranno divertirsi tentando di portare a termine il percorso con il minor numero di penalità.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

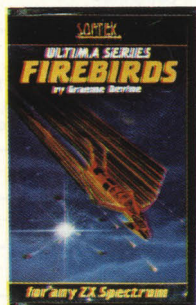
VAMPIRI

Rebit computer

Prezzo al pubblico
L. 15.000

L'unico modo per far fuggire i vampiri che si aggirano sullo schermo è quello di mostrar loro una croce, di cui hanno gran terrore. Attenzione a non intrappolarsi!

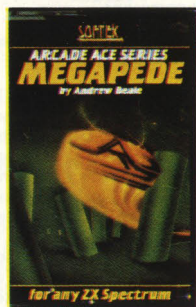
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SOFTEK

FIRE BIRDS

Softek

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Durante gli ultimi giorni dell'era Zolastra le forze demoniache dei Devron detenevano il massimo potere nell'universo. Per eliminare definitivamente la razza umana, inviarono i Fire Birds, affiancati da altri bombardieri bianchi. Basteranno a salvarti ed a lanciare una controffensiva i tuoi sistemi di levitazione ed il laser.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MEGAPEDE

Softek

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Megapede avanza distruggendo qualunque cosa incontri sul suo cammino; spararglі addosso non è una soluzione definitiva, perché il suo corpo, anche se spezzato in più parti, continua ad avanzare. Attenzione anche al ragno Sid, a Scorp ed alle sue indistruttibili pulci, fedelissimi alleati del Megapede. Una sfida che potrete condurre attraverso nove livelli di abilità.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

METEOROIDS

Softek

Prezzo al pubblico
L. 12.000

La tua astronave è in una brutta situazione: comete tridimensionali ed asteroidi di diversa rapidità rischiano di abbatterla. Salvati azionando lo schermo protettivo o lanciandoti nell'iperspazio.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MONSTERS IN HELL

Softek

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Intrappolato in un posto infernale in un intricato groviglio di scale e piattaforme sei furiosamente inseguito da mostri, demoni e scheletri. Il monaco pazzo ha scatenato contro di te i suoi mostri assetati di sangue, ma tu con il tuo martello magico li fai cadere tutti ai tuoi piedi. Ma egli non s'arrende e fa sorgere dalle tombe spettri, demoni rossi ed anche clonazioni di sé stesso! Ogni mostro ti sembrerà sempre più difficile da sconfiggere, ma con un pizzico di abilità riuscirai a distruggerli quasi tutti, quando improvvisamente...

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

OSTRON

Softek

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Nascoste nelle pieghe del tempo sonnecchiano i racconti dei Signori delle Tenebre e delle loro battaglie con gli Eldron, ma ora diventano realtà! Tu sei il Cavaliere del Bene, l'ultimo baluardo, il saggio delle vecchie leggende, l'estrema salvezza dell'uomo: giostra insieme ai Signori delle Tenebre sulle loro poiane.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

REPULSAR

Softek

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Un nuovo attacco spaziale: per salvare il pianeta questa volta hai in dotazione nel tuo arsenale missili di precisione superiore.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ROBON

Softek

Prezzo al pubblico
L. 15.000

Nessuna forma di vita era stata segnalata sulla superficie del pianeta Zeton; eppure, percorrendo un mortale labirinto dalle pareti elettrificate, avrai la sgradita sorpresa di venire assalito dal terribile Robon: difenditi con la tua arma a raggi laser.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

VIRGIN

ANGLER

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Sei un pescatore e stai navigando in mare aperto sul tuo fidato motopeschereccio; stavolta lo senti: il dio Nettuno è con te, e farai la migliore pescata della tua vita... ma non credere che non esistano dei pericoli anche qui!

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

DOCTOR FRANKY

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

GHOST TOWN

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

California: sei alla ricerca della vecchia miniera d'oro di Jake Clampett per recuperare l'oro nascosto con cui potrai divertirti nella città quadrata; cerca la mappa per attraversare il deserto e... occhio alle sorprese!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

GOLF

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Ecco una buona occasione per imparare tutte le strane regole di questo sport ecologico: potete scegliere il numero delle buche, il percorso, l'handicap, la mazza con cui tirare la palla...

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

LOJIX

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Un gioco che vi frusterà e vi incuriosirà; vi sembrerà facile, ma non lo è! Questo è un originale rompicapo con una "differenza molto importante".

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

LOST

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Sei smarrito in una radura circondata da una foresta e da montagne, con una scorta di acqua e cibo per soli cinque giorni; riuscirai a raggiungere la salvezza usando solo il tuo ingegno e una clava o dei sassi?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

QUETZALCOATL

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Questa spedizione archeologica, partita con grandi ambizioni, sta finendo veramente male: tutti i tuoi compagni sono stati uccisi dai banditi e tu stai per vedere il tanto desiderato Tempio di Quetzalcoatl in una maniera non tanto piacevole...

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

RACING MANAGER

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Gestisci una scuderia di dieci cavalli; allenali, selezionali con delle corse di prova, cambiali comprando altri purosangue; il giorno del Derby Day il trionfatore deve essere un tuo cavallo!

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

RIDER

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Sei un agente dell'M15 e devi paracadutarti in territorio nemico per controllare le loro strade minate, fondamentali per il successo della invasione; fai attenzione, il destino di molte vite dipende dal tuo operato!

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ROBBER

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Vita facile quella dei ladri? Ci ripenserai dopo aver visto quante e quali peripezie bisogna affrontare per rubare il tesoro del castello...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SHEEPWALK

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Il povero fattore Brown deve recuperare, con l'aiuto del suo fido cane Rex, tutte le pecore fuggite dal recinto per andare a gustarsi i deliziosi ravanelli e le succulente barbatietole del suo campo...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SORCERY

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SPACE COMMAND

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SPECTRON

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

La tua fine ormai è segnata: sei circondato da ogni parte da ostili robot nemici, che prima o poi ti vaporizzeranno; è solo questione di tempo!

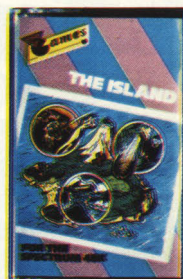
TIPO DI GIOCO
Speciale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

STARFIRE

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Sei il Comandante dell'unica astronave dell'Agenzia Spaziale della Terra rimasta nella Galassia; per fortuna hai a disposizione un computer galattico che ti dà una mano nella lotta contro gli alieni.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

THE ISLAND

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

Hai tre compiti: primo, devi localizzare l'isola del tesoro, secondo, devi trovare il tesoro, ed infine devi portare il tesoro sulla tua isola, così da poterlo spendere.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

YOMP

Virgin

Prezzo al pubblico
L. 20.000

I "Para" devono compiere le missioni più segrete e difficili; tu sei al comando del famoso "Plotone F" e per raggiungere il vostro obiettivo dovete prima superare una pericolosa autostrada percorsa dai mezzi nemici e poi un campo minato con numerose sentinelle.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16-48 K

SOFTWARE PER TEXAS TI 99/4A

VIRGIN

FUN PAC

Virgin

Prezzo al pubblico non pervenuto

Supermouse: ecco i poveri topolini alla riscossa contro i perfidi gattacci. Let's go to the races: scegli il tuo cavallo e conducilo alla vittoria.

TIPO DI GIOCO
Labirinto/ Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FUN PAC 2

Virgin

Prezzo al pubblico non pervenuto

Escape the mugger: siete intrappolati in una stanza con un orrendo coccodrillo; fatevi inseguire sinché non perderà la chiave che apre la porta della salvezza. *Starship supernova:* siete il capitano della "Drion", alla perenne ricerca di astronavi da salvare... *Gun fighter:* il brivido di un duello alla pistola nel selvaggio West.

TIPO DI GIOCO
Azione/ Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FUN PAC 3

Virgin

Prezzo al pubblico non pervenuto

Nuclear disaster: salvate dalle radiazioni dieci scienziati vittime di un incidente in un centro di ricerca. *Golf:* ci vogliono abilità e strategia per mandare la pallina in buca. *Sea wolf:* avete 20 torpedini per eliminare le navi che vi danno la caccia.

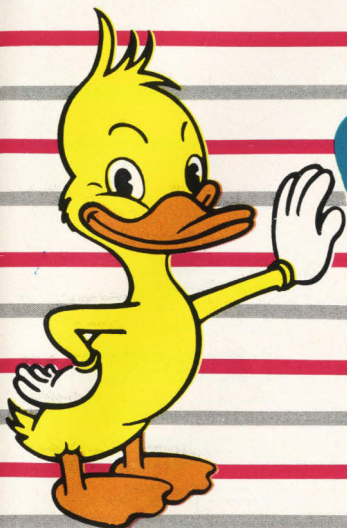
TIPO DI GIOCO
Azione/ Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ROBOPODS

Virgin

Prezzo al pubblico non pervenuto

Tra tutti gli alieni che hai affrontato, questi sono forse i più infidi: al loro passaggio non solo depositano di tanto in tanto delle micidiali mine, ma lasciano dietro di sé una mortale scia di radioattività...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ULTIMISSIME !!! ULTIM

SOFTWARE PER SPECTRAVIDEO SV 318 E SV 328

ARMOURED ASSAULT
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

BACKGAMMON
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

BOA
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

BUSY BEE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

CAR ACE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

CHEESE EATER
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

ENARMAD
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

FINDIT
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

FIRST STEPS
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

FLIPPER SLIPPER
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 51.500
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

FRANTIC FREDDY
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 51.500
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

FRANTIC FREDDY
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

FUNNY FACE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

HARE & TORTOISE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

HORSE RACES
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

JUMPING MAC JACK
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

JUNO LANDER
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

KILLER CAR
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

MINI GOLF
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

NOMIS
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

MISSIME !!! ULTIMISSIME !!!

ULTIMISSIME !!! ULTIMISSI

NUMBER GAME
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SECTOR ALPHA
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 65.500
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SPRITE GENERATOR
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SV JUNGLE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

N.Y. BOMB BLITZ
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SPECTRA BREAK
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

STAR WORDS
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SWING MAN
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

RESCUE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SPECTRON
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 65.500
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SUPER CROSS FORCE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 51.500
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

3D TTT
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SOFTWARE PER STANDARD MSX

CRYPTIC CUBE
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

OLD MAC FARMER
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

TELE BUNNY
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

KUNG FU MASTER
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

OTHELLO
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

TETRA HORROR
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

MININJA
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

SASA
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

TURBOAT
Spectravideo
Prezzo al pubblico L. 28.500
SUPPORTO **Cassetta**

giochi annunciati

MARCHE & DISTRIBUTORI

ACTIVISION
MIWA TRADING
MILANO FIORI - STRADA N. 7
PALAZZO T 20090 ASSAGO MI

AQUARIUS
AEQUE
VIA SAN GALLO 16/R
50129 FIRENZE

ARCADE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTETOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

ATARI
ATARI
V.LE DELLA LIBERAZIONE 18
20124 MILANO

AUDIOGENIC
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

BUG BYTE SOFTWARE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

COMMODORE
COMMODORE ITALIA
VIA F.LLI GRACCHI 48
20092 CINISELLO BALSAMO MI

CP SOFTWARE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

DK'TRONICS
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

HES
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

IMAGIC
AUDIST
VIA CASTELBARCO 2
20134 MILANO

IMAGINE
ARTON
VIA PIAVE 10
21020 BUGUGGIATE VA

INTERCEPTOR MICRO'S
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

LLAMASOFT
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

MIKRO-GEN
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

OCP
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

PICTURESQUE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

POSTERN
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

PSION
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

QUICKSILVA
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

RABBIT
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

REBIT COMPUTER
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

SEGA
MELCHIONI
VIA COLLETTA 37 20135 MILANO

SHARP
MELCHIONI COMPUTER TIME
V.LE EUROPA 49
20093 COLOGNO MONZESE MI

SINCLAIR
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

SOFTEK
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

SPECTRAVIDEO
CARRERE-DOMOVIDEO
VIA TACCHI 1 38068 ROVERETO TN

THORN-EMI
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

TRONIX
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
20092 CINISELLO BALSAMO MI

VIRGIN
VIRGIN
VIA AMPERE 103 20121 MILANO

XONOX
MELCHIONI
VIA COLLETTA 37 20135 MILANO

Dopo il "corso" la "specializzazione"!
ABC PERSONAL COMPUTER
in edicola
QUIZ
GRUPPO EDITORIALE JACKSON
1
Spedizione in abbonamento Postale Gruppo II/70 L. 3.000
Esercizi pratici in BASIC
Programmi ★ Problemi ★ Soluzioni
Dal problema al programma:
coniugazione dei verbi
indovina la parola,
Softest:
Lotus 1-2-3
A domanda... risponde
"L'informatichese"
Subito pronto:
Trigonocalcolo
Il folletto antropofago
Othello
Master Mind grafico
ALLA TEORIA ALLA PRATICA
ABC... QUIZ
in 10 fascicoli
esercizi pratici, programmi, problemi, soluzioni per chi conosce il BASIC e vuole applicarlo
ABC...QUIZ
in 280 pagine
i problemi, i loro algoritmi, la loro soluzione; il tracciamento dei diagrammi a blocchi; i listati dei programmi e le varianti a seconda dei diversi "dialetti" BASIC; i programmi professionali di largo uso: spreadsheet o fogli elettronici, word processor, data base...
ABC... QUIZ
1 volume (Formato cm. 21 x 28)
ricco di illustrazioni, flowchart e programmi di gioco, utilità e pratica
ABC... QUIZ
un'opera da rilegare e custodire in biblioteca, è firmata
JACKSON
GRUPPO EDITORIALE JACKSON

LEVI'S 501

L'ORIGINALE CON I BOTTONI.